2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N•GAGE

Nº 177

HOBBY CONSOLAS

Portugal 2,99 €

A FONDO

EL CÓDIGO DA VINCI

¡Descubre todos los secretos del juego más polémico!

¡YA LO HEMOS PROBADO!

FORMULA ONE 2006

¡¡Te contamos todo sobre el nuevo juego de Fernando Alonso!!

¡EXCLUSIVA!

¡LLEGA SUPERMAN!

Nuevas imágenes de la aventura del año

SUPLEMENTO ESPECIAL E3 2006

48 PÁGINAS

¡¡Hemos jugado con ellas!!

LAS CONSOLAS DE NUEVA GENERACIÓN

Así fue nuestra experiencia con PS3, Wii y Xbox 360

LOS 100 MEJORES JUEGOS DE LA FERIA

Nuestras primeras impresiones de los próximos bombazos

LAS IMÁGENES DEL SHOW

Fotos de los eventos, los stands, las chicas...

DIAVOL IN DRACONI

Descifra el
Código.

EL CÓDIGO DA VINCI™

Resuelve los misterios y puzzles que van más allá de lo que hayas leído o visto. Elude la peligrosa amenaza de una sociedad clandestina que no se frenará ante nadie para proteger un secreto oculto hace 2.000 años.

Vive nuevas aventuras y resuelve enigmáticos puzzles que no encontrarás ni en el libro ni en la película.

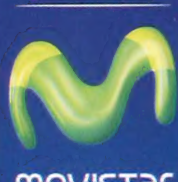
Sigue todas las pistas ocultas en las obras maestras de Da Vinci que te llevarán a descubrir el lugar donde se oculta el Santo Grial.

Explora los lugares más famosos como el Louvre, la Abadía de Westminster o Saint Suplice.

Una gran dosis de diversión que mezcla combate, sigilo, exploración y resolución de puzzles.

Toda una nueva aventura ya a la venta
En cines a partir del 19 de Mayo.

SONY PICTURES CONSUMER PRODUCTS



En exclusiva en tu **movistar.**
Entra en emoción> Novedades.

Precio del juego: 3 €. Impuestos indirectos y costes de navegación no incluidos. Móviles compatibles y más información en www.movistar.es.

Sony Ericsson K608i

Entramos en una nueva era

MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Un año más aquí nos tenéis, recién aterrizados de Los Angeles para ofreceros antes que nadie toda la información sobre la feria de videojuegos más importante del mundo, y en el caso de este año, la más importante de la historia. A vuestra disposición os ponemos un sensacional suplemento de 48 páginas en el que os vais a encontrar más de 100 juegos que arrasarán en los próximos meses, un montón de sorpresas alucinantes y las imágenes más impactantes de una feria inolvidable. Vamos, que va a ser como si hubierais estado allí. Y eso que el viajecito ha sido de lo más movido. Además de un trayecto de 20 horas de ida y otras tantas de vuelta, hemos sufrido pérdidas de maletas, el dichoso jet lag durante y después del viaje, atascos interminables en la caótica y poco amable ciudad de Los Angeles... Claro que todo eso pasó a un segundo plano desde que asistimos al primer evento de la semana y no paramos de vivir experiencias increíbles hasta el final (incluidas las alucinantes fiestas en espectaculares áticos o en hoteles de lujo). Porque, esta vez sí, podemos asegurar que hemos dado el paso definitivo a una nueva era dentro de los videojuegos. Las consolas de nueva generación son ya un realidad. En este E3 2006 hemos asistido a una formidable lucha entre Xbox 360 y PlayStation 3 por ver quién logra los gráficos más realistas e innovadores jamás vistos, una lucha que no tiene claro favorito. Mientras, Wii, la nueva consola de Nintendo, nos ha proporcionado la experiencia más refrescante y revolucionaria que uno recuerda frente a una consola. Amigos, esto pinta como nunca. Pero no os adelanto más. Descubridlo vosotros mismos.

En el E3 hemos visto que las consolas de nueva generación son ya una realidad

LA REDACCIÓN

JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Tres en la batalla. La más importante conclusión que yo saco del E3 es que en la nueva generación sí que "hay partido". A diferencia de años anteriores, en los que PS2 le sacaba varios cuerpos de ventaja a los demás, la gran calidad de los juegos de Xbox 360 y la rompedora oferta de Wii les ponen en condiciones de "pelear"con PS3. Y yo veo un ganador claro: ¡nosotros!

DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Wii are the champions... y no sólo me refiero al Barça, sino a lo bien que está respondiendo la nueva consola de Nintendo a nuestras expectativas. Si las aventuras resultan tan bien como los "party games", podría producirse esa revolución de la que tanto tiempo nos han estado hablando. ¿Cambiará nuestra manera de jugar?

SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Sólo decepcionó Sony. Mucho se esperaba del E3, y casi todos cumplieron. Nintendo mostró triunfante su nueva Wii y un montón de juegos increíbles para DS, Microsoft presentó una nueva generación de títulos para Xbox 360 BRUTAL y Sony... no desveló ni un solo "crack" para PS3 y encima anunció que nos hará pagar 600 euros por la consola, ahí es nada.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

PREESTRENO

Ya ruge el motor de FORMULA ONE 06

Fernando Alonso ha comenzado la temporada de Fórmula 1 de forma espectacular, y nosotros pronto podremos seguir sus pasos en PS2 y PSP. ¡Ya hemos probado los juegos, y os contamos todas las novedades que van a incluir!

PÁGINA 28

PÁGINA 14

NOTICIAS

Así será el juego de Superman

Aprovechando que el hombre de acero está a punto de estrenar película, os contamos como va a quedar su aventura en las consolas.

NOVEDAD

Desciframos El Código da Vinci

PÁGINA 44

El misterio y la investigación van de la mano en esta aventura para PS2. ¿Queréis saber qué nos ha parecido?

SUMARIO

6 El sensor

Quizá cuando leáis estás líneas ya hayáis visto la película de "El Código Da Vinci", y es muy probable que antes os hubieseis leído el libro, pero... ¿sabéis qué claves "consoleras" escondió Leonardo en su cuadro de La última cena?

14 Noticias

El videojuego basado en la nueva película de Superman tiene una pinta fantástica. ¿No nos creéis? Pues echadle un vistazo a las pantallas exclusivas que os ofrecemos.

24 Big in Japan

Los combates aéreos de la saga «Ace Combat» se ven mejor que nunca en la nueva entrega de la saga que llega a las PS2 niponas. Nuestro corresponsal allí os lo enseña, y os trae las últimas noticias desde el país del sol naciente.

27 Preestreno

En esta sección os adelantamos los mejores juegos que van a llegar a nuestras consolas durante los próximos meses. No os perdáis la nueva edición de «Fórmula One» para PS2 y PSP, porque no todos los días tiene uno la ocasión de montar en el monoplaza de Fernando Alonso.

43 Novedades

En estas páginas analizamos y puntuamos los mejores juegos que llegan cada mes a las distintas consolas. Antes de decidiros por uno, os recomendamos que echéis un vistazo a nuestras críticas. ¡Así acertaréis con vuestras compras!

SUPLEMENTO ESPECIAL E3

¡Descubre el futuro de las consolas!

La nueva generación de consolas ha mostrado todo su potencial en la reciente edición del E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, y nosotros os ofrecemos la mejor información en un suplemento especial de 48 páginas. ¡Leedlo y alucinad!

- PlayStation 3, Wii y Xbox 360, a fondo
- Las novedades que llegarán a PS2, Xbox y GC
- Los juegos para las portátiles PSP y DS
- Las mejores fotos de una feria inolvidable

130 Los mejores

¿Queréis un buen consejo? Comprobad que ninguno de los juegos que aparecen en las páginas de esta sección os falta en vuestra colección, porque se trata de los más aclamados y los que mejores ratos os harán pasar. ¡Os los recomendamos!

138 Periféricos

Aquí encontraréis todo lo que necesitáis para exprimir al máximo vuestra consola. Este mes os traemos, entre otros, un nuevo volante para PS2 y Xbox, y un adaptador Wi-Fi para PSP.

140 Trucos

Como cada mes hemos seleccionado los mejores trucos para haceros la vida un poco más fácil con el juego que os tiene atrapados.

154 Teléfono Rojo

Yen responde a todas vuestras dudas... siempre que tengan relación con los videojuegos, claro. Ponedle a prueba y veréis como no os falla.

164 Escaparate

"Memorias de una geisha" o "Inmersión Letal" son dos de los estrenos del mes en DVD. Si os apetece ir al cine, ¿qué tal ver "X-Men 3"?

168 Planeta Móvil

Tras los éxitos del Barça y el Sevilla, y con el Mundial en puertas, este juego os interesará:

TODOS LOS JUEGOS

¡¡CONCURSOS!!

Sorteamos:
- 15 juegos DRAGON QUEST
  5 mandos de Limo
  15 libretas y
  15 llaveros del juego.
- 20 juegos DRIVER para PS2

en páginas 145 y 157

¿QUÉ SECRETOS NOS TRANSMITIÓ LEONARDO?

El Código Da Vinci consolero

Sabemos que Leonardo escondía algunas claves secretas en sus cuadros, así que nos hemos puesto a investigar "La última cena" ¡y hemos descubierto que también era un fanático de los videojuegos! Aquí os demostramos que Da Vinci, un gran inventor, se adelantó a su tiempo y ya sabía cuáles serían las claves de este mundillo en el futuro.

La Última Cena

UNA OBRA LLENA DE MISTERIO

LOS QUE REPRESENTA: Es una de las obras más conocidas de Leonardo, un fresco que representa la cena de Jesús con sus discípulos, justo en el momento en que anuncia que alguien va a traicionarle. Se encuentra en el convento de Sta. María de Gracia (Italia).

LO QUE OCULTA: Después de que Dan Brown se liase a buscar significados ocultos en esta escena, nosotros no hemos podido resistirnos, y hemos, ejem, "descifrado" en esta magnífica obra unos cuantos códigos consoleros que os van a sorprender tanto como la propia novela. ¿Estáis seguros de que ya habéis los habéis descubierto todos?

Los secretos

MARIO BROS

SAN BARTOLOMÉ, patrón de los albañiles, fue uno de los primeros apóstoles que se dedicó a predicar, lo mismo que nuestro Mario, que sigue "dando el callo" después de 20 años.

PSP

LA TRINIDAD de las consolas: música en MP3, vídeos en calidad DVD y, por supuesto, juegos al nivel de cualquier máquina de sobremesa. Los tres en un sólo aparato.

NINTENDO DS

USA TU MANO MILAGROSA, o lo que es lo mismo, aprende a experimentar con el tacto, porque se convertirá en la clave para disfrutar a tope de esta genial consola portátil.

NINTENDO Wii

NO SEÁIS INCRÉDULOS, SINO CREYENTES, ya veréis como en un futuro próximo no hará falta más que mover las manos para controlar vuestros videojuegos favoritos.

H. CONSOLAS

TOMAD Y LEED todos de ella, porque esta revista es la auténtica "Biblia" de las consolas. Ahora sí que se nota que Leonardo era uno de los hombres más sabios de su época ¿verdad?

GUITAR HERO

CANTEMOS AL SEÑOR como demuestra San Mateo, que ya por aquel entonces era un fanático de los juegos musicales. A ver quién desafía a un guitarrista con inspiración divina.

DRAGON QUEST

HAY UN TRAIDOR ENTRE VOSOTROS pero no se refería sólo al apóstol Judas, sino a este simpático limo que se ha escapado del mundo fantástico de «Dragon Quest».

SUBEN

▲ LOS JUEGOS "DIFERENTES" como «Singstar Rocks», «Buzz», «Brain Training» y «Guitar Hero», que están arrasando de cara al verano.

▲ LA FÓRMULA UNO, tanto en el campeonato real como en las consolas, ahora que se acerca la nueva entrega de «Fórmula One» para PS2 y PSP.

▲ EL E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, que en su edición de este año nos ha permitido probar la nueva generación de consolas.

▲ TABLE TENNIS, que demuestra que Rockstar también sabe lanzar grandes juegos que no se apoyan en la polémica, ni son violentos.

▼ EL PRECIO DE PS2, que acaba de bajar en Estados Unidos, mientras que, de momento, se mantiene "congelado" aquí en Europa.

▼ GAME BOY ADVANCE, que, según ha anunciado Nintendo, no va a volver a "rediseñarse". ¿Significa eso que pondrán todo su esfuerzo en Nintendo DS?

▼ PLAN OCULTO, la película de intriga protagonizada por Denzel Washington y Jodie Foster, que critica de forma injusta y gratuita a los videojuegos.

▼ FINAL FANTASY XI, que ha llegado a Xbox 360 con cuatro años de retraso y un apartado técnico bastante anticuado. Aunque mejor tarde que nunca.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
■ sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
■ ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA

@ Los de «GTA» haciendo un juego de ping-pong. ¿Y no se le podrá clavar al rival nuestra raqueta en la cabeza?

En principio no, pero como se le ocurra a Tommy Vercetti colarse para jugar una partida, puede ocurrir cualquier cosa.

@ La sección del Escaparate; aunque eso sí, no tengo pelas para casi nada de lo que sale.

No es para tanto, aunque precisamente por eso la hemos llamado "Escaparate", porque las cosas se ven, pero a veces no se pueden tocar...

@ Estar en la época de hacer el examen práctico del carnet de conducir, y practicar con «GTA: San Andreas» y un volante de Fernando Alonso. ¿Creéis que aprobaré?

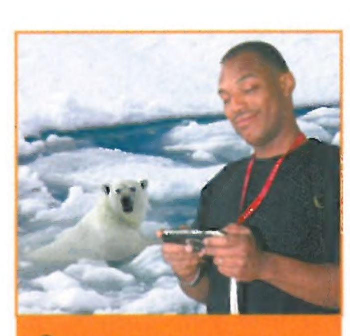
Hombre, pues ahora que van a poner el carnet por puntos, como no hagas un truco para tener "puntos infinitos", nos parece que lo llevas crudo...

Que últimamente me hayan regalado «El Padrino», «FIFA Street 2» y el juego del «Mundial FIFA 2006». Lo que no mola tanto es que se me haya roto mi PlayStation 2.

Ya estamos: el caso es quejarse; de verdad, ¿es que queréis tenerlo todo, o qué?

@ Que aunque este sea el último año de vida de PS2, todavía salen auténticos juegazos. ¡Y los que quedan!

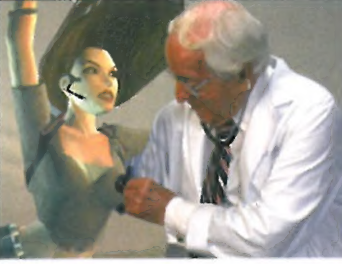
¿Y tú por qué quieres enterrarla tan pronto? Quedamos aquí dentro de un año y ya nos cuentas si es su último año de vida o no.



@ Que le añadan un navegador GPS a la PSP. ¡Así no me perderé mientras voy jugando de camino a la Universidad!

Ya te digo, y si te pierdes, no tendrás más que activar el nuevo sistema de guías turísticas de PSP, y así de paso vas y conoces mundo.

NO MOLA



@ Que si Lara siga saliendo con menos ropa en cada nuevo juego, se resfriará y no podremos jugar con ella.

Hombre sí, podremos jugar con ella a los médicos... si se deja, claro. ¡Menuda es!

@ Que a mi gato le da por echarse encima de vuestras revistas, ¡y ni me deja leerlas!

Ahora cobra pleno sentido esa expresión que dice "eres más listo que un gato". ¡Olé por él!

@ Que el juego del Mundial ha resultado ser un juego simplón y con menos opciones que el juego «FIFA» normal.

¡Mira, lo mismito que el Mundial! ¡Menos partidos que una Liga, y menos opciones!

@ Que los linieres de «Pro 5» sean capaces de ver los fueras de juego al milímetro.

Ya los podían cambiar por los de la Liga española, que no ven tres en un burro...

@ Que el otro día ví a Yen vestido de Link y jugando al «Mario Party», le pregunté si podía jugar y me tiró un coco tuneado a la cabeza.

Hemos consultado a Yen, y dice que debes estar loco, porque eso nunca sucedió en la realidad. ¡El dice que lo que te tiró fue una piña tuneada!

@ Que fui a comprar una DS, y me dijeron que se les habían agotado hacía una hora.

Haber pedido que las dejaran descansar un rato, y luego te comprabas la tuya, ¿no?

@ Que resulte tan difícil conseguir una Nintendo DS de vuestro concurso. ¿No os dais cuenta de que no todos hemos nacido con el don de saber dibujar?

A ver si te crees que para participar en el concurso hay que ser Velázquez o Dalí. ¡Si lo que de verdad importa es el esfuerzo!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gustan los juegos tipo «Brain Training»?

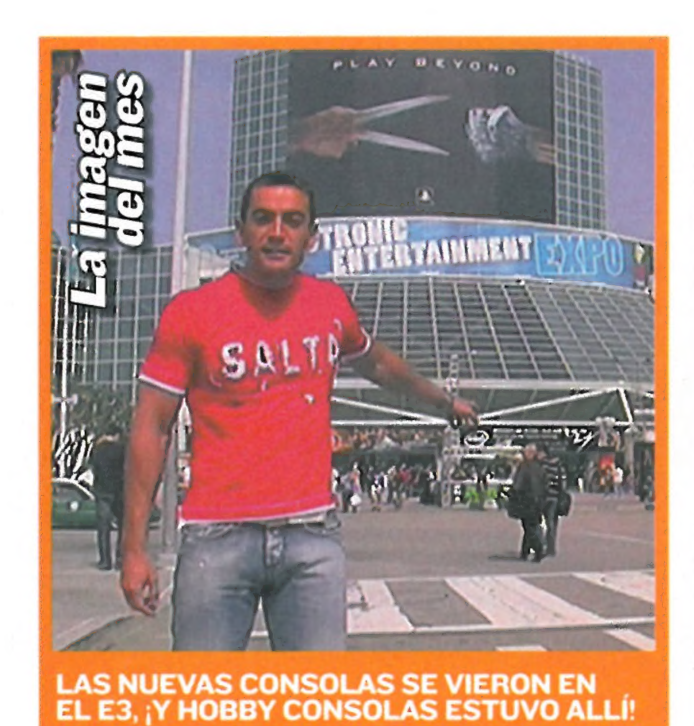
Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Sí, mucho, así empezaré a sacar buenas notas y mis padres me comprarán juegos y consolas (por sacar esas buenas notas) más a menudo.
Daniel Pérez

■ Pues no; «Brain Training» es una "parida" de videojuego. Te gastas el dinero en comprarlo, ¿y sólo puedes hacer una prueba al día? Los mejores videojuegos son los de toda la vida, como los de fútbol, lucha o los «Final Fantasy».
Óscar Pluma

■ Me parece una opción más, y está bien que se les ocurran cosas nuevas porque ya cansan los géneros de siempre. Pero deberían sacarlo en consolas grandes también, no sólo DS.
Raúl

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



LAS NUEVAS CONSOLAS SE VIERON EN EL E3, ¡Y HOBBY CONSOLAS ESTUVO ALLÍ!

La feria E3 que acaba de celebrarse en Los Ángeles no ha decepcionado a nadie: las tres grandes, Sony, Nintendo y Microsoft, nos han dejado asomarnos al futuro de los videojuegos a través de sus consolas de nueva generación. Por supuesto, nosotros estuvimos allí, y Manuel, nuestro director, posó para la posteridad a la entrada del evento.

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Sección Navegante, 12 de abril

"«Top Spin 2» es mucho más complicado de lo que requiere un buen simulador deportivo. Dar un buen golpe ganador requiere de una sincronización de unos tres botones, y puedes acabar desesperado."

HC: A ver si es que no somos muy hábiles con el pad...

BBC News, Sección Tecnología, 5 de mayo

"Una modificación realizada por usuarios en el juego «Oblivion» (que permite que los personajes femeninos aparezcan en "top-less") ha provocado el cambio de clasificación a 'Sólo para adultos'."

HC: Eso es cosa de unos "hackers", y la verdad es que no cambia nuestra opinión: es todo un juegazo.

LA POLÉMICA DEL MES

¿El futuro de las consolas es Wii o PS3 y Xbox 360?

La singular apuesta de Nintendo por Wii abre la polémica: ¿es ésta la opción de juego del futuro o lo es la oferta más "clásica" de 360 y PS3?

Wii

Javier Domínguez
Redactor Jefe de Nintendo Acción

El futuro ya tiene nombre: Wii

Muy apreciada Sonia, no me vale con mejorar los gráficos, lo tengo clarísimo. Estás hablando con alguien a quien le gusta, hoy día, jugar de vez en cuando con títulos de los años 80. ¿Por qué? Por su jugabilidad, simple y directa. Y los señores de Sony, por mucho que hayan tenido el mercado de los videojuegos en sus manos durante los últimos años, deberían ir haciéndose a la idea de que ya no "vale" con lo que saben hacer. Desde octubre en adelante, lo que va a "valer" es Wii, la nueva consola de Nintendo. Y nada tiene que ver que trabaje en la revista oficial, sino con la magna innovación que supone Wii: una nueva forma de jugar que, por fin, te mete de lleno en la acción.

Uno puede divertirse con cualquier cosa: haciendo deporte, viendo una película, jugando con la Play... Y a partir de octubre habrá una nueva forma de divertirse: "jugar a la Wii".

PS3 y 360

Sonia Herranz
Directora de PlayManía

Calidad en todos los sentidos

Estoy de acuerdo en que los gráficos no lo son todo y en que la diversión va más allá de los efectos especiales. Sin embargo, creo que Wii tiene mucho de "efecto especial". ¿Cuántas partidas seguidas te vas a echar al tenis de «Wii Sports»? La innovación está bien y soy la primera en aplaudirla. Pero hay que mantener un equilibrio y eso es lo que ofrecen Sony y Microsoft. Ya se ha hecho en PS2 con sus EyeToy y SingStar y con PS3 y 360 se va a ir un paso más allá, pero sin olvidarse de los juegos "al uso", de las aventuras largas y vibrantes que se juegan sin que te duelan los brazos a los 10 minutos. Si un juego divertido es además bonito, mejor. ¿Quién duda que PS3 y 360 van a ser diversión pura?

Wii es diferente y entretenida. Es ideal para echarse unas partidas, pero 360 y PS3 ofrecen experiencias completas, intensas y absorbentes, con una calidad que llega a nuevos límites.

Y tú ¿qué opinas?

■ Para mi gusto, ni fu ni fa, más bien es una rareza de esas "chinakas" que exportan a los demás países para ver si cuelan, pero si no tiene mucho éxito, no creo que veamos más. A mí lo que me hace gracia es la idea de «Trauma Center».
Daniel

■ Me parece una idea genial por parte de Nintendo, así podemos disfrutar de las novedades de Nintendo DS (pantalla táctil, bolígrafo stylus, etc.) y encima mejoramos nuestra inteligencia, para que luego digan que los videojuegos sacan telarañas a nuestros cerebros.
Alberto González

■ Es un juego entretenido, y seguro que en Japón les encanta, porque allí se "tragan" lo que les echen, pero no sé si tendrá mucha aceptación fuera de allí. Aunque, pensándolo mejor, cada vez llegan más juegos raros y a la gente los compra, por lo que podría tener buena acogida.
Ernesto Bautista

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ ES LO QUE MÁS OS HA GUSTADO DEL E3?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Ángel Crehuet, Álvaro Maldonado, Guillermo Ludena, Alberto Rebert, Miguel Fernández, Jorge Vall, David Nóvoa, Fernando Vidal, Antonio Luque, JACHi y Puli Gómez.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE ABRIL — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Dragon Quest: El Periplo..	(PS2)	-	1
2	Tomb Raider: Legend	(PS2)	-	1
3	Animal Crossing: Wild W.	(NDS)	-	1
4	B.Nemo + B.N: La av...	(GBA)	-	1
5	FIFA Street 2	(PS2)	2	2
6	Buzz: El Gran Reto + B...	(PS2)	-	1
7	El Padrino	(PS2)	5	2
8	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	7	7
9	Ice Age 2: El Deshielo	(PS2)	-	1
10	Resident Evil 4	(PS2)	4	2

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
La magia de los mejores juegos de rol siempre acaba triunfando en nuestro país. Por eso no es extraño que la llegada de esta extraordinaria saga a España haya logrado subir al primer puesto.

GUN
Los peligros del lejano oeste han resultado ser un reclamo excelente para crear un juego de acción diferente, que ha cautivado también a los poseedores de una GC.

PRO EVOLUTION SOCCER 5
Aunque la liga se acabe, el fútbol no deja de aparecer en TV, porque todos seguimos jugándolo en nuestra consola, sobre todo si es una Xbox.

Por consolas

PS2
1 Dragon Quest: El P...
2 Tomb Raider: Legend
3 Fifa Street 2
4 Buzz: El Gran Reto
5 El Padrino

PSP
1 Daxter
2 Pro Evolution Soccer 5
3 GTA: Liberty City Stories
4 Splinter Cell Essentials
5 Worms : Open Warfare

GAMECUBE
1 Gun
2 Call of Duty 2 Big R. One
3 NBA Live 06
4 Medal of Honor: E. A.
5 Pokemon XD: T. Oscura

XBOX
1 Pro Evolution Soccer 5
2 Tomb Raider: Legend
3 Splinter Cell: C.T. (Clas.)
4 Medal of Honor: E. A.
5 NBA Live 06

NDS
1 Animal Crossing: W.W.
2 Ice Age 2: El Deshielo
3 Resident Evil: Deadly S.
4 Nintendogs: Labrador...
5 Metroid Prime: Hunters

GB ADVANCE
1 B. Nemo + B.N: La av.
2 Ice Age 2: El Deshielo
3 Pokemon Esmeralda
4 Sonic Pinball P. + S. B.
5 Los Sims Toman La...

N-GAGE
1 Tony Hawk + T. Raider
2 Call of Duty
3 Sonic N + Rayman 3
4 Splinter Cell: Chaos T.
5 SSX Out of Bounds

XBOX 360
1 Top Spin 2
2 Tomb Raider: Legend
3 The Elder Scrolls IV: Ob.
4 Ghost Recon: Adv. W.
5 Far Cry Instincs: Pred.

EN OTROS PAÍSES

En Japón
Del 3 al 9 de abril — Datos cedidos por MagicBox

1 Kahashima...: Motto N... Training DS (NDS)
2 Pro Yakyuu Spirits 3 (PS2)
3 Doubutsu no Mori DS. Animal Crossing... (NDS)
4 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
5 Pro Yakyuu Netsu Star 2006 (PS2)
6 Eigoga Nigatena Otona no DS Training... (NDS)
7 Pokémon Rangers: Diamond-Pearl... (NDS)
8 Final Fantasy XII (PS2)
9 Pro Soccer Club o Tsukuru! Euro Champ (PS2)
10 Mario Kart DS (NDS)

KAHASHIMA...: MOTTO NOUO K... TRAINING DS
Los juegos que desafían a nuestra inteligencia se han puesto de moda en Japón, donde ya pega fuerte la segunda parte de este «Training DS».

En EE.UU.
Del 17 al 23 de abril — Datos cedidos por NPD

1 Kingdom Hearts II (PS2)
2 T. Clancy's Ghost Recon: Adv. Warfighter (360)
3 Black (PS2)
4 Elder Scrolls IV: Oblivion (360)
5 MLB '06: The Show (PS2)
6 Fight Night Round 3 (PS2)
7 Black (XBOX)
8 The Godfather (PS2)
9 Fight Night Round 3 (360)
10 God of War (PS2)

KINGDOM HEARTS II
Miradlos, qué suerte tienen los usuarios yanquis, que ya pueden disfrutar de la segunda parte de esta saga de rol con personajes de Square-Enix y Disney.

En Gran Bretaña
Del 10 al 15 abril — Datos cedidos por ELSPA

1 Lara Croft Tomb Raider: Legend (PS2, XBOX)
2 Ice Age 2: The Meltdown (PS2, XBOX)
3 FIFA Street 2 (PS2, XBOX, GC)
4 The Godfather (PS2, XBOX)
5 Football Manager 2006 (PS2, XBOX)
6 Animal Crossing: Wild World (NDS)
7 Buzz! The BIG Quiz (PS2)
8 Peter Jackson's King Kong (PS2, XBOX, GC)
9 Tom Clancy's Ghost Recon: Adv. W. (PS2, XBOX)
10 Battlefield 2: Modern Combat (PS2, XBOX)

LARA CROFT TOMB RAIDER: LEGEND
En las islas británicas Lara ha "pegado" tan fuerte como se esperaba, y ya domina las listas de ventas. ¡Eso es un buen regreso!

La cifra

3.600.000 JUEGOS DE LA SAGA «SINGSTAR» SE VENDIERON EN EUROPA HASTA DICIEMBRE DEL AÑO PASADO.

LA PIARA®

TAPA NEGRA

GANA, CADA DÍA UN

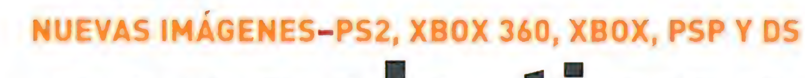
¿Cómo conseguir tu Scalextric Tuning Series?

1. Compra un producto **La Piara Tapa Negra** y guarda el ticket de compra.
2. Puedes participar de dos maneras:
   - Envía un **SMS** al **7675** con la palabra **LP** seguida de un punto y de los 6 últimos números del código de barras. (ej.: LP.123456).
   - O llama **al 902 105 511**.

¡AL MOMENTO SABRÁS SI HAS GANADO!
Es imprescindible tu ticket de compra para canjear el premio.

Más información en www.lapiara.es o en el 902 105 511

Promoción válida del 2/5/06 al 31/7/06. Bases depositadas ante notario, consúltalas en www.lapiara.es. Coste máximo llamada 0,20€/min. Coste mensaje 0,30€. Impuestos indirectos incluidos.



NUEVAS IMÁGENES–PS2, XBOX 360, XBOX, PSP Y DS

Tu consola tiene superpoderes

No es un pájaro, no es un avión, es... ¡la versión consolera de "Superman"! Este mes os ofrecemos nueva información e imágenes en exclusiva.

LOS VILLANOS que atacarán la ciudad, como Metallo, pondrán en peligro a los ciudadanos. ¡Socorro Superman!

CLARK KENT es un reportero tímido y poco respetado, pero siempre que ve a alguien en peligro busca un lugar donde cambiarse de ropa y convertirse en Superman, un héroe que tiene ya... ¡60 años!

Como ya sabréis, Electronic Arts es quien tiene los derechos de una de las películas más esperadas de este verano, "Superman", que se estrenará el próximo 14 de julio y devolverá a la vida a uno de los superhéroes más célebres de todos los tiempos. No hace falta que os recordemos que su protagonista es Clark Kent, un periodista aparentemente normal, pero cuyo origen extraterrestre le otorga superpoderes como una enorme fuerza, visión de rayos-X o la capacidad de volar. Y como no podía ser de otra manera, se dedica a proteger a la humanidad de todo tipo de peligros, ya sea un gatito que se ha quedado subido en un árbol o... un malvado como Lex Luthor, que amenaza con destruir Metrópolis.

En principio estaba previsto que el lanzamiento del juego coincidiese con el estreno de la película, pero los chicos de EA acaban de anunciar que no saldrá hasta el próximo mes de diciembre, que será cuando se ponga a la venta la versión en DVD del film. Se tratará de un juego de acción en el que aprovecharemos todas las súperhabilidades de Superman para recorrer unos amplios espacios abiertos con una libertad de movimientos inusitados. Entre ellos destacarán sus espectaculares vuelos, que nos permitirán realizar todo tipo de acro-

ANUNCIO – PS2 Y XBOX 360

Esta "familia" quiere colarse en tu casa

El juego de "Los Soprano" nos meterá en una familia de mafiosos.

THQ ha adquirido los derechos de la serie de TV "Los Soprano", protagonizada por una familia mafiosa de Nueva Jersey, para crear un videojuego para Xbox 360 y PS2. El juego se basará en la atmósfera típica de la serie, y tendremos que realizar misiones, enfrentarnos a otras familias, ganar dinero, intimidar a gente, y procurar ascender en el escalafón. Si es que "la familia" es lo que importa...

NOTICIAS BREVES

MESSI ES CAMPEÓN... JUGANDO EN XBOX 360

Hace unos días se celebró la final del "Game with Fame", un torneo de Xbox 360 en el que Matías Urretabizkaia, de 8 años, jugó una partida al «Copa Mundial de la FIFA 2006» contra Leo Messi, el astro del F.C. Barcelona, que se declara usuario de Xbox 360. ¿Y quién diríais que ganó? Pues Messi, que le metió un 2-0 al pobre chaval... ¡Ya podrá! Menos mal que Matías recibió como regalo una Xbox 360 y un balón del Mundial, además del gran recuerdo de haber pasado una tarde en compañía de este "crack" argentino.

DRAGONES, PORTÁTILES Y UNAS MAZMORRAS

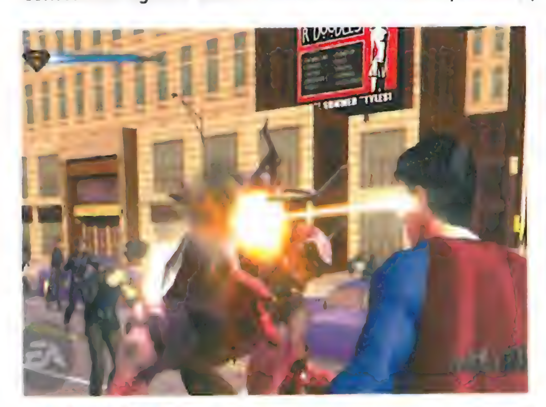
Una de las sagas de fantasía más conocidas, "Dragones y Mazmorras", se acerca a vuestras PSP. Y es que Atari ha anunciado el lanzamiento de «Dungeons & Dragons: Tactics», un juego de estrategia que llegará a las portátiles durante el año que viene. Además del modo principal, el juego incluirá varios modos online, como el multijugador cooperativo, y un "Modo a Muerte".

EL SÚPER ALIENTO nos servirá para congelar a los enemigos o también para mover objetos pesados.

EN PLENA BATALLA habrá que escoger entre luchar con los enemigos o impedir que muera algún ciudadano.

SUPERMAN afrontará niveles de vuelo, momentos en los que tendrá que rescatar inocentes y, por supuesto, combates. Algunas fases estarán sacadas de la película, pero también habrá otras exclusivas del juego.

bacias y maniobras a más de 1200 km/h, así como diversos ataques. Y bien que nos harán falta, pues los malvados enemigos (muchos de ellos os resultarán conocidos si sois seguidores del cómic) no nos pondrán las cosas nada fáciles. Por suerte dispondremos de varios modos de juego (Vuelo, Rescate y Combate), que nos permitirán practicar las diferentes habilidades. Y por si tenéis dudas, tranquilos, que el apartado gráfico no se quedará cojo, ya que los programadores están poniendo especial empeño en lograr una ciudad realista, animada e interactiva, con centenares de ciudadanos para rescatar y unos 10.000 edificios. De modo que lo mejor que podéis hacer es ir a compraros una capa y unos calzoncillos rojos, porque se acerca la hora de combatir el mal.



LOS COMBATES contra enemigos alienígenas podrán ser cuerpo a cuerpo, o a distancia usando los poderes.

METRÓPOLIS, el lugar donde vive Superman, será una ciudad de unos 200 km², con más de 10.000 edificios.

OTRO PACK PARA COMPRAR TU PORTÁTIL

Después de los packs con «F1 Grand Prix» y «MediEvil», Sony ha puesto a la venta un nuevo pack de PSP, que incluye la consola portátil y el juego «Daxter», junto a una funda, auriculares, Memory Stick de 32MB, batería y correa, por 249,99€.

UNA EXPERIENCIA DE AUTÉNTICO TERROR

El próximo 27 de julio se va a convertir en uno de los días más terroríficos para los consoleros españoles, ya que esa es la fecha elegida por Konami para lanzar a la venta el UMD especial para PSP titulado «The Silent Hill Experience»... ¡el mismo día que se estrenará en los cines la película "Silent Hill"! Como ya os contamos, este UMD no será un juego en sí mismo, sino un disco de contenido multimedia, que os contará mediante vídeos, animaciones, cómics y audio toda la historia de la saga.

LA MASCOTA SE PASA A LA DOBLE PANTALLA

¿Sabéis lo que es un bandicut? Pues, aparte de ser un bichejo raro que vive en Australia, también es el nombre de Crash, mascota plataformera que ya ha pasado por varias consolas, y que en octubre hará su debut en Nintendo DS con el juego «Crash Boom Bang!». Este divertido título nos invitará a participar en un total de 40 minijuegos multijugador -a cada cual más adictivo y alocado-, así como comunicarnos con nuestros oponentes online y hasta apostar contra ellos a través de la pantalla táctil. ¡Va a ser la bomba!

ANUNCIO-PLAYSTATION 2

¡Tienes nuevo concierto!

El ritmo más "guitarrero" volverá a finales de año con «Guitar Hero II».

Si aún seguís enganchados al "guitarra-pad" tras la reciente llegada de «Guitar Hero», preparaos, porque a finales de año nos llegará «Guitar Hero II». El juego contará con 55 canciones nuevas, así como un prometedor modo multijugador cooperativo, donde cada usuario tendrá su propia guitarra y podrá incluso hacer el papel del bajo del grupo. ¡Ya estamos deseando probarlo!

LANZAMIENTO-PSP

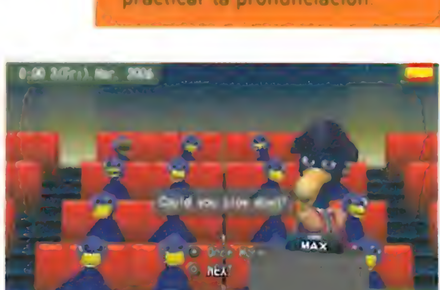
Konnichi-Wa, mi consola is very bonito

A mediados de junio llega a las tiendas «Talkman», un traductor interactivo de seis idiomas que funciona en la portátil.

Si pensáis viajar este verano a otro país, estáis hartos de no enteraros del argumento de algunos juegos o simplemente queréis aprender un nuevo idioma, estáis de enhorabuena, porque Sony está a punto de lanzar «Talkman». En realidad no es un juego, sino una herramienta que os permitirá traducir y practicar la pronunciación de un total de 6 idiomas -español, inglés, alemán, francés, italiano y japonés- gracias a la ayuda del pájaro Max y de un micrófono que se acopla a la consola para reconocer vuestra voz. La forma de usarlo es sencilla y divertida, ya que nos permite seleccionar más de 3.000 frases predeterminadas, practicar conversación con Max, y hasta participar en varios minijuegos.

TALKMAN incluye un micrófono que se inserta en la parte superior de PSP y hace posible el reconocimiento de voz para practicar la pronunciación.

LAS 3.000 FRASES preseleccionadas os van a permitir practicar los diálogos más comunes.



EL TRADUCTOR nos permitirá escuchar las frases y luego repetirlas para así aprenderlas.

OFERTA - XBOX 360

La tentación, en tu puerta

Llegan dos nuevos packs de venta de Xbox 360, por menos de 500 euros.

Si aun después de leer el reportaje de la feria E3 no estáis seguros de si os vais a comprar una Xbox 360, aquí teneis un pequeño incentivo que os ayudará a decidiros: se trata de los dos nuevos "packs" que Microsoft acaba de poner a la venta, que incluyen su flamante consola junto un juego a un precio muy especial. En primer lugar, si lo vuestro es la velocidad podéis optar por el "Pack MotoGP 06 Edición Limitada", que viene con la última entrega del famoso juego de carreras de THQ por tan sólo 429,99 euros. Y si lo que os gusta es el fútbol, teneis la posibilidad de comprar el "Pack Exclusivo World Cup", que incluye el juego «Mundial de la FIFA 2006» y un frontal personalizado para vuestra consola, por un precio de 469,99 euros. Vamos, ¿a qué estáis esperando?

INTERNET ONLINE

Un premio a los soldados más fieles

En **www.tuneatuclan.com** podéis acceder a vuestra primera condecoración consolera: la que Sony otorga a los usuarios online de «Socom 3», que os permitirá "tunear" la página web de vuestro clan del juego, y hasta os da la opción de participar en un gran concurso.

Nueva generación de carreras en la red

Namco ha anunciado que el nuevo «Ridge Racer 7» de PS3, que saldrá junto a la consola en noviembre, incluirá un modo online para, al menos, 16 usuarios simultáneos. ¡Qué pasada!

Un clásico online

Hudson lanzará una nueva versión del clásico juego de rol «Dungeon Explorer», que saldrá para Xbox 360 y PSP, e incluirá opciones de juego por Internet para ambas.

La ampliación de tu aventura favorita

«Kameo» no sólo es uno de los mejores juegos de aventura de Xbox 360, sino que ahora va a ser de los mas completos, gracias a los contenidos descargables disponibles en Xbox Live!: nuevos trajes, atuendos que hacen referencia a personajes clásicos de Rare, y un nuevo modo de juego cooperativo. ¿Cuándo vais a hacer clic?

Una portátil que no para de crecer

Sony ha puesto a vuestra disposición otra actualización del sistema operativo de PSP, la 2.70. Para activarla debéis entrar en la opción del menú, y por sí sola se conectará y actualizará, activando así las siguientes mejoras: más formatos de música compatibles, más opciones de grabación con la Memory Stick, activación del próximo sistema para ver TV en PSP, etc. ¡Y es totalmente gratis!

WEB DE MODA

http://youtube.com/watch?v=3c_cTZWmaUY

¡Ha comenzado la fiebre por la nueva Wii! No os perdáis este divertido anuncio nipón, publicado en Internet, que despertará vuestras ansias por la llegada de esta nueva consola de Nintendo.

Otras webs recomendadas:

- www.frikiquefriki.tk
- www.youtube.com/watch?v=VOwD4UVgwUQ
- www.ps2on.com

INTERSPORT

adidas

¿Sabes cuantos?

juegos diferentes de la saga «Dragon Ball» han salido hasta ahora para todas las consolas?

en voz baja

por javier abad

¿Qué tal chicos? Como sabéis, se acaba de celebrar el E3, y es lógico que de un evento al que acude todo aquel que pinta algo en esto de los videojuegos salgan infinidad de rumores. ¿Queréis saber alguno? A ver qué os parece este: he oído que Square-Enix planea que el **remake de «Final Fantasy III» que ha anunciado para DS salga también en PS2,** y que podamos elegir entre jugar a la versión original o disfrutar con la nueva.

El mando de **Wii** ha dado mucho que hablar por las posibilidades que ofrece. Ya sabéis, se "convierte" en raqueta de tenis, espada, pistola. ¿Y qué tal en correa de perro? Está claro que hablo de **la posible versión de «Nintendogs» para la nueva consola,** que está sobre la mesa en las oficinas de Nintendo.

También es sabroso lo que ha dejado caer Hiromichi Tanaka, **el productor de «Final Fantasy XI»,** que comentó casi de pasada que está trabajando en **un nuevo juego de rol online multijugador (MMORPG) para PS3,** y que quiere que tenga un lanzamiento simultáneo en todo el mundo.

Para acabar tengo otra perla en forma de juego de rol. Os hablo de **«Oblivion»,** el fenomenal título de Xbox 360, del que me llegan comentarios que **afirman que va a salir en PS3, y que también habrá una versión para PSP.** Ahí queda eso. ¡Hasta el mes que viene!

OBLIVION quizá salte de Xbox 360 a PS3 y PSP. Su éxito actual sin duda lo justificaría.

LA PSP BLANCO PORCELANA tiene un diseño de lo más atractivo... y ya. No esperéis ningún chiste con la chica.

ANUNCIO-PSP

La pequeña va creciendo

Se avecina un aluvión de novedades y promociones para la portátil de Sony.

Si pensabais que PSP no podía daros más sorpresas, mirad las novedades que se avecinan: para empezar, como os dijimos, ya está disponible la nueva versión "Blanco Porcelana" de PSP, que se puede comprar en un pack con la película "Memorias de una Geisha" por sólo 249 €. Y si ya la tenéis, escuchad: Sony acaba de dar comienzo a la serie Platinum para PSP, que por sólo 24,99€ os da acceso a títulos como «GTA: Liberty City», «Pro Evolution 5», «FIFA 06», «King Kong»... Y el futuro se presenta más halagüeño todavía, porque Sony anunció en el reciente E3 que tiene pensado hacer compatibles algunos de los grandes éxitos de PSone para esta consola por medio de un emulador descargable en la Memory Stick.

Más cosas: en septiembre llegará «Planet PSP», una guía interactiva de turismo con mapas, vídeos, fotos, itinerarios y hasta recomendación de locales de -por el momento- 6 ciudades europeas: Barcelona, Ámsterdam, Londres, París, Praga y Roma.

¡Qué flash!

No me importa cuándo va a salir PS3. Nosotros estamos concentrados en lo que estamos haciendo, y vamos por buen camino. A nosotros el formato Blu-Ray nos recuerda a otra tecnología anterior de Sony: el Betamax. Creemos que el formato HD-DVD será como el VHS, que todos lo acabarán adoptando.

CHRIS LEWIS, Vicepresidente de Microsoft Europa

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PS2

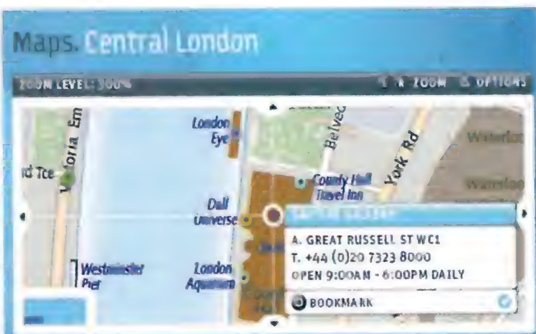
Una ciudad de acción pura y dura

«GTA: Liberty City Stories» llegará en junio a PS2, ¡y por sólo 29,99 €!

Si ya nos pareció una magnífica noticia el saber en su momento que la pequeña PSP iba a recibir una versión propia de la saga «GTA», mucho más nos alegra ahora ver que esa misma aventura va a llegar también a PS2, y que encima lo hará con varias mejoras, especialmente en el apartado gráfico. La pena es que, aunque el juego sale a la venta el 9 de junio, a fecha de cierre de este número aún no habíamos recibido la versión jugable, así que no os podemos ofrecer todavía nuestro habitual Preestreno. Pero no os preocupéis, porque en el próximo número contaréis con un análisis exhaustivo de esta novedad, que a buen seguro se convertirá en uno de los nuevos gigantes de la acción en la 128 bits de Sony.

LIBERTY CITY STORIES nos pone en el papel del mafioso Tommy Vercetti, con la libertad de acción típica de la saga.

EL VALUE PACK de la PSP Blanco Porcelana incluye los típicos accesorios (Memory Stick, batería, correa, funda...), aunque también hay una edición limitada que incluye la película "Memorias de una Geisha" por el mismo precio (249€).



PLANET PSP se convertirá en una herramienta ideal para ir de turismo, con mapas, fotos y hasta lugares de interés.

KAZ HIRAI, de Sony America, explicó durante el E3 el sistema que permitirá jugar a juegos de PSone en PSP.

Por último, Sony ha activado una nueva forma de descargar contenidos multimedia: se llama PlayStation Spot, y consiste en 300 lugares de conexión Wi-Fi en 9 países, que permiten acceder a demos, vídeos, trailers, música e imágenes, y disfrutarlos de forma gratuita. Eso sí, ningún contenido podrá grabarse en la Memory Stick Duo, así que cada vez que queráis acceder a ello tendréis que conectaros.

PRIMER CONTACTO-XBOX 360

Acción por los 360 costados

Fuimos a las oficinas de Microsoft a probar «Ninety-Nine Nights».

«Ninety-Nine Nights» es un juego de lucha y acción al estilo de la saga «Dynasty Warriors», y promete convertirse en uno de los más espectaculares jamás vistos. Al menos esa es la impresión que nos llevamos hace unos días, cuando visitamos las oficinas de Microsoft en España para probarlo en persona. Allí nos encontramos con un juego en tercera persona, en el que tendremos que recorrer unos amplios escenarios luchando cuerpo a cuerpo con centenares, perdón, literalmente miles de enemigos que saldrán a nuestro paso. Dispondremos de siete personajes, y cada uno podrá realizar diversos combos y golpes especiales, algunos de ellos acumulables hasta realizar unos impresionantes "mega-combos" que llenarán la pantalla de efectos especiales. Así que, si os gusta la lucha y la jugabilidad directa, enfocada a la acción pura y dura, no le perdáis el ojo. En Japón ya está disponible, y la idea es que llegue aquí en el mes de septiembre.

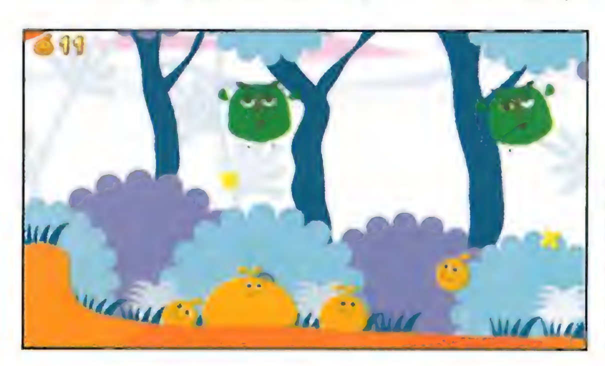
¡25 videojuegos!
Se trata, sin duda, de una de las sagas más prolíficas de la historia de los videojuegos, a la altura de otras series míticas como «Street Fighter», «Mario» o «Mortal Kombat».

PRÓXIMO LANZAMIENTO-PSP

¡Esta consola se está volviendo "locoroca"!

La nueva estrella de las plataformas y la habilidad llegará en verano: ¡«LocoRoco»!

En los últimos meses estamos viviendo una "edad de oro" de nuevas ideas jugables, y el próximo título que dará prueba de ello en PSP es «LocoRoco»: será una propuesta plataformera en 2D fuera de lo habitual, protagonizada por unos bichejos llamados LocoRoco, a los que habrá que trasladar hasta el final de cada nivel. Lo curioso es el control, que "simplemente" consistirá en usar los botones L y R, moviendo la pantalla hacia los lados para que los LocoRoco se desplacen y eviten los obstáculos. Añadidle 40 fases, varios modos, tres minijuegos y opción wireless, y el resultado será... ¡una locura!



LOCOROCO es la última locura jugable de Sony, un título de gráficos coloristas muy sencillos, pero un sistema de juego adictivo a más no poder.

PROMOCIÓN-NINTENDO DS

Al ritmo de la rumba... y de las consolas

Los cantantes de Estopa promocionan la DS en su nueva gira "Ultrarrumba".

¿No habéis visto sus anuncios en la TV o en la revista? Desde que Nintendo DS salió a la venta en mayo del año pasado, los rumberos de Estopa la han apoyado con todas sus ganas, animando a medio país a jugar a «Nintendogs», «Resident Evil DS», «Metroid Prime: Hunters»..., y hasta sacan a Nintendo en uno de sus videoclips ("Vacaciones") y en una canción ("Monstruos") de su nuevo disco. ¡Y tienen pensado hacer más promociones en verano durante su gira española "Ultrarrumba"!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

PRO EVOLUTION 5

EL FAMOSO SIMULADOR futbolero de Konami ha entrado por fin en la prestigiosa lista de juegos Platinum, así que ya no tenéis excusa: corred a por el último gran juego de fútbol del mercado. ¡Si sólo cuesta **29,95 €**!

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
P	Pro Evolution Soccer 5	PS2	Fútbol	18 de mayo
	X-Men 3 The Movie	PS2, XBOX 360, XBOX, GBA, NDS	Acción	19 de mayo
	El Código Da Vinci	PS2	Aventura	19 de mayo
★	Hitman: Blood Money	PS2, XBOX	Acción	26 de mayo
	Table Tennis	XBOX 360	Deportivo	28 de mayo
	Tourist Trophy	PS2	Velocidad	31 de mayo
	Metroid Prime: Hunters	GBA	Acción	Mayo-junio
	Tomb Raider: Legend	XBOX 360, PSP	Aventura	Primavera
	Final Fantasy IV	GBA	Rol	2 de junio
★	GTA: Liberty City Stories	PS2	Acción	9 de junio
	Moto GP 06	XBOX 360	Velocidad	16 de junio
	Formula One 06	PS2	Velocidad	28 de junio
★	Siren 2	PS2	Aventura	28 de junio
	Super Dragon Ball Z	PS2	Lucha	30 de junio
	New Super Mario Bros.	NDS	Plataformas	30 de junio
	SpyHunter: Nowhere to Run	PS2	Acción	Junio
★	Prey	XBOX 360	Shooter	Julio
	Tekken: Dark Resurrection	PSP	Lucha	Verano
	Syphon Filter: Dark Mirror	PSP	Acción	Verano
	Yakuza	PS2	Aventura	Septiembre
	Scarface	PS2, Xbox, PSP	Aventura	Septiembre
	Castlevania: Portrait of Ruin	NDS	Acción	Noviembre
★	Phantasy Star Universe	PS2, XBOX 360	Rol	Otoño
	Splinter Cell 4	PS2, XBOX 360, XBOX, GC, PSP	Aventura	Otoño
	MGS3: Subsistence	PS2	Aventura	2006

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este numero. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

En la **página 170** podéis consultar la lista de ganadores de nuestros concursos de **RESIDENT EVIL DS** (marzo y abril), **TRUE CRIME, 24 THE GAME, F-1 WILLIAMS Y EL PADRINO.** ¿Estaréis entre ellos?

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANIA

¡Entra en la nueva generación!

Todo sobre PS3: PlayManía os ofrece en primicia todos los detalles de la nueva consola Sony: precio, fecha de lanzamiento, juegos... Además, adelantan las mayores novedades del E3 para PS2 y PSP.

¡Vuelve la Alonsomanía! Si queréis ser el primero en saberlo todo del nuevo «Formula One 06», no os perdáis su avance especial.

5.000 trucos: 36 páginas de trucos para PS2 y PSP: no os quedéis atascados en vuestros juegos favoritos.

Guía coleccionable: Si queréis sacarle todo el partido a «Dragon Quest», no os perdáis la guía completa, en un formato especial que podréis guardar en la caja de vuestro juego.

→ NINTENDO ACCIÓN

Llega la mejor acción con Metroid Prime

Descubre Wii, la nueva consola de Nintendo: Acaba de ser presentada en el E3 de Los Angeles y Nintendo Acción os adelanta toda la información de la nueva consola y de sus primeros juegos... ¡YA!

Póster Pokémon con el mapa de Hoenn: El mapa de la zona Noreste del mundo de Hoenn, con todo detalle, en un espectacular póster gigante.

Guía completa de Resident Evil DS: Acabad con todos los zombis de la mano de esta guía completa, que además de llevaros paso a paso hasta el final de la aventura, incluye también mapas exclusivos de todas las zonas del juego.

Guía Pokémon Esmeralda: Continuad vuestra conquista de Hoenn ayudándoos de los consejos del Profesor Oak y la guía más completa del mercado.

→ MICROMANÍA

Todas las novedades del E3

Spore: Descubrid la última invención del genial creador de «Los Sims», Will Wright, en un avance donde os lo presentan a fondo.

E3 2006: Micromanía regresa de Los Ángeles con un montón de novedades vistas en la feria y os lo cuenta todo en un extenso reportaje.

DVD de regalo: Este mes, «Robin Hood» y las revistas Micromanía del año 2000 en PDF. También, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos y extras.

Micromanía 137, a la venta el **26 de Mayo por 3,99 €**

→ PLAYMANIA GUÍAS Y TRUCOS

Desvela el misterio del Código Da Vinci

El Código Da Vinci: Los expertos de PlayManía os ayudan a desvelar todos los puzzles, misterios y trampas de esta aventura.

24: The Game: Una guía para resolver todos los puzzles y desvelar todas las tramas ocultas.

Project Zero 3: ¿Queréis acabar con todos los fantasmas? ¿Necesitáis que os ayuden por las habitaciones de esta mansión embrujada? Aquí tienes vuestra guía de espectros particular.

Además: Guía con todos los desbloqueables de «FIFA Street 2», los secretos de «NFS Most Wanted», cientos de trucos, miniguías que podréis guardar en la caja del juego...

PlayStation®2
HONDA
FUSIÓN TOTAL.
De la mano de Polyphony Digital Inc., creadores de la saga Gran Turismo®, llega Tourist Trophy, el simulador real de motos.
El nuevo sistema de control de Tourist Trophy te permite pilotar de forma única cada moto, controlando la posición y el peso de tu cuerpo para ofrecerte una sensación total de fusión entre hombre y máquina.
Velocidad real. Control real. Tourist Trophy: el simulador real de motos.
Tourist Trophy
POLYPHONY™ DIGITAL
3+
www.pegi.info
touristtrophy.com
PlayStation 2
Tourist Trophy

SIMULADOR ■ NAMCO ■ Lanzamiento en Japón Ya disponible ■ Lanzamiento en España ¿Otoño?

aquí Tokio

por christophe kagotani

¡Un saludo amigos! Este mes estoy que lo tiro: por un lado os presento «Ace Combat Zero» de PS2, un gran juego de combates aéreos y, por otro, un pequeño resumen de la entrevista que le hice a **Tetsuya Mizuguchi,** productor del esperado **«Ninety-Nine Nights» de Xbox 360**, con quien me veis en la foto.

Mizuguchi me comentó, entre otras muchas cosas, que lo que más le gusta de su reciente creación son sus preciosos gráficos, sobre todo cuando se muestran en una pantalla de alta definición. Por otro lado, también me confirmó que, por lo que ha podido comprobar, **no habrá muchas diferencias técnicas entre PS3 y Xbox 360,** salvo pequeños detalles. O sea, que su capacidad será muy similar. Por último, atribuyó el hasta ahora decepcionante arranque de Xbox 360 en Japón a que, según él, **el mercado nipón es cada vez más difícil.**

Para despedirme este mes, os dejo con algunos datos interesantes. Por un lado, Nintendo ha declarado que ha vendido **más de 7 millones de Nintendo DS sólo en Japón,** mientras que Sony por su parte intentará colocar en las tiendas de todo el mundo unos **6 millones de PlayStation 3** en el plazo de un año. ¿Conseguirán venderlas todas? Ya veremos...

LOS COMBATES AÉREOS más alucinantes están de vuelta gracias a este estupendo simulador, que supera al resto de entregas anteriores.

DUELOS DE MUCHA ALTURA

ACE COMBAT ZERO

La legión de seguidores con los que cuenta la saga «Ace Combat» por estos lares estaban deseando ponerse de nuevo a los mandos de sus aviones para una nueva misión. ¿Listos para despegar?

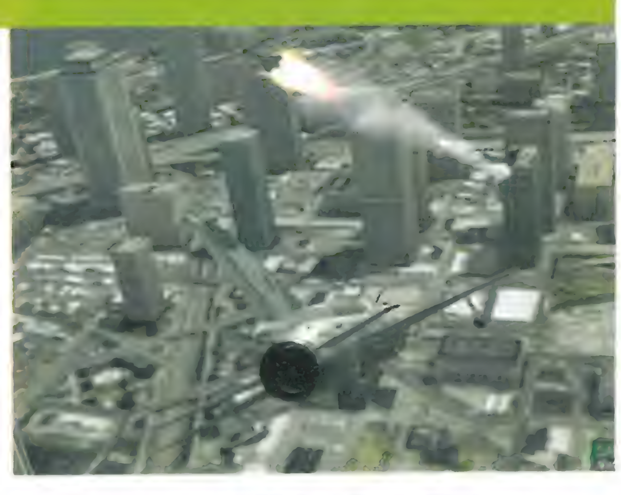
EL ARGUMENTO
La vida de un mercenario

NUESTRO PAPEL EN EL JUEGO es el de un piloto mercenario que lucha por los intereses de un país llamado Ustio, que se encuentra en plena guerra contra la nación fronteriza. Además, el conflicto tiene lugar 15 años antes de los acontecimientos que tuvieron lugar en la que hasta ahora era última entrega de la serie, «Ace Combat 5». Según sus creadores, la historia nos irá revelando poco a poco ciertos misterios que no quedaron resueltos en anteriores entregas de la saga. ¿De qué se tratará?

EL DESARROLLO

Tan excitante como siempre

EL ESTILO DE «ACE COMBAT ZERO» recuerda mucho al que ya disfrutamos en «Ace Combat 5». Por lo tanto, para avanzar hay que ir superando distintas misiones que nos obligan a eliminar a un buen número de objetivos, tanto aéreos como terrestres, en una considerable cantidad de escenarios. Para lograrlo contamos con la ayuda de un escuadrón que vuela a nuestro lado y al que podemos dar órdenes con la cruceta digital, tales como atacar, cubrirnos, etc. El sistema de control sigue siendo tan bueno como siempre, y está a medio camino entre la simulación y el arcade.



« CON ESTE APASIONANTE SIMULADOR AÉREO DE COMBATE PODEMOS PONERNOS A LOS MANDOS DE LOS AVIONES MÁS IMPRESIONANTES »

EL CONTROL DE LOS AVIONES está a medio camino entre la simulación y el arcade, y nos permite realizar maniobras así de arriesgadas.

LOS GRÁFICOS

Más realistas que nunca

LA PUESTA EN ESCENA de estos apasionantes combates aéreos es imponente. El modelado de los aviones está muy cuidado y son un calco de los aparatos reales. Los escenarios, por su parte, tienen una extensión impresionante y además la molesta niebla ha sido reducida sensiblemente con respecto a la última entrega. Pero lo que más destaca en este sentido son los numerosos efectos gráficos que se pueden presenciar en cada batalla, tales como varios niveles de transparencias, niebla volumétrica o explosiones muy bien realizadas. Es un juego brillante técnicamente.

NAOTO MAEDA, EL GRAN JEFE

AUNQUE EN LA FOTO PAREZCA ENFADADO, este chico es la mar de simpático. Y no sólo eso, sino que su talento es impresionante, pues aparte de dirigir este juego, también ha firmado otros tan populares como «Libero Grande 2», de PSone, «Starfox Assault», de GameCube o el pasado «Ace Combat 5», de PlayStation 2.

arnette
sunglasses

mod.AN 4063

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 28

FORMULA ONE 06. Ahora que la pasión por el gran circo del motor pega más fuerte que nunca en nuestro país, el simulador oficial vuelve a acelerar a tope en PS2 y PSP. ¡Por fin volveremos a encarnar a Alonso!

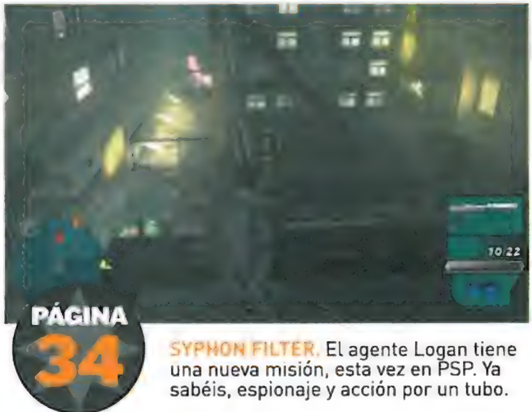
NEW SUPER MARIO BROS

PÁGINA 36

Nuestro fontanero favorito tiene lista su nueva aventura plataformera. Vuestra DS se dispone a recibir un Mario mitad nuevo, mitad clásico, en un "homenaje" a toda su carrera. ¡No os lo perdáis!

PÁGINA 32

SIREN 2. El cine de terror japonés está de moda, pero... ¿y si los protagonistas sois vosotros? Preparaos para el regreso de una de las sagas más terroríficas de PS2.

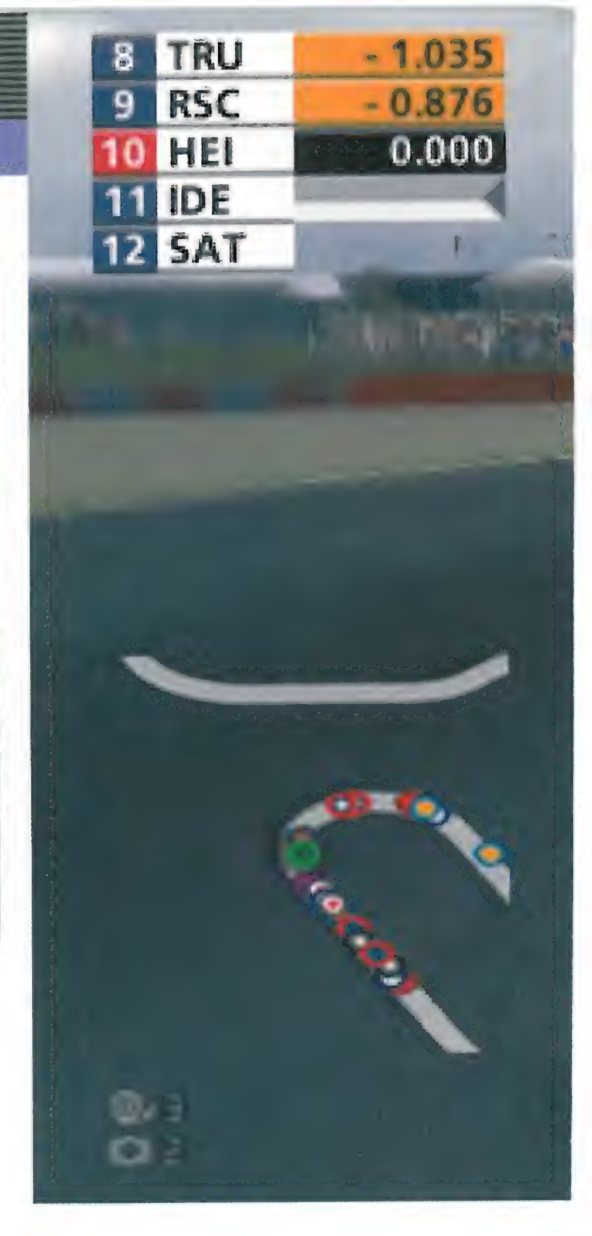


PÁGINA 34

SYPHON FILTER. El agente Logan tiene una nueva misión, esta vez en PSP. Ya sabéis, espionaje y acción por un tubo.

EN ESTE NÚMERO...

Las vacaciones se acercan, y habrá juegos de sobra para disfrutarlas a tope. «Formula One» traerá la velocidad, «Siren 2» el terror, «Mario» los saltos... ¡Diversión a tutiplén!



EL CAMPEONATO DEL MUNDO DE F-1 estará reflejado en el juego con el máximo realismo. Podremos pilotar cualquiera de los 22 coches reales y disfrutar del reglamento actualizado en los 18 circuitos del torneo oficial.

LAS CLAVES

1 LA LICENCIA OFICIAL nos permitirá correr con coches, escuderías y pilotos actualizados.

2 EL MODO ONLINE permitirá competir a los pilotos de PS2 y PSP en la misma carrera.

3 LA SIMULACIÓN será muy realista, pero también permitirá jugar a los conductores menos experimentados.

Julio
Sony
Velocidad

FORMULA ONE 06

Para vivir toda la emoción de la Fórmula I no basta con tomar el aperitivo los domingos por la mañana enfrente del televisor. ¡Tenemos que repetir las hazañas de Alonso en nuestra consola!

EL ENORME ÉXITO DE FERNANDO ALONSO, nuestro campeón del mundo de Fórmula 1, continúa arrastrando fans hacia este deporte, tanto en la competición real como en nuestra consola. Y como cada temporada, Sony y la FIA han unido sus fuerzas para brindarnos el simulador oficial del campeonato, que promete convertirse en el más completo y realista de los últimos años. Para empezar, el juego nos ofrecerá todas las novedades de la presente edición: escuderías actualizadas, nuevos circuitos, el aspecto de los pilotos e incluso los cambios en el reglamento, como el sistema de calificación por K.O., aunque mantendrá el sistema de conducción realista propio de esta saga. Esto significa que los jugadores más exigentes podrán activar todo tipo de daños y penalizaciones, mientras que los "novatos" encontrarán un sistema de ayudas para ir aprendiendo poco a poco los secretos de la conducción profesional.

→ EL MODO CARRERA SERÁ MÁS COMPLETO que nunca. Además de correr en las 18 pruebas del campeonato, también podremos participar como piloto de pruebas (para realizar los ajustes mecánicos de nuestro equipo) e incluso como director de equipo para trazar estrategias de ca-

■ POR PRIMERA VEZ LOS USUARIOS DE PS2 Y PSP PODRÁN ENFRENTARSE JUGANDO EN INTERNET ■

¡OJO AL DATO!

A finales de año...
TAMBIÉN APARECERÁ UNA VERSIÓN PARA PS3
Será el primer juego de F-1 de la nueva generación y aprovechará toda la potencia de la consola para añadir aún más realismo a estas carreras. Su apartado visual también estará especialmente cuidado.

Las voces de la F-1...
ESTARÁ DOBLADO POR ALONSO Y LOBATO
Además de ser el campeón del mundo, Alonso también es un excelente comentarista, que nos ayudará a conocer el trazado de unos cuantos circuitos.

Fernando Alonso describirá el trazado de 8 de los circuitos.

RENAULT

POR PRIMERA VEZ EN UN JUEGO podremos pilotar el R-26, el potente monoplaza con el que compite Fernando Alonso esta temporada. ¿Dará tan buenos resultados como el coche del año pasado?

→ PANTALLA PSP

LOS USUARIOS DE PS2 Y PSP podrán participar en las mismas carreras a través de Internet gracias a un modo online cruzado. Además cada versión incluirá descargas exclusivas.

EL APARTADO TÉCNICO, tanto en PS2 como en PSP, mejorará considerablemente la solidez y la estupenda sensación de velocidad de las anteriores entregas.

PODREMOS PARTICIPAR COMO PILOTOS DE PRUEBAS e incluso diseñar una estrategia de carrera para nuestro equipo o decidir las paradas en boxes.

LEYENDAS DE LA FÓRMULA 1

Antes de que Sony se hiciese con la licencia exclusiva de la FIA, muchas otras compañías habían tratado de reproducir el espectáculo de la F-1 en nuestras consolas. Aunque hubo decenas de títulos que lo intentaron, estos de aquí abajo son los juegos que mejor han captado la esencia de este deporte a lo largo de los últimos años. Seguro que alguno de ellos todavía ocupa un lugar especial en vuestra "ludoteca":

SUPER MONACO GP (MEGADRIVE) El primer gran título de F-1 que apareció para consola, en 1990, estaba basado en una popular recreativa de Sega.

F-1 97 (PSONE) La compañía británica Psygnosis fue la encargada de lanzar los juegos oficiales desde 1995 hasta 2000. La entrega del 97 fue la más completa y realista

F1 WORLD GRAND PRIX (N64) Aunque apareció en 1998, todavía se considera que el cartucho de Videosystem es uno de los simuladores de F-1 más realistas

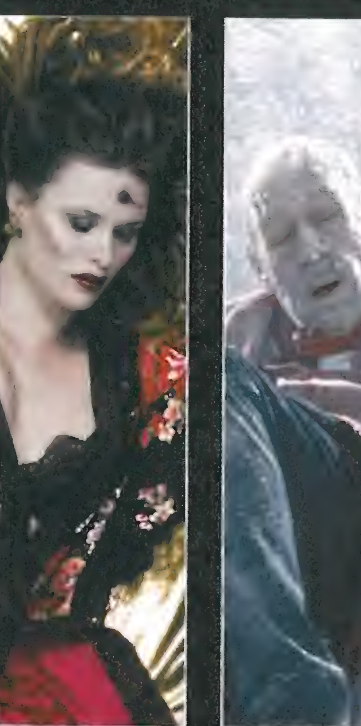
FORMULA ONE 2005 (PS2) La entrega del año pasado combinaba una realización excepcional con las licencias oficiales. ¡Incluso las voces de los comentaristas de Tele 5!

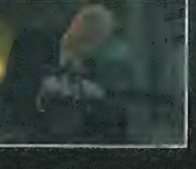
rrera o paradas en boxes. Todas estas opciones estarán también disponibles en el modo online, que incluirá la temporada completa y será el primero en permitirnos el juego cruzado. ¿Y esto qué significa? Pues que podremos jugar, con nuestra PS2, contra otros usuarios de PS2... ¡o de PSP que se hayan conectado a Internet a través de la conexión WiFi!

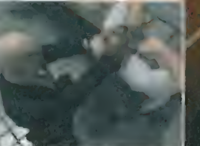
→ LOS DETALLES ESTARÁN CUIDADOS AL MÁXIMO, desde el apartado visual (en el que se ha mejorado considerablemente la sensación de velocidad) hasta las pistas de sonido, entre las que destacarán las voces de Antonio Lobato y del propio Fernando Alonso como comentaristas de excepción. Pero las sorpresas no se acaban aquí, porque «Formula One 06» también incluirá coches clásicos desbloqueables, carreras reales (en las que tendremos que cumplir ciertos retos) y descargas adicionales para PSP. Así que ya sabéis, si sois aficionados a la Fórmula 1 será mejor que os reparéis para "montaros" en el juego oficial del 2006, que está a punto de arrancar en PS2 y PSP.

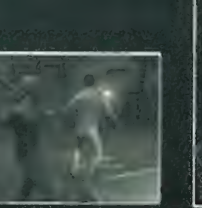
→ PRIMERA IMPRESIÓN

Los aficionados van a alucinar con la cantidad de detalles de esta nueva edición de Formula One. ¡Y además será apto para todo tipo de conductores!









UNA EJECUCIÓN
PERFECTA
HITMAN
BLOOD MONEY
www.hitman.com
18+
www.pegi.info
PlayStation.2
PC DVD ROM
Io-Interactive
PROEIN
eidos
PlayStation.2
HITMAN
18+

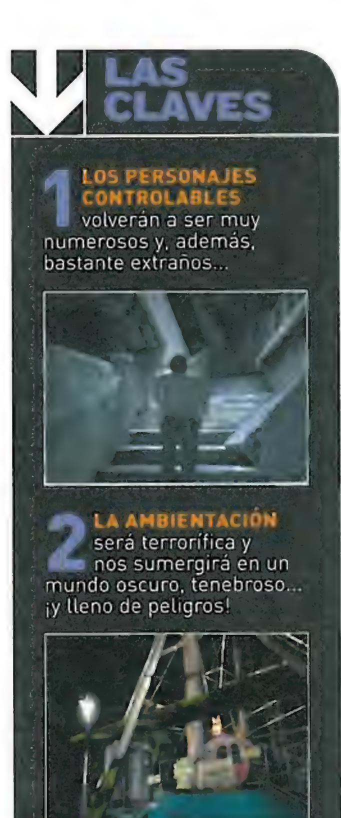
UNA ISLA OSCURA Y PERDIDA será el escenario donde se desarrollará esta esperada continuación de uno de los juegos de terror más tétricos y alucinantes de PS2.

LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES CONTROLABLES volverán a ser muy numerosos y, además, bastante extraños...

2 LA AMBIENTACIÓN será terrorífica y nos sumergirá en un mundo oscuro, tenebroso... ¡y lleno de peligros!

3 LOS ENEMIGOS serán de dos tipos: o bien espíritus, o bien una especie de zombis con apariencia humana.



- Junio
- Sony
- Aventura de terror

SIREN 2

Para disfrutar del mejor terror japonés ya no va a hacer falta ir al cine. Vuestra consola pronto os pegará también "sustos nipones".

LA AVENTURA DE TERROR MÁS ORIGINAL y estremecedora de PS2 va a regresar para volver a meter el miedo en el cuerpo a todo aquel que ose adentrarse en ella. Tal y como sucedía en la primera parte, «Siren 2» va a gozar de una mecánica de juego diferente al resto de aventuras del estilo, puesto que nos dejará controlar a un buen número de personajes diferentes, más de 10, que tendrán que sobrevivir a una auténtica pesadilla: escapar de una isla misteriosa envuelta en bruma y repleta de seres y espíritus no muy amigables.

En cada una de las fases, que volverán a ser tan numerosas como de escasa extensión, habrá que controlar a un protagonista determinado (encontraremos a un miembro del ejército de defensa japonés, una pitonisa, etc.), que deberá cumplir una serie de tareas más o menos simples, como recoger una llave o llevar a otro personaje a un punto del mapeado. Pero claro, la cosa no será tan fácil como aparenta...

EL PELIGRO NOS ACECHARÁ EN CADA RINCÓN de los escenarios, pues estarán poblados por criaturas de la noche y la tensión se palpará en el ambiente. Por suerte, para defendernos podremos usar varias armas (desde porras o martillos a pistolas) así como una habilidad muy especial, la llamada "vista ajena", que nos permitirá seguir la acción desde los mismísimos ojos de algunos enemigos, compañeros de fatigas o incluso animales.

La ambientación también estará muy cuidada, tanto por el diseño de los enemigos como por la impresionante expresividad de los protagonistas. Como supondréis el juego pinta muy bien, aunque es de esperar que se corrijan algunos defectillos, como el control, que nos ha parecido un tanto tosco. Si lo hacen, estaremos ante una aventura realmente tensa e interesante.

PRIMERA IMPRESIÓN

La primera parte ya nos brindó momentos tensos de verdad, y esta promete situaciones aún más "acongojantes".

■ EL TÉTRICO AMBIENTE Y LOS SINIESTROS ENEMIGOS HARÁN DE «SIREN 2» UNA DE LAS AVENTURAS MÁS INQUIETANTES DE PS2 ■

¡OJO AL DATO!

Una gran primera parte...
SIREN REVOLUCIONÓ EL GÉNERO HACE DOS AÑOS

Hace ya un par de años Sony lanzó la primera parte de este juego, y lo cierto es que causó furor entre los fans de los "survival horror" por su original planteamiento y cuidadísima ambientación. La segunda parte también promete romper moldes.

Siren (PS2)

Un director de renombre...
EL JUEGO LO FIRMA KEIICHIRO TOYAMA

Aunque puede que su nombre no os suene demasiado, este tipo fue el encargado de dirigir la primera parte tanto de «Silent Hill» de PSone como del propio «Siren». Con esos antecedentes...

LA LUZ jugará un papel muy importante en la aventura, puesto que algunos enemigos se sentirán atraídos por ella, mientras que a otros les causará pavor.

EL DISEÑO DE LOS MONSTRUOS será absolutamente siniestro y nos pondrán la piel de gallina sólo con mirarles. ¿Qué querrá este? ¡Mejor no esperar a descubrirlo!

LA EXPRESIVIDAD de los personajes os sorprenderá. Estarán tan bien realizados que parecerán reales.

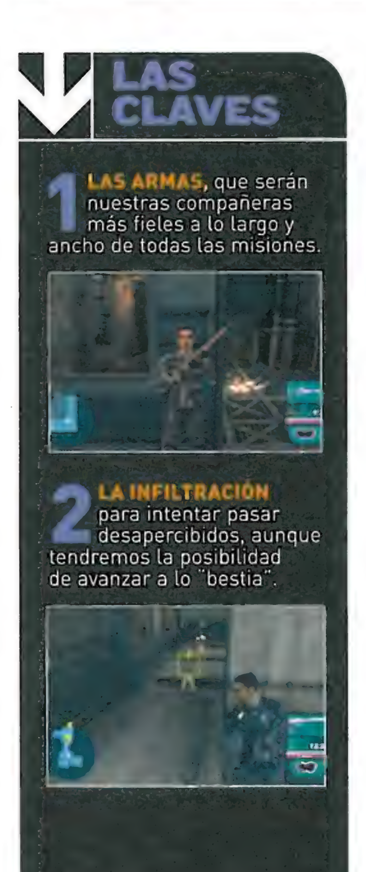
LA VISTA AJENA nos permitirá seguir la acción desde los ojos de otros personajes, ¡o de los propios rivales!

LOS PUZZLES también estarán presentes. Los que hemos probado nos han parecido bastante buenos.

EL AGENTE GABE LOGAN podrá elegir entre ser sigiloso y sorprender a sus enemigos por la espalda, o avanzar disparando en "plan bestia". Todo valdrá con tal de evitar que unos terroristas hagan mal uso de una peligrosa arma.

NUESTRA COMPAÑERA Lian Xing, con su rapidez, nos será de gran ayuda en algunas misiones.

EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR será una de las mejores armas. Así, es imposible fallar el disparo.



LAS CLAVES

1 LAS ARMAS, que serán nuestras compañeras más fieles a lo largo y ancho de todas las misiones.

2 LA INFILTRACIÓN para intentar pasar desapercibidos, aunque tendremos la posibilidad de avanzar a lo "bestia".

Junio ■ Sony ■ Acción

SYPHON FILTER. DARK MIRROR

Nadie sabe que existe, nadie conoce sus movimientos, es imposible localizarle... o casi, porque pronto se le verá en acción en la portátil.

GABE LOGAN REGRESA MÁS FUERTE QUE NUNCA en la primera entrega de esta saga de acción para PSP. Su misión será recuperar el "Dark Mirror", una potente arma capaz de destruir el mundo si cae en las manos equivocadas. Trabajando para una agencia de operaciones secretas, este experto en infiltración (que contará con la valiosa ayuda de su ayudante Lian Xing) se enfrentará a una organización terrorista a lo largo de 23 misiones por todo el planeta: Alaska, Perú, Bosnia o Rusia.

CONTAREMOS CON LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA, tanto en el armamento como en los "gadgets" de nuestra equipación. Así, Logan irá armado con un rifle cargado con dardos venenosos, explosivos y electrificados, muy útiles para los disparos a larga distancia. Además, podremos usar distintos tipos de gafas y un gancho magnético para llegar a los lugares más inaccesibles. Un despliegue de medios a la altura de un regreso tan peligroso como esperado.

PRIMERA IMPRESIÓN
Una vuelta a los orígenes de infiltración de la saga, con grandes dosis de acción.

COMO EN LOS VIEJOS TIEMPOS. Mario tendrá que vencer a Bowser y a muchos enemigos ya conocidos.

MARIO VOLVERÁ con movimientos nuevos, muchas transformaciones, cambios de tamaño y otras sorpresas.

■ Junio ■ Nintendo ■ Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.

Aunque juegue al tenis, baile o haga fiestas, Mario siempre será recordado como el rey de las plataformas. ¡Y vuelve a la carga!

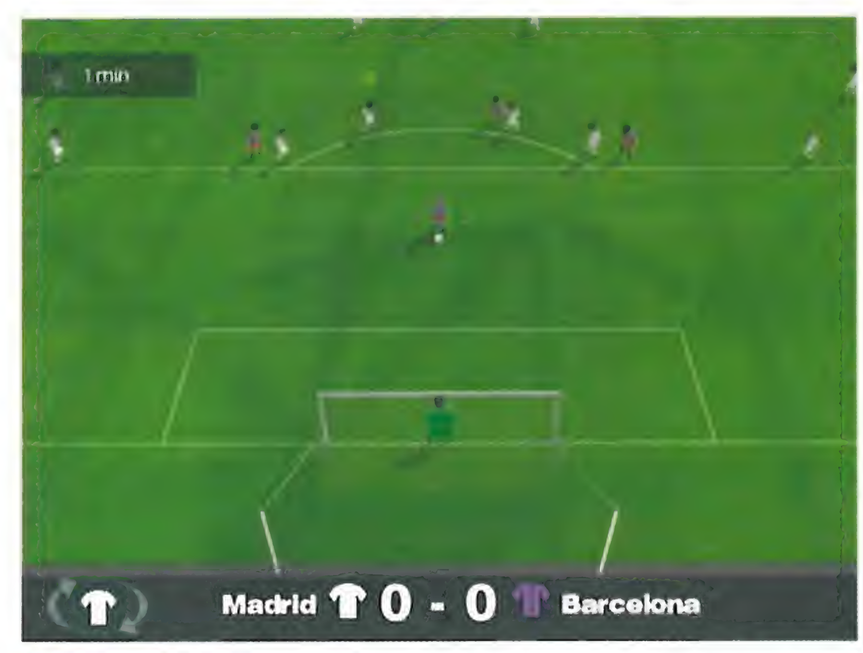
20 AÑOS ATRÁS, MARIO REVOLUCIONÓ LOS JUEGOS con su primer «Super Mario Bros» para NES. Pues bien, ahora Nintendo quiere volver a lo que hizo grande a su mascota y presenta un juego de plataformas en 2D de las de toda la vida, pero con gráficos poligonales. Así pues, su mecánica os sonará, pues habrá que saltar a la vez que recolectamos monedas, nos libramos de los coloridos enemigos o vencemos a Bowser y sus secuaces. Y todo ello, ¡cómo no!, para salvar a la princesa Peach.

→ HABRÁ ELEMENTOS DE LOS DIFERENTES JUEGOS. Del original de NES habrá una bandera al final de cada nivel que nos dará puntos; de «S. Mario Bros 3» y «S. Mario World» se recuperará un mapa que podremos explorar libremente y pantallas de bonus, mientras que de «Super Mario 64 DS» se extraerán varios movimientos. Y por si fuera poco, habrá montones de minijuegos de inteligencia, reflejos o azar para jugar solos o con un amigo.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

No tenemos la más mínima duda: este plataformas va a ser todo un éxito en la portátil.

XBOX 360 +
MotoGP'06
CAMBIA DE ÁNGULO
TAMBIÉN DISPONIBLE PACK
CONSOLA XBOX 360 + MotoGP'06
XBOX 360
MotoGP'06
THQ
WWW.MOTOGPTHEGAME.COM
3+
CLIMAX
THQ
XBOX LIVE
Jump in.
XBOX 360



LOS PARTIDOS SIN COMPLICACIONES serán la máxima de este "remake" de un clásico del fútbol para consola, que destacó en los 90 por la sencillez de su control y enorme jugabilidad.

LOS PARONES EN EL JUEGO serán mínimos, ya que casi no habrá fueras de juego y el árbitro será ampliamente permisivo con los "hachazos".

LOS EQUIPOS Y JUGADORES serán falsos, pero se "parecerán" bastante a los reales.

LAS REPETICIONES nos permitirán ver con más detalle el modelado de los futbolistas.

LAS CLAVES

1 EL RITMO DE LOS PARTIDOS será frenético y no habrá ni un momento de respiro.

2 LA VISTA CENITAL, seña de identidad de la saga, será la única disponible y ofrecerá una amplia visión del campo.

Junio · Codemasters · Deportivo

SENSIBLE SOCCER

Los jugones más veteranos seguro que recuerdan la diversión de este clásico de los 90. ¡Pues el mes que viene podremos revivirla!

UNO DE LOS CLÁSICOS FUTBOLÍSTICOS con más solera está a punto de dar el salto a los 128 bits, y desde la primera partida quedará claro que sus programadores han hecho todo lo posible para mantener intacta la esencia del juego original de principios de los 90. Esto se reflejará en un sistema de control muy sencillo y en un ritmo frenético en el desarrollo de los partidos, que tendrán una velocidad endiablada y dejarán de lado el realismo para ofrecernos jugadas imposibles, los mejores goles, práctica ausencia de faltas y fueras de juego... vamos, que nos esperan unos duelos de lo más arcade.

LA TRADICIONAL VISTA CENITAL Y ALEJADA servirá para mostrarnos los encuentros, lo que nos permitirá tener una visión muy amplia del terreno de juego, pero impedirá observar con detalle a los jugadores, que estarán modelados con la técnica "Cell-shading" y guardarán ciertas similitudes con sus "primos lejanos" de la realidad. Y es que, a pesar de no contar con ninguna licencia oficial, el juego tendrá un montón de selecciones y clubes "sospechosamente" parecidos a los reales, y en los que jugarán figuras como "Reúl" o "Farnendi Tirra". Qué, ¿os vais a perder estos partidos "a la antigua usanza"?

PRIMERA IMPRESIÓN

Su clara pretensión es buscar la diversión más directa, pero quizá se quede muy corto en opciones y posibilidades.

[XBOX 360] = DIVERSIÓN INFINITA

XBOX 360

EL TUNING va a ser el principal "motor" de este juego de coches, en el que recorreremos más de 100 pistas urbanas desafiando a otros tuneros. Sus gráficos serán sólidos y rápidos, y tendrá un control arcade repleto de derrapes.

LAS APUESTAS os permitirán ganar dinero para el tuneo, pero si perdéis arriesgaréis vuestro coche.

LOS DERRAPES y demás maniobras avanzadas os darán puntos en determinados modos de juego.

LAS CLAVES

1 **EL TUNING** va a ser el principal atractivo, con varios millones de combinaciones posibles.

2 **EL MODO ELIMINATOR,** la gran novedad de esta versión, que seguramente le dará más emoción a cada carrera.

■ Junio ■ PSP ■ Velocidad

JUICED: ELIMINATOR

Si algún listillo os intenta dar envidia con su "buga" por la calle, pronto podréis mostrarle vuestro cochazo tuneado en la portátil.

EL MUNDO DEL TUNING SIGUE DE MODA, y más ahora que llega esta versión de «Juiced» a PSP. Esta conversión del título de carreras que salió en PS2 y Xbox hace un año ofrecerá el mismo sistema de juego, con carreras en circuitos urbanos, "tuneo", posibilidad de hacer apuestas con los coches y la atractiva opción de formar equipos de pilotos ("crews"). Para ello dispondremos de 11 localizaciones distintas, con un total de 100 pistas diferentes para competir, así como unos 60 coches distintos (9 de ellos nuevos, y todos modelos reales) y más de 100 tipos de piezas intercambiables para tunear.

LAS NOVEDADES MÁS IMPORTANTES serán, principalmente, dos nuevos modos: el Multijugador online y el Modo Eliminador, con un interesante sistema en el que en cada vuelta al circuito quedará eliminado el piloto que vaya en última posición. Si a esto le añadimos algunos pequeños retoques y mejoras en el Modo Carrera, y la adaptación de unos gráficos muy detallados y fluidos para la pantalla de PSP (ojo a los efectos del turbo), esto puede dar como resultado uno de los juegos de velocidad más completos para esta portátil.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sin prometer revoluciones, será una conversión muy completa y a la altura de los mejores.

Por sólo 9,90 euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!

Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

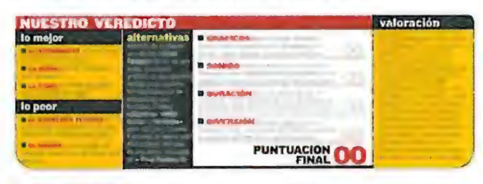
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

PÁGINA 48

TOURIST TROPHY es la nueva apuesta "motera" en PS2 de los creadores de «Gran Turismo». ¡Nosotros ya la hemos pilotado!

PÁGINA 50

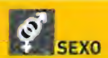
METAL GEAR ACID 2 continúa en PSP las aventuras de Snake. ¿Queréis saber cuáles son las sorpresas de esta nueva entrega?

PÁGINA 44

EL CÓDIGO DA VINCI quiere repetir en PS2 el éxito que ha tenido la novela original y la película que acaba de llegar a los cines. Como en ellas, Robert Langdon se ve envuelto en una espiral de misterio, acertijos y conspiraciones.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM



■ AVENTURA GRÁFICA ■ TAKE 2 ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 42,95 € (7.146 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

EL MISTERIO MÁS GRANDE de la historia nos espera en esta aventura que alterna infiltración y combates con interminables puzzles.

LA CLAVE SON LOS PUZZLES

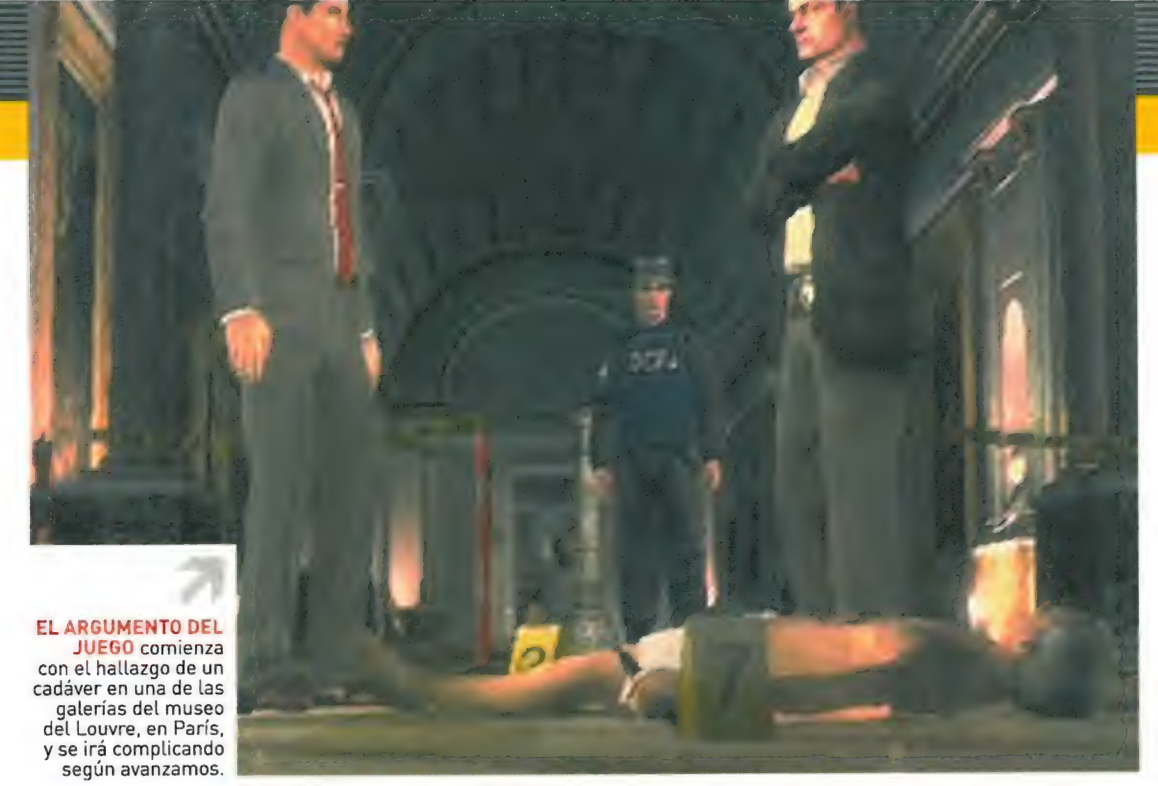
EL CÓDIGO DA VINCI

1

¿Pensabais que los museos eran aburridos? Pues venid con nosotros al Louvre, en París, donde os espera una aventura tan grande que podría cambiar la historia de la humanidad.

■ **LA NOVELA CON MÁS ÉXITO DE LOS ÚLTIMOS AÑOS** llega ahora a nuestra consola convertida en una aventura gráfica "como las de antes". Robert Langdon y Sophie Neveau, los dos protagonistas de la historia (a los que controlamos de manera alternativa dependiendo del nivel en que nos encontramos) deben investigar un asesinato que acaba de producirse en el museo del Louvre. Lo que ellos no saben es que este misterio les conducirá a descubrir algo mucho más importante, que llegará a poner en peligro sus propias vidas. Así comienza «El Código Da Vinci», una aventura que nos lleva a través de 11 niveles investigando, resolviendo puzzles y, sobre todo, desenmarañando las claves de un impresionante argumento que ya ha atrapado a millones de lectores (y también de espectadores de cine) en todo el mundo. Preparad vuestro cerebro, porque va a ser la única arma que vais a necesitar a lo largo de todo el juego.

→ **TENEMOS QUE RESOLVER DECENAS DE PUZZLES** durante el desarrollo. De hecho, cada escenario (el Louvre, Saint Sulpice, el Banco de Zurich...) está dividido en secuencias de investigación, para encontrar los objetos clave, y resolución de acertijos de todo



EL ARGUMENTO DEL JUEGO comienza con el hallazgo de un cadáver en una de las galerías del museo del Louvre, en París, y se irá complicando según avanzamos.

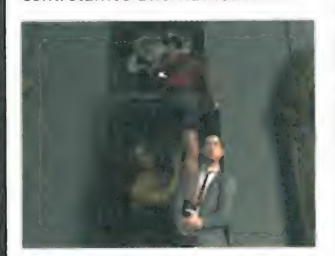
LOS MINIJUEGOS tipo "machacabotones" nos sirven para realizar algunas proezas físicas, como levantar este cuadro.

EL APARTADO TÉCNICO destaca por la realización de los escenarios, aunque no hay demasiados personajes.

LOS DOS PERSONAJES

Aunque no es demasiado común en este género, el protagonismo se divide entre dos investigadores: Robert Langdon, un académico, y Sophie, de la policía científica francesa:

ROBERT Y SOPHIE tienen las mismas habilidades y los controlamos alternativamente .



AMBOS COLABORAN en los combates y también para resolver algunos puzzles.

PUZZLES DE TODO TIPO

El corazón de «El Código Da Vinci» son sus interminables pruebas de habilidad e inteligencia:

1. **LOS MENSAJES OCULTOS** se resuelven con un poco de suerte y paciencia.
2. **LAS PRUEBAS DE HABILIDAD**, como tocar partituras en el piano, ponen nuestra velocidad de reflejos a prueba.
3. **AL EXAMINAR** los cuadros también podemos encontrar pistas importantes.

tipo, desde los típicos rompecabezas a buscar secretos en un cuadro o descifrar mensajes en clave. Incluso los enfrentamientos con nuestros enemigos se han planteado de un modo especial: en lugar de pelear "en tiempo real", basta con que repitamos secuencias de botones en el momento justo, mientras vemos como nuestros personajes luchan. Claro, que Robert Langdon no es ningún superman, así que siempre es preferible tratar de pasar desapercibidos siguiendo el movimiento de los guardias sin hacer ruido, y noquearles utilizando cualquier objeto contundente.

→ LOS ESCENARIOS ESTÁN HECHOS CON DETALLE, y da gusto recorrerlos en busca de nuevas pistas. No obstante, los demás aspectos técnicos del juego resultan bastante limitados: las animaciones de nuestros personajes son bruscas, el control no siempre responde y además los protagonistas no conservan el mismo aspecto de los actores de la película. Estos defectos, unidos a la escasez de secuencias de acción, estropean un planteamiento muy original, que parecía perfecto para reflejar todas las ▪

MANUS DEI →

NUESTROS ENEMIGOS EN EL JUEGO pertenecen a una organización religiosa que ha prometido acabar con quienes desvelen el secreto que Leonardo Da Vinci ocultó en algunos de sus cuadros más famosos.

LOS 11 ESCENARIOS que aparecen en el juego están inspirados en lugares reales y además incluyen algunas localizaciones importantes que no podremos ver en la película.

■ ESTE MISTERIOSO DESARROLLO ALTERNA PUZZLES, INFILTRACIÓN Y COMBATES ■

PODREMOS CONSULTAR DATOS reales que nos servirán como pistas para resolver alguno de los enigmas.

POR SEPARADO tendremos que registrar el interior y el exterior de algunos niveles alternando a los personajes.

intrigas de esta emocionante historia. Así que ya sabéis, si os gustó la novela (o la película) y no os importa la "tranquilidad" de su desarrollo, seguro que esta versión jugable os engancha, aunque será mejor que os olvidéis de la intensidad de persecuciones y combates, porque lo único que nos espera en «El Código Da Vinci» es una larga sucesión de puzzles con un sorprendente argumento que hace las veces de hilo conductor.

EL SISTEMA DE COMBATE

A veces el desarrollo nos obliga a sortear a nuestros enemigos utilizando el sigilo o, en el peor de los casos, a enfrentarnos a ellos en combates cuerpo a cuerpo. Sin embargo, para mantener el ritmo de juego, en lugar de combatir en tiempo real basta con que superemos pruebas de habilidad pulsando los botones:

PARA GOLPEAR basta con repetir la secuencia de botones que aparece en la parte inferior.

ELEGIMOS NUESTRAS ACCIONES antes de meternos en el cuerpo a cuerpo.

PODEMOS USAR EL SIGILO para aproximarnos por detrás a los centinelas y dejarles K.O.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ SIGUE EL ARGUMENTO de la película, y además añade algunas secuencias inéditas.

■ LOS PUZZLES son muy variados y se resuelven de un modo ágil que nos mantiene enganchados.

lo peor

■ NO CUENTA CON EL ROSTRO DE TOM HANKS, ni del resto de los protagonistas de la película.

■ ALGUNOS PUZZLES NO SON LÓGICOS, y nos costará resolverlos por defectos en el planteamiento.

alternativas

Aunque no hay demasiadas aventuras gráficas en PS2, la verdad es que tenemos grandes ejemplos. La mejor de todas es **«Fahrenheit»**, que alterna la investigación con secuencias de acción y un gran argumento. **«Broken Sword 3»** y **«Monkey Island»** tampoco están nada mal, aunque ya hace mucho tiempo que aparecieron.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son grandes y realistas, aunque están muy vacíos y los personajes se mueven de forma demasiado robótica. **78**

■ **SONIDO** Además de un buen doblaje al castellano, podemos disfrutar de una banda sonora, de corte clásico, que ambienta a la perfección. **84**

■ **DURACIÓN** La aventura ronda las ocho horas (con objetos ocultos) aunque una vez que hayamos resuelto los puzzles no repetiremos. **76**

■ **DIVERSIÓN** El argumento y un desarrollo que alterna investigación, infiltración y puzzles, consiguen que nos enganche tanto como el libro. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

«El Código Da Vinci» apuesta por un planteamiento relajado lleno de puzzles y fases de investigación, como corresponde a una buena historia de misterio. Es posible que esto eche para atrás a muchos jugadores, aunque seguro que atrae a los seguidores de la novela y a cualquier fan de este género tan poco habitual en consola. Lamentablemente la variedad y originalidad de sus puzzles se empaña por culpa de un apartado técnico "justito", que en ocasiones afecta al control de nuestro personaje.

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 31 de mayo ■

ESTE COMPLETO JUEGO DE MOTOS está mucho más cerca del estilo arcade que de la simulación, y ofrece un montón de modalidades, motos y pistas.

UN MODO PARA CADA PILOTO

«Tourist Trophy» nos ofrece una buena variedad de modos de juego, que garantizan muchos meses de diversión. Os mostramos los tres principales:

1. EL MODO TOURIST TROPHY es enorme, y nos reta a superar 22 eventos distintos divididos a su vez en varias pruebas. Es tan largo como entretenido.

2. EL MODO ARCADE es más "light", y nos deja participar en carreras sueltas, en las que podemos elegir entre un gran abanico de motos y circuitos.

3. EL MODO PARA DOS JUGADORES a pantalla partida se mueve muy bien, aunque no hay rivales de por medio.

EMOCIÓN SOBRE DOS RUEDAS

TOURIST TROPHY

Para conseguir las mejores motos del mundo no hace falta ser un "milloneti": basta con hacerse con este arcade de motos.

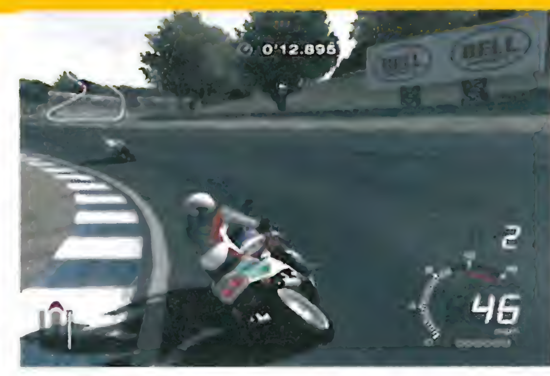
LOS CREADORES DE «GRAN TURISMO», el prestigioso simulador de coches, se han pasado al mundo de las dos ruedas para presentarnos un juego de motos que, sin embargo, tiene un control más cerca del estilo arcade que de la simulación. Y es que, por un lado, el manejo de las motos es bastante asequible, y a eso hay que hay que añadir que la física de las máquinas dista mucho de ser realista: tienen una estabilidad que para sí quisieran algunos coches, e incluso es bastante difícil caerse. Esto hace que el juego sea apto para todos los públicos, incluyendo los más novatos en el género, pero avisamos que los más expertos pueden encontrarlo demasiado "facilón".

→ LOS MODOS DE JUEGO SON MUY COMPLETOS. Es posible desde jugar partidas uno-contra-uno a pantalla partida (no hay modo online) a participar en carreras sueltas o adentrarnos en una autoescuela para obtener las pertinentes licencias de pilotos. Sin embargo, el modo estrella es el Tourist Trophy, que nos invita a tomar parte en 22 eventos en los

SUZUKI

Esta pedazo de Suzuki es una de las más de 180 motos que incluye el juego. Por supuesto, además de esta hay modelos de otras marcas como Honda o Yamaha.

LA VARIEDAD DE TRAZADOS es muy alta y mezclan los circuitos ficticios con los reales, como este de Valencia.


EL CONTROL de las motos es muy sencillo, algo que agradará a los novatos... ¡pero no tanto a los expertos!

EL DETALLE con que están realizadas todas las motos es increíble, aunque lo mejor es la alucinante velocidad punta que alcanzan.

que debemos conseguir quedar primeros en todas las pruebas, todo un reto. Así la diversión está asegurada durante meses, y más teniendo en cuenta que el disco incluye unas 180 motos reales y 36 circuitos diferentes. Los gráficos de motos y trazados son muy detallados, y aunque las animaciones de los pilotos nos han parecido mejorables, el nivel general no está nada mal y remata un juego de motos muy completo.

JUGOSOS EXTRAS

Además de todas las modalidades que ofrece el juego, «Tourist Trophy» también incluye numerosos extras que nos invitan a ir superando los distintos eventos. ¡Eso sí, para conseguir desbloquear todo vais a tener que echarle horas!

TODAS LAS MOTOS que incluye el disco no están disponibles de inicio. En total hay 180, todas reales y así de bonitas.

LAS EQUIPACIONES tampoco están mal. Hay muchas esperando a ser desbloqueadas, de marcas como Arai o Shoei.

TRASTEAR CON LAS FOTOS que podemos ir haciendo mientras jugamos es muy divertido. ¿Qué tal nos ha quedado esta de aquí?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS MODOS DE JUEGO** nos ofrecen muchas posibilidades de diversión para muchos meses.
- **LAS MOTOS** están muy bien realizadas y alcanzan unas velocidades de auténtico vértigo.

lo peor

- **SU NIVEL DE DIFICULTAD ES MÁS BIEN BAJO**, algo que puede "molestar" a los más expertos.
- **LAS ANIMACIONES** de los pilotos, sobre todo tras sufrir una caída, son bastante mejorables.

alternativas

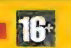
Sin duda, el gran rival de este título es la saga **«MotoGP»** de Namco, cuyo última entrega ofrece un nivel de calidad similar al que presenta este juego. Si preferís los coches a las motos **«Gran Turismo 4»** presenta un aspecto, calidad y sistema de juego muy semejantes a este título, aunque su estilo está mucho más cerca de la simulación.

- **GRÁFICOS** Las motos están muy bien realizadas y la sensación de velocidad es fantástica. Fallan un poco las animaciones de los pilotos. 86
- **SONIDO** Los efectos de sonido cumplen sin alardes y la banda sonora no está mal, aunque se hace algo pesada al cabo de unas horas. 82
- **DURACIÓN** Los modos de juego son muy variados y garantizan muchos meses de juego. Lo malo es que no hay online ni para dos jugadores. 90
- **DIVERSIÓN** Las carreras se hacen bastante entretenidas y el control es muy accesible... quizá demasiado para algunos. 87

PUNTUACIÓN FINAL 87

valoración

Como era de esperar, los responsales de una saga tan mítica como «Gran Turismo» nos han brindado un juego de velocidad muy interesante, que presenta muchos elementos en común con la prestigiosa saga de coches, aunque su estilo está más cerca del arcade que de la simulación. Por tanto, «Tourist Trophy» está orientado a un grupo de usuarios muy grande dado su carácter, que le convierte en un título muy accesible desde el principio, incluso puede que demasiado para los puristas del género.



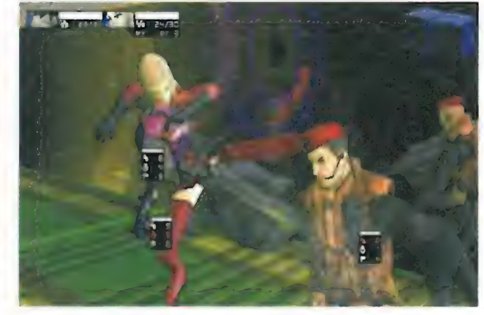
■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

EL SISTEMA DE JUEGO

«Metal Gear Acid 2» repite la misma mecánica de juego tan absorbente de su antecesor. Puede que al principio os cueste un poco asimilarla, pero al cabo de unas horas acaba atrapando. Así es como funciona:

1. **EN NUESTRO TURNO** debemos elegir una de las cartas de las que tenemos a nuestra disposición. Antes de elegirla, debemos pensar bien cuál va a ser nuestro siguiente movimiento.
2. **LUEGO VEMOS LOS RESULTADOS** de nuestra elección, desde escondernos detrás de una pared a atacar a los rivales, como en esta imagen.
3. **CUANDO TERMINA NUESTRO TURNO** nos toca observar cuáles van a ser los movimientos de nuestros rivales, enemigos que por cierto suelen ser bastante listos e imprevisibles. ¡Aquí, por ejemplo, nos han pillado!

EL DESARROLLO de esta aventura de Snake vuelve a centrarse en la estrategia y en el uso de cartas, y es realmente absorbente.



SNAKE Y VENUS son los dos personajes que podemos controlar. El primero no necesita presentación, mientras que la segunda es una mercenaria de muy buen ver.

ESTRATEGIA DE ÓRDAGO

METAL GEAR ACID 2

Además de desmantelar peligrosas bandas terroristas, Snake es todo un maestro en el arte de las cartas. ¿Queréis comprobarlo?

■ **TRAS LA NOTABLE PRIMERA PARTE,** Snake repite aventura en PSP con un título que sigue el mismo planteamiento. Por tanto, se mezclan la estrategia por turnos con las cartas, ya que para avanzar y realizar todas las acciones (atacar a los enemigos, usar objetos, poner trampas, etc.), debemos utilizar las cartas correspondientes, ¡y hay unas 500 diferentes en total! Cada fase es como si fuera una partida de ajedrez, pues tenemos que pensar bien nuestro siguiente movimiento en función de las cartas de las que dispongamos y de la posición de nuestros rivales.

→ TODOS LOS INGREDIENTES DE LA SAGA también están presentes, incluyendo un argumento muy trabajado (en el que tenemos que acabar con una amenaza nuclear), momentos de acción y sigilo a partes iguales y un acabado técnico brillante. Además, la aventura es bastante larga, pues os mantendrá ocupados unas 15 ó 20 horas, y encima ofrece algunos extras como la posibilidad de conectar el juego a «Metal Gear 3 Subsistence» de PS2 para descargar nuevas cartas o visualizar algunas escenas en pseudo 3D gracias al visor Solid Eye que viene con el juego. Si os gustó la primera parte, esta os va a encantar y, si no, haríais bien en probarlo.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	91
■ DIVERSIÓN	87

Valoración A pesar de no ser demasiado innovador con respecto a la aventura anterior, este juego consigue enganchar por su divertida mecánica, cuidado argumento y buenos gráficos.

PUNTUACIÓN FINAL 87

■ VELOCIDAD ■ EMPIRE ■ 1 - 6 JUG. (1 - 8 en Xbox) ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+

CARRERAS ALOCADAS

Para convertirse en un piloto respetable de «FlatOut 2» hay que tener unos cuantos conceptos muy claros. Os los explicamos.

1. **PISAR A FONDO** es fundamental para conseguir victorias. Solo es necesario frenar en las curvas más cerradas.

2. **MOLESTAR Y EMPUJAR A LOS RIVALES** también es muy importante para evitar que nos superen. Además, si lo hacemos bien conseguiremos muchos puntos... ¡y hasta acabaremos con ellos!

3. **DESTRUIR LOS OBJETOS** que se encuentran en los escenarios nos viene bien para ir recargando poco a poco la reserva de turbo de nuestro coche.

LA VELOCIDAD ARCADE muestra su mejor cara en este divertido y completo título, que va a hacer las delicias de los seguidores de este género tan popular.

LA VELOCIDAD DA EL GOLPE

FLATOUT 2

¿Cansados de tanto realismo en las carreras? Pues estáis de suerte, porque llega uno de los juegos de velocidad más alocados del momento.

COCHES

El título presenta un garaje de más de 30 coches, agrupados en 4 categorías: deportivos, Pick ups, los llamados "Muscle Cars" y Compactos.

■ **LA VELOCIDAD Y EL ESPECTÁCULO** se dan la mano en esta segunda parte de «FlatOut», un juego que pasó sin pena ni gloria por las consolas, pero que ha regresado con mucha fuerza. Su apuesta sigue siendo la misma que la de su predecesor, es decir, hay que correr lo más rápido posible por una amplia variedad de circuitos en los que, además, también tenemos que destruir todo lo que encontremos a nuestro paso, así como molestar a nuestro rivales. ¿Y para qué? Pues para ir rellenando un depósito de turbo que nos hace alcanzar velocidades de vértigo. Y es que ahí radica uno de los puntos más fuertes del título, su impresionante sensación de velocidad, sea cual sea el coche que pilotemos. Pero no penséis que este hecho dificulta el control de los vehículos puesto que es muy accesible, y gracias a él conducir es una auténtica gozada.

→ **LOS ACCIDENTES SON UNA CONSTANTE** durante las pruebas y dan ese toque de acción y espectacularidad que todo arcade de velocidad necesita. Así, las carreras resultan excitantes desde el banderazo de salida, y si encima competimos contra otros ju-

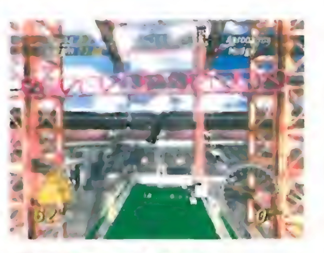
LOS MODOS PARA VARIOS JUGADORES online y offline son muy divertidos y alargan aún más la vida del juego.

EN LA TIENDA podemos comprar de todo, desde nuevos coches a mejoras para aumentar el rendimiento del auto.

ACCIDENTES así de espectaculares se suceden durante las carreras. Y es que los rivales no se andan con chiquitas a la hora de competir.

NO TODO ES CORRER

En «FlatOut 2» no todo se basa en correr, porque también nos encontramos doce minijuegos súper simpáticos que ponen a prueba nuestra habilidad. En casi todos debemos hacer que el piloto salga despedido del coche tras un buen frenazo para alcanzar algún objetivo.



EL SALTO DE ALTURA es una prueba simple, pero que engancha como ella sola.

LOS DARDOS son desternillantes aunque hay que ser muy preciso para obtener buena puntuación.

EN LOS AROS DE FUEGO nos las tenemos que ingeniar para atravesarlos sin "tostarnos".

gadores, bien online o a pantalla partida, la diversión entonces se dispara. A estas cualidades hay que añadir unos cuantos minijuegos –que mezclan la velocidad con el deporte– la mar de divertidos y un apartado gráfico notable, que redondean un título que ofrece mucha diversión tanto para los jugadores solitarios como para los que juegan acompañados. Si os apasionan los "racers" tipo «Burnout», este os gustará seguro.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD** está muy conseguida
- **LOS MODOS MULTIJUGADOR** son muy divertidos y excitantes
- **LOS MINIJUEGOS** añaden un toque diferente y simpático

lo peor

- **ALGUNOS ESCENARIOS** se generan con algo de brusquedad, aunque esto no afecta el desarrollo
- **A VECES REINA EL CAOS** durante las carreras y dificulta un poco la visibilidad de la acción.

alternativas

En este terrenos de los arcades de velocidad el rey sigue siendo **«Burnout Revenge»**, que se encuentra un peldaño por encima del juego que nos ocupa. El reciente **«Outrun 2006»** tampoco es una mala opción, si bien su propuesta es más "sosegada" que los otros dos títulos. Y si os va el tuning, **«Need for Speed Most Wanted»** es vuestro juego.

GRÁFICOS Los entornos están cargados de objetos y la sensación de velocidad está conseguida, pero hay algo de "pop up" en algunos decorados. 85

SONIDO Los efectos de sonido están bien, pero lo mejor es la banda sonora, que incluye temas de Fat Boy Slim, Alkaline Trio o Franz Ferdinand. 88

DURACIÓN El modo para un jugador es bastante completo, y a eso hay que añadir las opciones multijugador, tanto online como offline. 90

DIVERSIÓN Las carreras divierten lo suyo y los minijuegos son tremendos. Si pasáis de la simulación, este juego os va a sorprender. 88

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

La segunda parte de «FlatOut» ha sido toda una sorpresa debido sobre todo a los no muy alentadores antecedentes que nos dejo el capítulo original. Pero por suerte «FlatOut 2» ha cambiado tanto que parece un nuevo juego, incorporando mejoras significativas que afectan a todas sus áreas importantes, como el control de los coches y su comportamiento en carrera, la sensación de velocidad o el apartado gráfico. Los fans de la velocidad arcade van a pasárselo muy bien con este recomendable juego

■ INTELIGENCIA ■ NINTENDO ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 30 € (4.992 ptas.) ■ Lanzamiento 9 de junio ■ 3

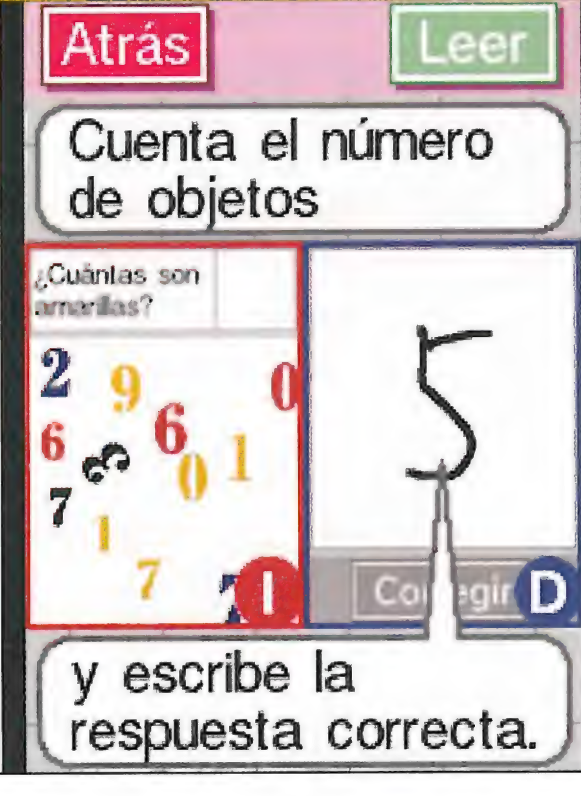
GIMNASIA PARA LA "AZOTEA"

El juego está pensado para que lo usemos sólo unos minutos al día y, de ese modo, tengamos nuestra mente "a tono".

1. HAY QUE HACER LA PRÁCTICA DIARIA para ver si seguimos manteniendo el tipo. Las pruebas son aleatorias, aunque se puede elegir si requieren sonido. Tras superarlas, se calcula nuestro rendimiento en ellas.

2. EL PROFESOR EVALÚA LA EDAD DE TU CEREBRO de acuerdo con el resultado de las pruebas. En las primeras partidas puede que os salgan [illegible]0 o incluso 60 años, pero lo ideal es mantenerse en los 30, más o menos.

3. EN LA GRÁFICA podéis comprobar el progreso que lleváis en el Test de Edad o en pruebas sueltas. También se puede contrastar los resultados con los de otros jugadores, en la misma tabla



Retirarse Rehacer
Fallos: 0/5
Atrás Corregir

Luis Vélez de Guevara
El diablo cojuelo

Daban en Madrid por los fines de julio las once de la noche en punto, hora menguada para las calles y, por faltar la luna, juridición y término redondo de todo requiebro lechuzo y patarata de la muerte,

Sig.

LOS EJERCICIOS MÁS "TRANQUILOS" son el Sudoku (que tiene diferentes niveles de dificultad y admite pequeñas "ayudas") y la lectura diaria, en la que podemos disfrutar con extractos de obras bastante famosas en español. Esto hace tener el coco despierto.

TU MATERIA GRIS, AL ROJO VIVO

BRAIN TRAINING DEL DR. KAWASHIMA

¿Sabíais que el cerebro sirve para algo más que para rellenar la quiniela? Es cierto, y con este juego descubriréis todo su potencial.

LOS VIDEOJUEGOS TAMBIÉN EDUCAN, como nos demuestra el profesor Kawashima, de la universidad de Touhoku. Él ha diseñado este juego, que consiste en diferentes pruebas con las que ejercitamos el cerebro. Pueden consistir en memorizar, hacer cálculos aritméticos "a todo trapo", unir letras, etcétera. Sólo se necesita el "stylus" (menos en una prueba de colores en la que usamos el micro), por lo que el control es sencillo. Y lo más curioso es que hemos de jugar con la consola girada 90 grados, de forma que la pantalla táctil quede a la derecha.

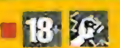
→ LOS MODOS DE JUEGO se dividen en Práctica Diaria, Prueba, Sudoku y Descarga. En el primero, hacemos un test de 3 pruebas cada día, con el que se mide la edad del cerebro. También podemos hacer minijuegos y ver nuestro progreso diario en una gráfica. En el segundo modo podemos hacer un test de reconocimiento de colores o una pequeña práctica aritmética. En cuanto a los sudokus, hay 100 distintos, mientras que en el modo Descarga podemos hacer un "duelo aritmético" con un amigo o pasar una demo del juego hasta a 16 colegas. Y entre juego y juego, el profesor da consejos para mejorar nuestro rendimiento. ¡Y es que hay que cuidar la sesera!

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	55
SONIDO	54
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	83

Valoración Este producto "pasa" de la técnica y se centra en divertirnos haciéndonos pensar. Visto así, funciona a las mil maravillas, aunque podría haber incluido más pruebas.

PUNTUACIÓN FINAL 83

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+ 

EL TRABAJO DE HITMAN consiste en eliminar a una serie de objetivos ante de que le atrapen los hombres del FBI.

UN HOMBRE DE RECURSOS

Si hay algo que caracteriza al agente 47 es su versatilidad para utilizar cualquier método para acabar con sus objetivos:

1. EL CABLE DE ACERO nos permite eliminar a los enemigos de un modo silencioso, aunque requiere que nos acerquemos por su espalda.
2. EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR es todo un clásico para acabar con los objetivos lejanos sin delatar nuestra posición. Además, se puede ocultar en un maletín de acero para ocultarlo.
3. TAMBIÉN HAY ATAQUES ESPECIALES, como usar unas pesas, que sólo podemos utilizar en determinados lugares de cada escenario.

LA MUERTE TENÍA UN PRECIO

HITMAN BLOOD MONEY

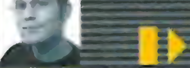
Algunas personas matarían por hacer famosas, pero el agente 47, el protagonista de la saga «Hitman», es experto en hacer justo lo contrario: eliminar a sus objetivos sin levantar sospechas.

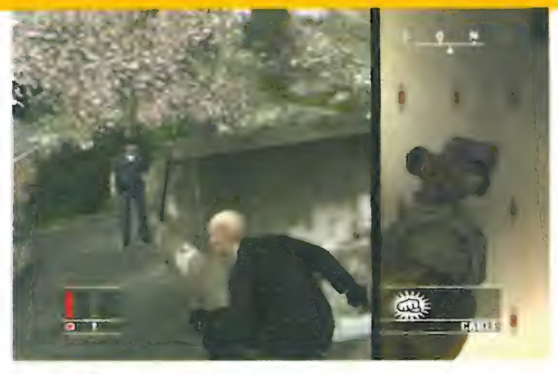
AGENTE 47

El protagonista del juego fue creado mediante ingeniería genética para concentrar todas las habilidades que debería tener el matón perfecto.

■ **EL CAZADOR SE HA CONVERTIDO EN PRESA:** el FBI ha organizado una operación para acabar con el agente 47, un matón a sueldo, y a nosotros nos toca "revivir" sus últimas 13 misiones en forma de flashback para evitar este fatal destino. A lo largo de todos estos niveles, ambientados en lugares tan variados como Las Vegas, una mansión en las Rocosas o el carnaval de Nueva Orleans, tenemos que "dar el pasaporte" a distintos objetivos (en primera o en tercera persona) utilizando los más variados recursos: desde un cable para estrangular a un rifle de francotirador, pasando por venenos, disfraces y otras armas más sofisticadas. En cualquier caso, lo que prima es la libertad de acción, ya que nosotros podemos escoger entre usar métodos más discretos o, simplemente, disparar a todo lo que se mueve.

→ **NUESTRA REPUTACIÓN JUEGA UN PAPEL CRUCIAL.** Cuanto más "ruidosos" seamos, mayores probabilidades tendrán los guardias de reconocernos, y además nuestras recompensas (que podemos invertir en mejorar nuestro equipo) serán más reducidas. Por desgracia, estos elementos no se reflejan de un modo práctico en el desarrollo, y además las situa-





LA ACCIÓN SE DIVIDE para mostrarnos los momentos clave de cada nivel, como los movimientos de nuestros objetivos.

EN PRIMERA PERSONA también podemos jugar, aunque esta perspectiva sólo es recomendable durante los tiroteos.

EL APARTADO VISUAL destaca por el tamaño de los escenarios y la cantidad de personajes.

HUYENDO DE LA FAMA

Nuestro personaje alcanza notoriedad después de cada golpe. Para evitarlo debemos cuidar la cantidad de víctimas que dejamos y lo "ruidoso" de nuestro trabajo.

LA PUNTUACIÓN obtenida en cada fase depende de nuestra discreción. El dinero ganado nos servirá para comprar equipo y personalizar nuestro arsenal.

EL PERIÓDICO publica una imagen del sospechoso después de cada ataque. Cuanto más ruidosos seamos mayor será el parecido de este retrato robot...

LOS ESCENARIOS DEL JUEGO son muy variados, y nos sumergen en todo tipo de situaciones, desde una discoteca (izquierda) a una clínica psiquiátrica, en el centro, o a los mejores casinos de Las Vegas (pantalla derecha). Todos están ambientados en los EE UU.

ciones a las que nos enfrentamos son tan obvias (en la mayor parte de los casos un contenedor nos indica el lugar donde debemos eliminar al objetivo y esconder el "fiambre") que pierde su gracia. De cualquier modo, «Hitman Blood Money» puede presumir de tener un apartado técnico excelente, que nos anima a continuar sólo para admirar el enorme nivel de detalle con que se han recreado los diferentes escenarios.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS GRÁFICOS**, especialmente el diseño de escenarios y la cantidad de personajes en pantalla.
- **LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES IMPRESIONANTE**. Podemos escoger entre sigilo o acción.

lo peor

- **ALGUNAS SITUACIONES SON DEMASIADO EVIDENTES**, lo que le resta emoción (y dificultad).
- **LA NOTORIEDAD DEL PERSONAJE** no tiene casi ningún reflejo sobre el desarrollo.

alternativas

Si lo que buscáis es un buen juego de infiltración, podéis escoger entre cualquiera de los **«Metal Gear Solid»** (aunque el mejor, con diferencia, es **«Snake Eater»**) o los tres **«Splinter Cell»** que han aparecido por el momento. Todos ellos son juegos sobresalientes y además ya están a precio reducido.

- **GRÁFICOS** Los modelos son excelentes y la física resulta muy realista, pero lo que más nos ha gustado ha sido el diseño de escenarios. **92**
- **SONIDO** La banda sonora, que incluye temas clásicos, es soberbia, mientras que el doblaje al castellano no termina de convencernos. **88**
- **DURACIÓN** La historia se puede acabar en unas 6 horas, pero su libertad de acción y los 4 niveles de dificultad invitan a jugarlo de nuevo. **81**
- **DIVERSIÓN** Aunque al principio la libertad que nos deja es abrumadora, el juego termina por volverse mecánico y recurre al "ensayo y error". **82**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Después de dos años de ausencia, Hitman vuelve a nuestra consola sin grandes cambios en el desarrollo (los tres juegos anteriores también se apoyaban en una gran libertad de acción), pero con un impresionante lavado de cara. Es una lástima que las nuevas ideas, en especial la reputación de nuestro protagonista, no se hayan reflejado con más cuidado, ya que podían haber animado el desarrollo. En cualquier caso es una buena aventura, algo corta, que os atrapará por el excelente diseño de sus niveles.

SERGIO MARTÍN

■ AVENTURA ■ EIDOS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

TAREAS ARQUEOLÓGICAS

Lara debe hacer todo lo que esté en su mano con tal de recuperar las piezas de un arma demoledora, cosas como las que os explicamos aquí abajo:

1. **EXPLORAR A CONCIENCIA LOS ESCENARIOS** en busca de objetos de valor, como figuras de metales preciosos. Todos estos ítems nos proporcionan numerosos extras, como trajes nuevos o escenas de vídeo.
2. **SOLVENTAR PUZZLES** de distinta índole: los hay de pulsar interruptores, en otros hay que interactuar con los elementos de los decorados... Hay muchos repartidos por todo el juego y la mayoría están muy bien diseñados.
3. **LAS SECCIONES PLATAFORMERAS** también están muy presentes y la verdad es que nos brindan los momentos más vibrantes de la aventura. ¡Calcular algunos saltos es una tarea bastante difícil!

ESTA COMPLETA AVENTURA de Lara Croft presenta un desarrollo muy entretenido, una ambientación muy cuidada y gráficos de buena factura.

LA ACCIÓN y los disparos también están presentes, si bien su importancia es menor que otros aspectos del juego. Aún así, estos momentos son divertidos y excitantes.

¡ESCÁPATE JUNTO A LARA!

TOMB RAIDER LEGEND

Esta chica no para: después de vivir una aventura en PS2, Xbox y Xbox 360, aún tiene fuerzas para investigar en la portátil de Sony.

■ **LA POPULAR AVENTURERA LARA CROFT** no ha querido perderse la oportunidad de debutar en PSP con una conversión casi exacta de su reciente aventura para PS2. El argumento es el mismo, así que debemos guiar a la arqueóloga para encontrar las piezas de un arma devastadora. Por el camino tenemos que vérnoslas con un ejército liderado por Amanda, una antigua amiga de Lara que ahora se ha vuelto su peor rival. Además, para avanzar también debemos realizar otras tareas, como explorar los escenarios, solventar puzzles y superar unas secuencias de vídeo interactivas en las que hay que pulsar un botón determinado que aparece en la pantalla.

→ **POR SUERTE, LARA ES UNA CHICA CON RECURSOS**, pues posee una gran agilidad, es capaz de manejar un amplio abanico de armas y encima va equipada con gadgets de todo tipo, como linternas o botiquines. El aspecto gráfico es similar al de PS2, aunque las texturas son de menor calidad y todo se mueve con menor fluidez. Como curiosidad, se han incorporado tres minijuegos para dos jugadores que alargan un poco más la duración de la aventura (unas 10 horas) y redondean uno de los títulos más aprovechables que hay actualmente en PSP.

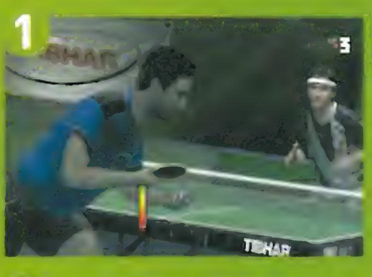
NUESTRO VEREDICTO

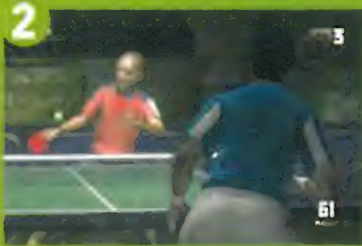
■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	92
■ DURACIÓN	86
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Lara protagoniza en la portátil una aventura intensa y divertida, que tiene poco que envidiar a su hermana de PS2. Es uno de los mejores representantes del género en PSP.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ DEPORTIVO ■ ROCKSTAR ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento Ya disponible ■ 3





MAESTROS DE LA RAQUETA

Para convertiros en los amos de la pista debéis dominar los siguientes aspectos del juego:

1. LOS SAQUES son fundamentales para conseguir puntos. Es posible medir la fuerza que vamos a imprimir a la pelota, así como la altura que alcance la bola.

2. DOMINAR LOS EFECTOS que podemos imprimir a la bola requiere de más práctica, pero este tipo de tiros complican mucho la vida a los rivales.

3. AJUSTAR LOS TIROS a las esquinas de la mesa requiere de mucha precisión, pero son golpes difíciles de devolver.

GRACIAS A ESTE SIMULADOR DE PING PONG vamos a pasar unos ratos muy entretenidos delante de la pantalla, sobre todo si jugamos con un amigo.

DIVERSIÓN EN LA MESA

¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

TABLE TENNIS

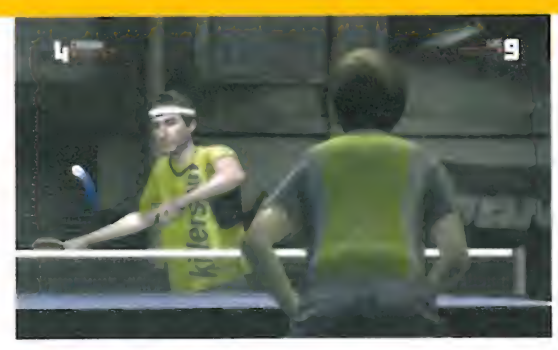
Aunque ya sabemos que os apasiona el fútbol, entre gol y gol también podéis practicar otros deportes como el ping pong. ¡Y sin sudar nada!

→ KUMI

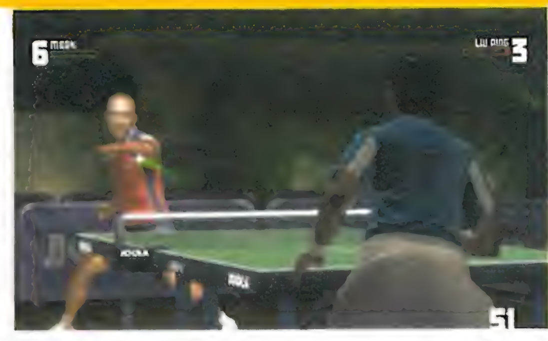
En el juego podemos controlar a una docena de jugadores, cada uno con sus características y habilidades. Kumi es de los más rápidos.

■ **LOS CREADORES DE LA SAGA «GTA»** se han "desmarcado" totalmente con este título de ping pong, que ofrece simple y sana diversión desde la primera partida. Y es que una de las mejores cualidades de este original simulador de tenis de mesa es que es muy accesible para cualquier tipo de jugador, gracias a un sistema de control simple y bien ajustado, que es muy fácil de asimilar... aunque también requiere de bastante práctica para llegar a dominar todas las posibilidades que nos ofrece, como realizar tiros con efecto, "cortar" las bolas, realizar tiros de gran potencia, etc. Para que os hagáis una idea, el manejo recuerda bastante al que presentaba la saga «Virtua Tennis» de Sega, toda una garantía.

→ **EL RITMO DE LOS ENCUENTROS ES TREPIDANTE** y cada intercambio de golpes es divertidísimo, pues se ponen a prueba los reflejos, la sangre fría y la habilidad de cada participante. En cuanto a los modos de juego, el título incluye cuatro distintos: Torneo, Exhibición, Práctica y Online, que es el más divertido junto con los tradicionales piques a dobles offline. Aún así, quizá echamos en



LAS ANIMACIONES de los jugadores son muy naturales y fluidas. Son capaces de realizar un montón de golpes.

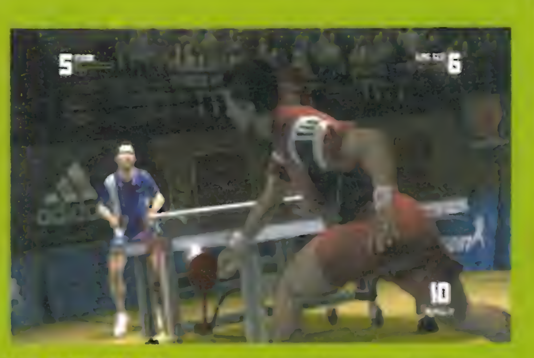


EL HAZ DE COLOR que sigue el movimiento de la bola indica el tipo de golpeo que hemos hecho: volea, cortado, globo...

EL CONTROL DE LOS DEPORTISTAS es muy accesible, apto para todo tipo de jugadores. Eso sí, llegar a dominarlo requiere de práctica.

EL APARTADO TÉCNICO

LOS 17 PABELLONES donde se disputan los encuentros tienen un aspecto fabuloso, realista y detallado.



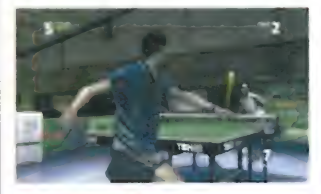
LOS PERSONAJES poseen un modelado muy bueno y además se aprecia cómo van sudando poco a poco.

ELIGE TU JUEGO

«Table Tennis» incorpora cuatro modalidades de juego distintas, a cual más divertida. Estos modos os mantendrán entretenidos, aunque echamos de menos una mayor variedad.

LOS TORNEOS son de distinta dificultad y nos permiten desbloquear varios extras.

LOS PARTIDOS DE EXHIBICIÓN a dobles son realmente divertidos y apasionantes.



EL MODO PRÁCTICA nos permite aprender a dominar los golpes así como los saques.

JUGAR ONLINE es una de las mejores bazas de este título. ¡No dejaréis de competir!

falta alguna modalidad más, como un buen modo Carrera que se prolongase durante más tiempo.

En cuanto a su acabado técnico, está claro que el título no exprime todo el potencial que posee esta consola, pero los pabellones se muestran detallados y el aspecto y las animaciones de los jugadores son bastante realistas. En cualquier caso, aquí lo importante es la diversión directa, y en ese aspecto es irreprochable.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL CONTROL DE LOS JUGADORES**, que responden de maravilla a todas nuestras órdenes.

■ **LA INTENSIDAD** y el ritmo de los encuentros es alucinante, pues se pone a prueba nuestra habilidad.

lo peor

■ **LOS MODOS DE JUEGO**, aunque no están nada mal, podrían haber sido algo más variados.

■ **LA BANDA SONORA** no aporta demasiado y, aunque no es muy importante, se vuelve "cansina".

alternativas

Como ya imaginaréis, no hay demasiados juegos de ping pong ni en Xbox 360 ni en el resto de consolas del mercado. En cambio, si buscáis juegos deportivos de calidad, **«Top Spin 2»** es un juego de tenis muy bueno y realista, al igual que **«Fight Night 3»**, que es sin duda el mejor simulador de boxeo que existe para cualquier consola.

■ **GRÁFICOS** No explotan ni de lejos el potencial de la máquina, pero aún así los personajes y los pabellones lucen un modelado notable. 83

■ **SONIDO** Los efectos de sonido están bien recreados, pero la banda sonora de corte electrónico se hace un tanto "machacona". 78

■ **DURACIÓN** Los cuatro modos de juego garantizan diversión para bastante tiempo, pero echamos de menos alguno que otro más. 84

■ **DIVERSIÓN** Cada partido resulta un torrente de diversión, gracias al ritmo frenético y al estupendo sistema de control de los jugadores. 88

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Aunque puede que más de uno esperara un título de mayor "entidad" de Rockstar para esta consola, lo cierto es que «Table Tennis» es un juego que nos ha encandilado por su sencillez y diversión, pues una vez que coges el mando y echas una partida es difícil dejar de jugar. El sistema de control tiene mucha culpa de que este título sea tan divertido, pues nos ofrece muchas posibilidades y además los jugadores reaccionan al instante a nuestras peticiones. Si buscáis algo refrescante, «Table Tennis» es una opción ideal.

DANIEL QUESADA

■ VELOCIDAD ■ THQ ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ Lanzamiento: 16 de junio ■ 3+

MODOS DE VOLAR

El juego está muy bien surtido de opciones y modos de juego, tanto para uno como para varios jugadores. ¿Cómo preferís poner vuestra moto a tope?

1. EL MODO CARRERA DEPORTIVA nos propone hacer temporadas enteras para mejorar nuestra moto o conseguir nuevos elementos (corredores, circuitos "espejo", etc.). Se puede jugar en GP, pero también en Extreme.

2. LA CATEGORÍA EXTREME nos deja usar motos de 600, 1000 y 1200 cc. Aquí los circuitos son urbanos, más rápidos y menos técnicos. También cambian los pilotos. Al superar cada prueba conseguimos dinero para recambios o nuevas motos.

3. EN MULTIJUGADOR es posible hacer que cuatro amigos usen la pantalla partida en una consola para jugar online con otros rivales. Hay carreras, duelos de acrobacias, marcaje...

LAS CARRERAS MÁS REALISTAS dan el salto a 360, con todos los datos actualizados del mundial de Moto GP. ¡A correr!

LAS NOVEDADES de esta edición incluyen a Dani Pedrosa (campeón en 250 cc) y los circuitos de Shangai y Estambul en la categoría GP. Como veis, todo está al día.

EMULANDO A PEDROSA

MOTO GP 06

Para superar estas carreras se necesita práctica y destreza... ¡Y es que la Moto GP no se caracteriza por acoger a blandengues!

■ **EL MUNDIAL DE MOTO GP SALTA A 360** después de haber probado el éxito en Xbox. Como en los juegos previos, la propuesta es ganar en circuitos de todo el globo a lomos de potentes motos, y la licencia oficial del campeonato permite que estén los pilotos reales, como Rossi, Gibernau... o el campeón Dani Pedrosa, que se estrena. Y hablando de novedades, también se incorporan dos circuitos inéditos: Shangai y Estambul. A esto hay que sumar los circuitos Extreme ya existentes, ¡y se han incluido los equipos y pruebas de las temporadas 05 y 06 al completo!

→ **EL REALISMO AL PILOTAR SIGUE SIENDO LA CLAVE.** Nada de correr como locos: hay que calcular cada frenada (con el freno delantero y trasero) y cada derrape para no salirnos de la pista. Además, los rivales son muy listos e intentan adelantarnos a toda costa, aunque eso suponga tirarnos al suelo. Pero tranquilos, que hay tiempo para practicar en los muchos modos de juego: carrera rápida, desafíos, carrera deportiva, multijugador con varias configuraciones... y, por supuesto, podemos "picarnos" en Xbox Live. Así pues, hay un gran plantel de opciones y una simulación dura, con un apartado técnico que no sorprende, aunque cumple.

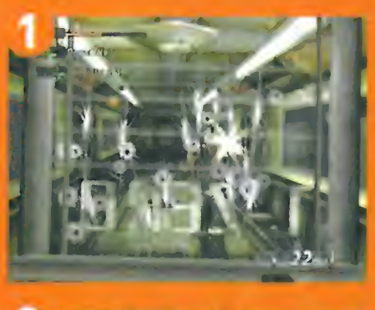
NUESTRO VEREDICTO

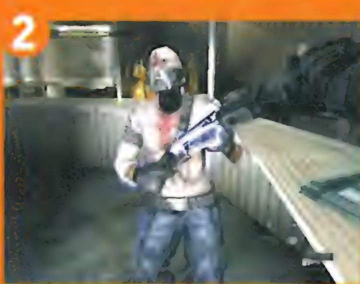
■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	92
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Sigue manteniendo un estilo exigente, pero a la vez muy absorbente. Además, en cuanto a opciones es muy completo. Eso sí, técnicamente no ha mejorado demasiado.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ SHOOT'EM UP ■ EIDOS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento Ya disponible ■





ASÍ CURRA UN T-ZERO

Mason tiene una misión como miembro de T-Zero: restablecer el orden. Como las palabras se quedan cortas, es mejor usar unas "herramientas", disponibles casi desde el principio del juego:

1. **EL ESCUDO** se puede utilizar cuando se quiera y hasta se puede golpear con él de cerca. Sirve para repeler la mayoría de los ataques y es indestructible.
2. **EL TÁSER** no se gasta nunca y puede noquear a los malos a corta distancia. Usadlo con los jefes o con muchos enemigos "normales" para ganar medallas especiales.
3. **LA MÁSCARA TÉRMICA** es de lo más útil para encontrar enemigos en zonas con baja visibilidad y para respirar cuando el ambiente esté lleno de humo y de fuego.

LOS BURNERS CONTROLAN una ciudad caótica. La única manera de detenerlos es llamando a los T-Zero, y nosotros estamos al frente.

A TIROS CON EL DESORDEN

URBAN CHAOS

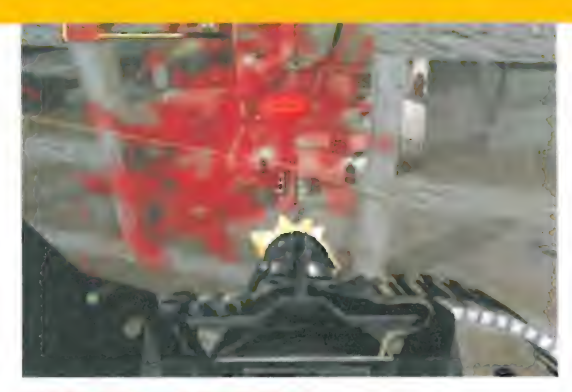
Suelen bastar pelotitas o manguerazos para aplacar las revueltas, pero en esta ciudad hay que aplicar todo el peso de la ley.

■ **LOS BURNERS SON UNOS RADICALES** que están causando el caos en nuestra ciudad y nosotros, como miembros de la nueva fuerza antidisturbios T-Zero, hemos de meternos en la piel de Nick Mason para acabar con estos energúmenos. Para lograrlo contamos con 21 armas, además del apoyo de polis, bomberos y ATS y de un fantástico escudo tras del que nos podemos parapetar en cualquier momento. Con todo esto nuestro cometido es avanzar disparando a los enemigos que nos atacan con ametralladoras, cócteles molotov o cuchillos carniceros. Y no sólo eso, puesto que también hay que escoltar a ciertos personajes, usar ametralladoras, intentar detener a los jefes de banda o resolver situaciones con rehenes, en las que hay que disparar con cuidado.

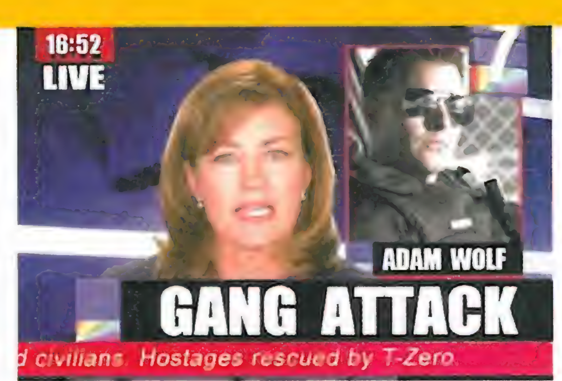
→ **LA AMBIENTACIÓN JUEGA UN PAPEL IMPORTANTE.** Las hazañas de Nick son seguidas por un "telediario" del ficticio Canal 7, mientras se va resolviendo el misterio de las revueltas Burner. Además, el nivel gráfico es bastante bueno, gracias al motor Havok,

BURNERS →

Estos tipos con pinta de "piraos" son los causantes de la anarquía reinante en la ciudad. Son muy numerosos y tienen montones de armas.



HAY SITUACIONES ESPECIALES, como esta de la ametralladora, que dan variedad al desarrollo principal.

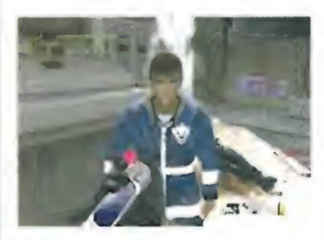


EL BOLETÍN INFORMATIVO aparece al inicio de cada fase para contar las novedades en la lucha "anti-Burner".

LAS ARMAS son muy variadas (desde el mágnum a recortadas) y algunas tienen ataques secundarios. Hasta podemos usar dos armas a la vez.

TUS ALIADOS EN BATALLA

Otros personajes nos ayudan durante las misiones. Normalmente tenemos que escoltarlos o defenderlos un buen rato, pero a cambio nos dan ayudas muy interesantes:



LAS ATS son escasas, pero muy útiles, ya que son la única forma de recuperar salud en el juego. Sólo pueden curarnos tres veces cada una, así que toca ahorrar...

LOS BOMBEROS Y LOS POLIS nos echan un cable en buena parte del juego. Los primeros apagan llamas y abren puertas y los segundos nos dan cobertura.

LOS EXTRAS DEL JUEGO dependen de lo bien que lo hagamos. Al acabar misiones podemos ganar medallas (izq.) que se canjean por mejoras. Podemos liberar niveles (centro) que, una vez son completados, nos dan nuevas armas (derecha).

que tan buenos resultados dio en «Half-Life 2» o «Destroy All Humans!». Como complemento a la aventura en solitario también hay un multijugador en red local o por Internet, pero no en una misma consola. Admite hasta ocho usuarios y ofrece juego por equipos en misiones de cobertura, rescate o invasión de territorios. Todo esto, junto a los muchos extras y algunas gotitas de humor, completan un título muy aprovechable.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN.** La historia y el buen motor gráfico nos meten de lleno en la acción del juego.
■ **TIENE ELEMENTOS ORIGINALES** con respecto a otros "shooters": el escudo, los rehenes o los diferentes objetivos extra.

lo peor

■ **PUEDE HACERSE REPETITIVO** tras varios niveles. Podría haber más tipos de enemigos.
■ **LA EXPLICACIÓN DE LOS OBJETIVOS** a veces no es lo bastante clara y puede desorientar.

alternativas

Con una temática similar y tiros en 3ª persona, acaba de salir **«State of Emergency 2»**, aunque es más flojo. Se han lanzado recientemente buenos juegos de disparo subjetivo, pero en plan bélico: **«Commandos Strike Force»**, **«Ghost Recon»**, **«SOCOM 3»**... Muy atentos también a **«Black»**, con un motor gráfico bestial y acción más directa.

■ **GRÁFICOS** El gran motor Havok posibilita unos efectos físicos y de iluminación realistas. Los personajes están bien, pero no son muy expresivos. 88

■ **SONIDO** La música y los efectos se dedican a cumplir. Aunque el doblaje es sólo normalito, algunos insultos enemigos son muy divertidos. 84

■ **DURACIÓN** Hay 11 niveles, más 6 ocultos, pero no se tarda demasiado en completarlos. Los extras y el multijugador sí os llevarán más tiempo. 84

■ **DIVERSIÓN** La base es sólo disparar, pero hay situaciones divertidas y originales. La historia está trabajada para lo que se estila en el género. 85

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Muchos son los juegos de tiros de esta consola, así que es difícil llamar la atención. Para conseguirlo, en este título se ha decidido incluir lo que funciona (muchos tiros y explosiones) y un par de "señas de identidad", como el escudo, los rescates de rehenes o la idea de los informativos para narrar la historia. El resultado no llega a sorprender, pero tampoco decepciona en ningún aspecto. Así pues, este es un juego para los que saben lo que buscan: pasarlo bien repartiendo plomo, con momentos originales.

SUPLEMENTO E3 2006

ESPECIAL E3

¡Descubre el futuro de los videojuegos!

LAS NUEVAS CONSOLAS • LOS MEJORES JUEGOS • EVENTOS Y STANDS

SUMARIO

LA NUEVA GENERACIÓN

PlayStation 3 y Wii generaron la mayor expectación, aunque Xbox 360, pese a estar ya disponible, no se quedó atrás. Toda la información la tenéis en estas páginas.

PS3

PÁGINA 4

El precio, los detalles y todos los títulos que se mostraron de forma jugable o en videos.

HEAVENLY SWORD fue uno de los juegos más representativos del primer catálogo de PlayStation 3

Wii

PÁGINA 12

Allí vimos todas las posibilidades de su mando aplicadas a sus primeros juegos.

SUPER MARIO GALAXY. Una vez más, Mario vuelve a protagonizar el estreno de una consola de Nintendo

Xbox 360

PÁGINA 20

La segunda generación de juegos y los nuevos accesorios como la cámara, el volante o el HD DVD.

HALO 3 hizo su primera y estelar aparición en la feria de Los Angeles mediante un espectacular video

TODOS LOS JUEGOS

LOS JUEGOS PARA PS2, GameCube y Xbox

PÁGINA 28

PS2 va a disponer de un gran catálogo para los próximos meses, aunque sus rivales apenas tuvieron presencia.

FINAL FANTASY XII. Una vez más, la saga de Square será uno de los alicientes en esta nueva etapa.

PRO EVOLUTION SOCCER 7. La nueva entrega de este simulador tiene una pinta estupenda.

SCARFACE. Al Pacino amenaza a todos y no para de decir tacos en esta aventura. Aquí os lo contamos todo.

PSP

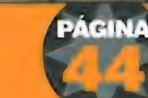
PÁGINA 36

Calidad y cantidad para la portátil de Sony.

TEKKEN DARK RESURRECTION fue uno de los grandes bombazos de PSP en esta feria.

NINTENDO DS

Sigue la apuesta por la originalidad y las sagas clásicas



PÁGINA 40

LA FERIA EN IMÁGENES

PÁGINA 44

Los eventos, las presentaciones, la espectacular locura del show... aquí tenéis las fotos más atractivas.

LOS STANDS de la feria siempre presentan un aspecto espectacular. Como veréis, Wii protagonizó el de Nintendo

EN LOS EVENTOS se dieron momentos únicos. Peter Moore, de Microsoft, presenta el HD DVD para Xbox 360

LAS 10 CLAVES DE LA FERIA

1 **NUEVA GENERACIÓN.** Este ha sido el E3 del relevo. El nuevo plantel de consolas quedará completo este mismo año con Wii y PS3.

2 **Wii.** La nueva consola de Nintendo causó sensación y no era para menos. Todo el mundo quería jugar y todo el mundo alucinaba con la experiencia.

3 **BATALLA TÉCNICA ENTRE PS3 Y XBOX 360.** Ambas consolas demostraron una potencia descomunal y es difícil vaticinar cuál será superior.

4 **PSP Y DS.** Las portátiles de nueva generación siguen en plena forma. Ambas contaban con infinidad de títulos de gran calidad. Su futuro es inmejorable.

5 **ADIÓS A XBOX, GAMECUBE Y N•GAGE.** Es el fin de una época. Estas tres consolas apenas tuvieron una presencia testimonial en la feria. Y GBA aguanta a duras penas.

6 **PS2 MANTIENE EL TIPO.** Sin embargo, la 128 bits de Sony se mantiene más que dignamente. Tendrá títulos de sobra, algunos del calibre de «Final Fantasy XII» o «God of War 2».

7 **JUEGOS TRIUNFADORES.** Quedaos con estos nombres: «Gears of War» y «Assassin's Creed». Serán dos de los abanderados de la nueva generación.

8 **JUEGO ONLINE.** Las tres nuevas consolas apuestan muy fuerte por el juego en red. Habrá que ver si esta vez acaba cuajando en nuestro país.

9 **PRECIOS Y LANZAMIENTOS.** Sony desveló el de PS3: dos versiones, a 500 y 600 euros cada una, y salida en noviembre. De Wii sabemos que lo hará a finales de año y se da por seguro que será bastante más barata que sus rivales.

10 **EL FUTURO.** Mejor, imposible. Salto tecnológico, nuevas experiencias de juego, infinidad de títulos y un mercado que va a crecer aún más.

COMPAÑÍA: SONY LANZAMIENTO: 17 DE NOVIEMBRE PRECIO: 500-600 €

PLAYSTATION 3

Salto tecnológico a un alto precio

Sony volvió a realizar una demostración, esta vez más explícita, de la enorme potencia de su máquina. Eso sí, como se esperaba, habrá que pagar un precio considerable por ella.

Con uno de los grandes enigmas de este E3 desvelados, el precio de PS3 (con dos opciones, una cara y otra... menos cara), quedaba por saber las prestaciones de la consola con más detalle. Pues bien, Sony ha vuelto a ofrecer una retahíla de vídeos espectaculares y, esta vez sí, unas cuantas versiones jugables de sus primeros títulos... que al final resultó que se movían en PC´s de última generación que simulaban el hardware de PS3. De hecho, ni siquiera la consola estuvo físicamente allí, sino que se trataba de carcasas vacías. Aún así, los desarrolladores afirman que esas versiones jugables se acercarán mucho al resultado final y, desde luego, el aspecto de esos juegos es impresionante. Por último, el mando. Mismo diseño y nuevas funciones: sensores de movimiento.

Nos gusta: Su impresionante capacidad técnica. El amplio catálogo de juegos en desarrollo.

No nos gusta: Su alto precio. Aún quedan muchas incógnitas, como el futuro del Blu-Ray o el juego online.

LA PRESENTACIÓN
Vídeos de impresión

■ Cuándo: **8 de mayo** ■ Dónde: **Sony Pictures Studios**

→LA ENORME PANTALLA DEL RECINTO FUE LA ESTRELLA. A través suyo pudimos presenciar la cantidad de imágenes y datos que mostró Sony en una presentación extensa, que en algunos momentos resultó poco amena. Kaz Hirai, presidente de Sony America, llevó la voz cantante con mucho estilo, acompañado por Phil Harrison, responsable de juegos. Hubo repaso al éxito de PSP (guerra de cifras incluida con respecto a DS), al notable catálogo que aún le espera a PS2 y, sobre todo, un nuevo y espectacular vídeo con los juegos para PS3 coronado por el trailer de «Metal Gear 4». Eso sí, en esta ocasión hubo demostraciones jugables de «Gengi 2», «Gran Turismo HD», juegos de EA Sports, «Heavenly Sword» y «Resistance Fall of a Man». Pero los momentos de más impacto llegaron con los anuncios más esperados: la presentación del nuevo mando, realizada por Kutaragi con demostración a través de «Warhawk» incluida, y la revelación del precio de la consola... que fue recibido con murmullos.

EL PRECIO DE PLAYSTATION 3 fue revelado por Kaz Hirai, presidente de Sony America, a través de la enorme pantalla que acaparó el protagonismo en la espectacular presentación de Sony

EL DISEÑO DEL MANDO es el mismo del Dual Shock II, aunque los botones son mas sensibles, es inalámbrico y detecta el movimiento

EL MANDO
El juego adquiere una nueva dimensión

→EL CONTROL PAD DE PS3 TAMBIÉN HA CAMBIADO. Las voces que se levantaron en contra del prototipo que se presentó el año pasado (y que no parecía demasiado cómodo) han surtido efecto. El nuevo control pad vuelve un paso atrás, con un diseño idéntico al Dual Shock, pero con nuevas funciones, preparadas para los juegos de nueva generación. Aparentemente, las únicas diferencias están en las conexiones: en lugar de un cable, el nuevo mando tiene una entrada para que podamos conectarlo a un puerto USB en cualquier momento, o utilizarlo de forma inalámbrica a través de Bluetooth. Además, cuatro LED en la parte frontal nos indican si estamos conectados y qué jugador somos. También se ha aumentado el tamaño de los botones L y R, y la sensibilidad analógica, que pasa de 8 a 10 bits. Pero lo más revolucionario es que, en lugar de incorporar vibración, cuenta con un sistema de detección de movimientos (hasta 60° de inclinación) que nos permitirá jugar moviendo el mando, en lugar de usar los sticks analógicos. En la conferencia de prensa pudimos comprobar lo bien que responde este nuevo sistema de control en una partida de «Warhawk».

LA DETECCIÓN DE MOVIMIENTO en el mando de PS3 nos permitirá jugar a «Warhawk» sin usar los sticks de control.

AL DETALLE
La potencia hecha consola

→POR FIN CONOCEMOS LAS ESPECIFICACIONES FINALES DE PS3. Aunque el año pasado os dimos una idea básica de sus características, es el momento de enseñaros, en detalle, lo que esta consola esconde en sus "tripas". El procesador central, el chip Cell continúa siendo el corazón de la máquina, que cuenta con cuatro puertos USB 2.0 (se anunció que podrían ser hasta ocho) y cuatro conexiones inalámbricas Bluetooth. Finalmente, PS3 sí tendrá un disco duro de serie (de 20 ó 60 Gb) y su unidad Blu-Ray será compatible con todos los formatos imaginables: CD, SACD, DVD, BD y, por supuesto, los juegos de PSOne y PS2 ¡de cualquier zona! Para conectarse a Internet, la consola utiliza un puerto Ethernet (WiFi en la versión de 60 Gb) y, también en la versión de 60 Gb, será capaz de conectarse a una TV de alta definición a través de una salida digital HDMI (en Xbox 360 la salida es analógica). En cuanto al sonido, PS3 tendrá una salida óptico digital capaz de reproducir 5.1, DTS y LPCM.

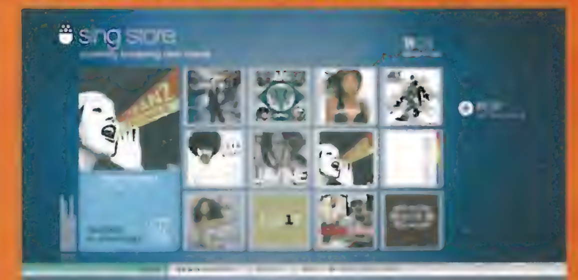
LOS DISCOS BLU-RAY
Llega el futuro

→PS3 UTILIZARÁ EL BD-ROM, EL DISCO DE MAYOR CAPACIDAD QUE EXISTE. Se trata de la apuesta de Sony, Panasonic, Philips, Pioneer y una veintena de compañías más para sustituir a los actuales DVD. Su rival es el disco de alta densidad, el HD-DVD, que, sin embargo, tiene una menor capacidad (30 GB frente a los 54 del Blu-Ray) y además tiene una tasa de transferencia de datos menor (36.55 Mbps frente a los 54 del BD-ROM). Los Blu-Ray tienen el mismo tamaño de un DVD pero son resistentes a la suciedad y a los arañazos, lo que les convierte en un formato superior.

LOS JUEGOS
Una catálogo de estrellas

→LAS FRANQUICIAS MÁS POTENTES DEL PANORAMA ACTUAL también van a continuar su andadura en PS3. Además de los juegos "de la casa" como «Gran Turismo HD», «Genji 2» o «Killzone» (que este año no estuvo en la feria tras el impacto de la pasada edición), la nueva máquina contará con títulos clásicos de otras compañías, como «Metal Gear Solid 4», «Final Fantasy XIII» (imagen de abajo), «Resident Evil 5» y el esperadísimo «GTA IV», que aparecerá en octubre de 2007. Ahora bien, una vez que ya ha conquistado a los jugadores "de siempre", esta consola nos sorprende con nuevas franquicias, como «Assassin´s Creed», «Resistance: Fall of Man» o el nuevo proyecto de Naughty Dog (los creadores de «Jak and Daxter»), que tenía una pinta inmejorable. Y es que, no en vano, ya se han anunciado 103 juegos para PS3, ¡seis meses antes de su lanzamiento! Esto demuestra que va a ser una consola para todos los públicos, tanto los jugones de siempre, como los aficionados ocasionales.

LAS CONEXIONES
Una máquina con muchos contactos



→PS3 TAMBIÉN APOSTARÁ POR EL JUEGO A TRAVÉS DE INTERNET. Cuando nos conectemos a la red podremos disfrutar de una plataforma donde crear una identidad, unirnos a diferentes clanes, participar en torneos y clasificaciones... pero eso es sólo el principio. Por ejemplo, también podremos descargar juegos completos a nuestro disco duro o, como se demostró durante la presentación, bajarnos canciones para «Singstar». Lo que no se ha confirmado todavía es si será un servicio gratuito, habrá que contratar una suscripción o simplemente pagaremos por el contenido descargado. Por otra parte, podremos conectar una PS3 con nuestra PSP, bien para intercambiar archivos, descargar niveles o ejecutar funciones especiales. Como primer ejemplo, en la presentación de «Formula One 06» pudimos observar cómo una PSP hacía las veces de espejo retrovisor.

EL LANZAMIENTO
Dos versiones para una consola

→YA SABEMOS LA FECHA DE LANZAMIENTO DE PS3 EN NUESTRO PAÍS: será el próximo 17 de noviembre, y como ya hiciera Microsoft con Xbox 360, la consola aparecerá en dos versiones de distinto precio. El modelo más completo costará 599 euros, y traerá de serie un disco duro de 60 Gb, entradas para Memory Stick, SD Card y Compact Flash, un puerto de conexión WiFi y una salida digital de alta definición HDMI con una resolución de hasta 1080p. Sin embargo, aquellos que se hagan con el modelo básico sólo contarán con un disco duro de 20 Gb, y perderán estos puertos. Ambas consolas contarán con el mismo lector BD ROM, Bluetooth 2.0 y salidas analógica y óptico digital, por lo que podremos disfrutar de los juegos igualmente. La principal diferencia está en la posibilidad de convertir el pack completo en un centro de entretenimiento multimedia para toda la casa, que podamos conectar simultáneamente a varios aparatos.

LOS JUEGOS DE PLAYSTATION 3

Tras un año de especulaciones sobre la calidad que alcanzarían los primeros juegos de PS3, por fin los hemos probado y nos hemos convencido de algo... ¡su calidad es alucinante! Eso sí, se movían en estaciones de desarrollo, no en la propia consola.

VERSIÓN JUGABLE

ASSASSIN'S CREED

Infiltración en la Edad Media

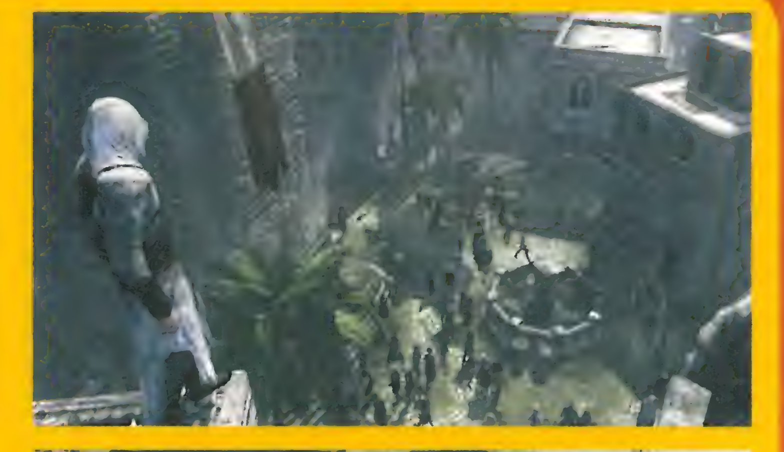
Compañía: **Ubisoft** Género: **Aventura de acción** Lanz.: **2007**

DE QUÉ VA. Este juego nos traslada de vuelta al año 1191, cuando los ejércitos cristianos intentaban recuperar Tierra Santa luchando en la Tercera Cruzada. Nuestro papel es el de Altair, un experto asesino que debe acabar con ciertos personajes de uno y otro bando para restablecer el orden en las principales ciudades de Oriente, como Jerusalén o Acre. Para llevar a cabo estas misiones podremos aprovechar nuestra total libertad de movimientos (a pie o a caballo) y el uso de las armas más variadas de la época, desde varios tipos de espadas a dagas envenenadas o arcos y ballestas. Además Altair podrá ejecutar movimientos acrobáticos, que nos recordarán bastante a la serie «Prince of Persia» y jugar con las reacciones de los habitantes de la ciudad, dependiendo de que llevemos a cabo nuestros "trabajitos" en silencio, o bien liquidemos a nuestros objetivos a la vista de todo el mundo, lo que según sus creadores se llama "infiltración social". La ambientación de la época y una recreación minuciosa de todos los detalles, con especial atención a los escenarios interactivos y al comportamiento de los personajes secundarios, elevarán aún más el listón de «Assassin's Creed», uno de los títulos más sorprendentes de todo el E3.

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque la versión jugable aún no corría sobre PS3, su aspecto era inmejorable.

ALTAIR

Nuestro protagonista pertenece a una antigua orden medieval que se dedicaba a restaurar la paz utilizando cualquier método a su alcance.



EL OBJETIVO DEL JUEGO consiste en detener la Tercera Cruzada, para lo que tendremos que hacer desaparecer a distintas personalidades de los dos bandos.

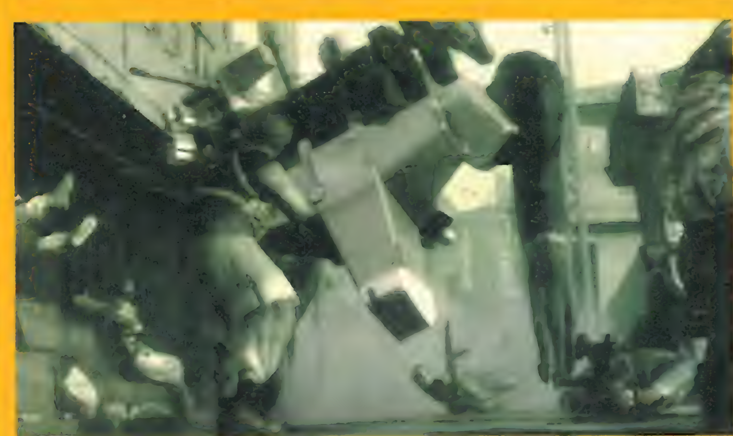
VÍDEO

FINAL FANTASY XIII
Magia en PS3

- Compañía: Square-Enix
- Género: Rol
- Lanzamiento: 2007

DE QUÉ VA: El nuevo capítulo de «Final Fantasy» es el primer juego de «Fabula Nova Crystalis», un conjunto de lanzamientos que compartirán el mismo hilo conductor, como pasó con «FFVII Compilation». La aventura transcurrirá en un mundo futurista iluminado por un cristal al que habrá que vigilar para asegurar la supervivencia de nuestra especie, y su protagonista será una joven de aspecto realista. El desarrollo alternará la investigación con los combates en tiempo real.

PRIMERA IMPRESIÓN: Nos ha sorprendido tanto su aspecto como su estilo, que parece orientado a la acción.



VÍDEO

MGS 4
Snake llega a la nueva generación

- Compañía: Konami
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: Finales 2007

DE QUÉ VA: Un vídeo de 15 minutos realizado con el motor del juego nos desveló las claves de la próxima aventura de Solid Snake. Nuestra misión consistirá en infiltrarnos en una zona en guerra, donde los guerrilleros locales luchan contra un nuevo tipo de mechas, con partes biológicas. Snake, ya anciano, contará con la ayuda del coronel Campbell, Meryl, Otacon y Raiden, para atravesar esta zona y enfrentarse a su archienemigo, Revolver "Liquid" Ocelot. ¿Será su última misión?

PRIMERA IMPRESIÓN: Uno de los juegos más grandes de la feria, aunque seguimos esperando a poder probarlo.

OTROS TÍTULOS

Virtua Fighter 5

- Consola: PS3
- Compañía: Sega
- Género: Lucha
- Lanzamiento: 2007

LOS MEJORES LUCHADORES de esta saga vuelven a reunirse en el torneo más realista de la historia. Para esta ocasión, además de 15 personajes clásicos, contaremos con El Blaze, un guerrero mejicano, y con la china Eileen. Los protagonistas podrán personalizarse y tendrán un aspecto de lujo en HD

F. Fantasy VS XIII

- Consola: PS3
- Compañía: Square Enix
- Género: Acción
- Lanzamiento: 2007

LA SEGUNDA ENTREGA de la serie conocida como «Fabula Nova Crystalis» será un juego de acción con nuevos personajes, pero con una historia que guarda relación directa con «Final Fantasy XIII». El apartado técnico será digno de admiración, especialmente por la expresividad de sus protagonistas.

Indiana Jones

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: Electronic Arts
- Género: Aventura de acción
- Lanzamiento: 2007

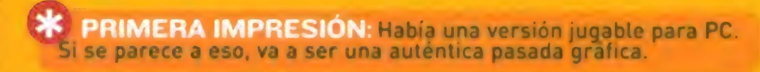
EL AVENTURERO DEL LÁTIGO vuelve a embarcarse en la búsqueda de viejos tesoros, esta vez en una aventura que conserva el estilo de «Emperor´s Tomb», con fases de exploración y mucha acción. Una demo nos mostró la sensacional física de los personajes, con diferentes reacciones según son golpeados.

UNREAL TOURNAMENT 2007

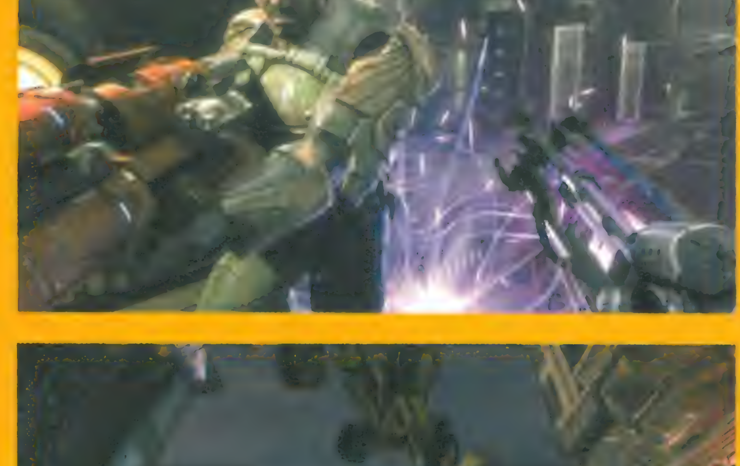
La acción se dispara

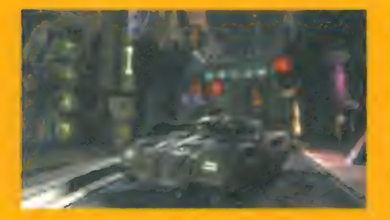
Compañía: **Epic Games** Género: **Shoot'em up** Lanz.: **2007**

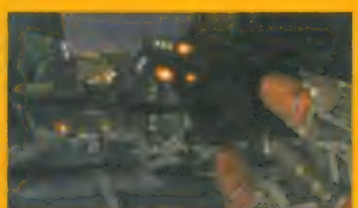
→DE QUÉ VA: Los enfrentamientos multijugador continúan siendo el plato fuerte de esta franquicia, que en PS3 también estará arropada por un apartado técnico de excepción. No en vano, el motor de «Unreal Tournament» fue una de las grandes demostraciones técnicas de esta consola cuando se mostró por primera vez el pasado año. El desarrollo no es demasiado original: se trata de armarse hasta los dientes y meterse de lleno en unos tiroteos, en primera persona, que se desarrollan a un ritmo frenético. Como novedad, en esta entrega tendremos la posibilidad de pilotar vehículos, empuñar armas más potentes y visitar nuevos planetas. Y todo esto, por supuesto, jugable también a través de Internet.


PRIMERA IMPRESIÓN: Había una versión jugable para PC. Si se parece a eso, va a ser una auténtica pasada gráfica.

También XBOX 360







→ VÍDEO

EIGHT DAYS

La ley de la carretera

Compañía: **Sony** Género: **Aventura de acción** Lanz.: **2007**

→DE QUÉ VA: Este juego de acción policiaca, que conserva el estilo de las películas de carretera de los años ochenta, fue uno de los anuncios más sorprendentes de la conferencia de prensa de Sony. Disparos y persecuciones luchan por el protagonismo de esta aventura en tercera persona, que ya mostraba un estado muy avanzado de desarrollo. Se trata de un juego de acción, con una física muy cuidada, en la que encarnamos a un agente de la ley cuyo territorio de caza son las carreteras, algo así como un moderno Mad Max. En la secuencia que se proyectó en el E3 (realizada con el motor del juego) se podía ver un tiroteo con espectaculares daños, y la explosión de un camión cisterna que iba cargado de combustible mientras los dos protagonistas corrían para salvar el pellejo. Alucinante

PRIMERA IMPRESIÓN: La propuesta no es nada original, pero el aspecto del vídeo es total. A ver si el juego está a la altura.

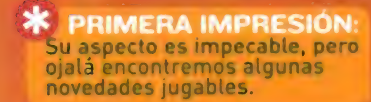
VÍDEO

TEKKEN 6

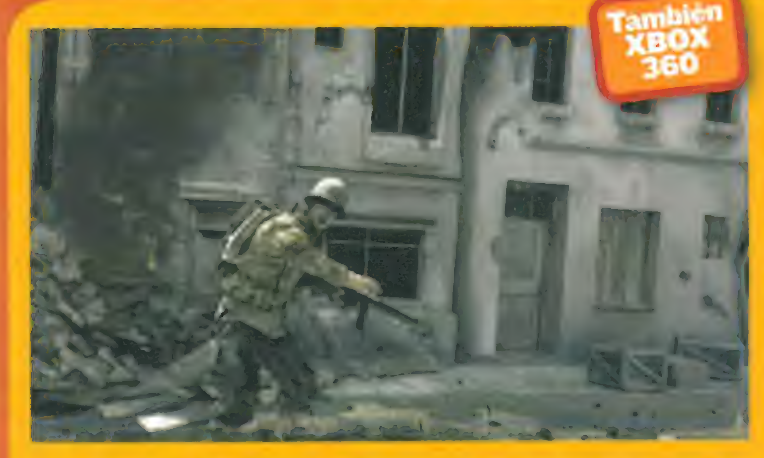
Puñetazos en alta definición

- Compañía: **Namco**
- Género: **Lucha**
- Lanzamiento: **Diciembre**

DE QUÉ VA: A estas alturas el "Torneo del Puño de Hierro" no necesita presentación. Son los combates "uno contra uno" más espectaculares que se pueden jugar en una consola, y llegarán a PS3 con un impresionante "lavado de cara" y con nuevos personajes. Además, parece que el estilo de lucha (el más completo que os podáis imaginar) se ha vuelto más fluido y ahora incluye también escenarios interactivos, como los que estamos acostumbrados a ver en la saga «Dead or Alive».



PRIMERA IMPRESIÓN: Su aspecto es impecable, pero ojalá encontremos algunas novedades jugables.



También XBOX 360

V. JUGABLE

CALL OF DUTY 3

Abran fuego

- Compañía: **Activision**
- Género: **Shoot'em up**
- Lanzamiento: **Diciembre**

DE QUÉ VA: Como en las anteriores entregas de esta saga, «Call of Duty 3» nos traslada a diferentes frentes de la Segunda Guerra Mundial para que "revivamos" la batallas más emocionantes en primera persona. Nosotros encarnamos a un grupo de soldados aliados (ingleses, rusos y norteamericanos) que tendrán que rechazar a las tropas alemanas hasta plantarse en las puertas de Berlín. La cantidad de detalles y los movimientos de cámara le añadirán aún más realismo a este juego.

PRIMERA IMPRESIÓN: La demo que se nos mostró era sensacional. De lo mejor que vimos en la feria.

OTROS TÍTULOS

Formula One 06

- Consola: **PS3**
- Compañía: **Sony**
- Género: **Velocidad**
- Lanzamiento: **2007**

EL SIMULADOR OFICIAL del campeonato del mundo de F-1 no sólo contará con las licencias oficiales de la próxima temporada o con gráficos hiperrealistas, en los que se podrá apreciar la física de los coches... también nos permitirá conectar nuestra PSP para utilizarla como si se tratase de un espejo retrovisor.

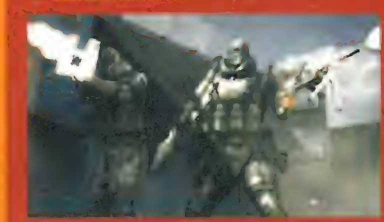
Warhawk

- Consola: **PS3**
- Compañía: **Sony**
- Género: **Shoot'em up**
- Lanzamiento: **2007**

LOS COMBATES AÉREOS son los protagonistas de este "shooter" futurista, que se podrá controlar mediante las funciones de detección de movimientos del mando de PS3. Además, incluirá batallas a pie o sobre vehículos terrestres (con un modo online para 32 jugadores), que añadirán más variedad al desarrollo.

Army of two

- Consola: **PS3 - Xbox 360**
- Compañía: **Electronic Arts**
- Género: **Acción**
- Lanzamiento: **2007**



DOS MERCENARIOS con muchos recursos protagonizan este juego de acción en tercera persona en el que, sin duda, el modo cooperativo (también a través de Internet) será la clave. Las batallas se desarrollarán en todos los terrenos imaginables, con vehículos muy variados y una increíble I.A. para nuestros enemigos.

VERSIÓN JUGABLE

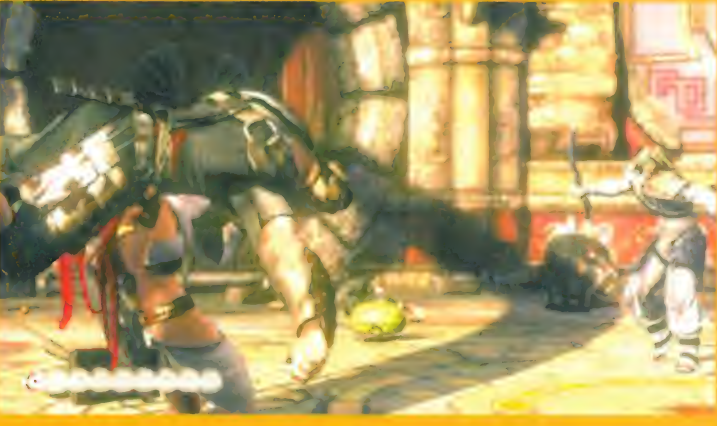
HEAVENLY SWORD

Combates "divinos"

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Acción** ■ Lanzamiento: **Diciembre**

→DE QUÉ VA: Nariko, la guerrera de pelo rojo, va a embarcarse en una dramática aventura para vengarse de un malvado rey que ha invadido su país. Así, armados con la espada celestial (una hoja que puede transformarse en tres tipos de armas) debemos acompañar a esta poderosa ninja mientras "machaca" a cientos de oponentes. Las principales novedades vendrán de mano del apartado técnico, que ha permitido una impresionante recreación de la física y unas animaciones de lujo (el responsable de la captura de movimientos ha sido Andy Serkis, conocido por hacer de Gollum y King Kong). Por otra parte, Nariko podrá utilizar partes del escenario como armas, lo que nos permitirá acabar con docenas de adversarios en un mismo combo. La versión que probamos en el E3 estaba casi terminada, y mostraba una solidez impresionante.

PRIMERA IMPRESIÓN: Espectacular gráficamente, aunque da la sensación de que el desarrollo puede hacerse repetitivo.



VERSIÓN JUGABLE

GRAN TURISMO HD

Acelera al máximo... realismo

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Velocidad** ■ Lanzamiento: **2007**

→DE QUÉ VA: Está muy lejos de ser una versión definitiva, pero ya podemos hacernos una idea de cómo será el primer «Gran Turismo» de nueva generación. Los principales cambios estarán en los modelos de los vehículos, virtualmente perfectos, el comportamiento de los rivales y de los espectadores que presencian las carreras y, por supuesto, en el garaje, que por vez primera incluirá motos. El estilo de conducción también ha cambiado ligeramente, ya que durante nuestras primeras partidas pudimos observar que la dificultad ha aumentado considerablemente. Además, las diferencias entre los coches (por peso y por tracción) son mucho más evidentes. Por último, además de las carreras de turismos, el modo rally, las competiciones de clásicos y las motos, Yamauchi (creador de la saga) anunció que incluirá nuevos modos, como el online

PRIMERA IMPRESIÓN: Gráficamente no fue de los mejores y su simulación es difícil. Esperaremos a la versión definitiva.

V. JUGABLE

RESISTANCE

Así es la guerra

- Compañía: Sony
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: Diciembre

→DE QUÉ VA: Aunque los anteriores trabajos de Insomniac eran juegos de plataformas y acción más "familiares", para pasar a la nueva generación se han decidido por disparos en primera persona con la mejor ambientación bélica. Lo más sorprendente de esta versión jugable era el uso de los efectos físicos para el humo y la metralla de las explosiones, así como el diseño de los personajes, especialmente los monstruos Chimera. Sus creadores también nos contaron que el multijugador, versus o cooperativo, va a estar especialmente cuidado.

PRIMERA IMPRESIÓN: Poco original pero muy espectacular. Lo mejor los efectos de las explosiones.

VÍDEOS

NAUGHTY DOG

Acción salvaje

- Compañía: Sony
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Diciembre

→DE QUÉ VA: Los creadores de «Jak and Daxter» sorprendieron a propios y extraños con esta aventura en tercera persona, que aún no tiene título, ambientada en medio de la jungla. En el vídeo de presentación se podía ver a nuestro protagonista infiltrándose en el cuartel de unos narcotraficantes, en un desarrollo que alternaba infiltración, disparos y unos cuantos saltos al estilo Indiana Jones. La cantidad de detalles del escenario y su estilo cinematográfico nos dejaron boquiabiertos.

PRIMERA IMPRESIÓN: Muy vistoso, y promete ser divertido. Los chicos de Naughty Dog son una garantía.

OTROS TÍTULOS

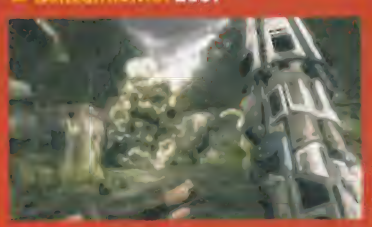
Colin McRae

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: Codemasters
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: 2007

EL CAMPEÓN DE RALLIES vuelve a las consolas después de haberse tomado un pequeño descanso de dos temporadas. La nueva versión, que correrá a cargo de los creadores de «TOCA», combinará la conducción más realista con pruebas de todo tipo, desde etapas cronometradas a escaladas o carreras con colisiones.

Turok

- Consola: PS3 - Xbox 360
- Compañía: Buenavista
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: 2007



LA CAZA DE DINOSAURIOS continúa en las consolas de nueva generación gracias a este "shooter", que ha cambiado al viejo protagonista por un miembro de las fuerzas especiales que acaba de aterrizar en un extraño planeta. La demo que vimos nos dejó impresionados. Puede ser uno de los grandes bombazos de 2007.

Eye of judgement

- Consola: PS3
- Compañía: Sony
- Género: Estrategia
- Lanzamiento: Diciembre

ESTE JUEGO DE CARTAS, que fue una de las estrellas de la presentación de Sony, se juega colocando a las diferentes criaturas que habitan en nuestra baraja con la mano, utilizando una cámara tipo Eyetoy. Según el modo en que las coloquemos sobre el tablero, podremos trazar diferentes estrategias.

COMPAÑÍA: NINTENDO **LANZAMIENTO: OTOÑO** **PRECIO: SIN CONFIRMAR**

Wii

Llega la revolución

Ha sido la revelación de este show. Una propuesta de juego diferente, totalmente interactiva y que pretende conquistar a todo tipo de usuarios.

Poco antes de la feria Nintendo reveló el nombre definitivo: Wii. Tan original como la propia consola. Se pronuncia igual en todos los idiomas y procede del término inglés "we" (nosotros). Nintendo pretende que sea una consola para todo tipo de jugadores e incluso su objetivo es conquistar a aquellos que nunca han probado un videojuego. La clave está en un mando capaz de convertirse en raqueta, espada, bate de baseball o pistola. Y la experiencia de juego es difícil de describir, pero os aseguramos que es increíble, única. La primera vez que probamos el juego de tenis no podíamos creer que la sensación fuera tan natural, tan precisa. Gráficamente no puede -ni pretende- competir con sus dos rivales, pero en cuanto a diversión puede que las acabe barriendo.

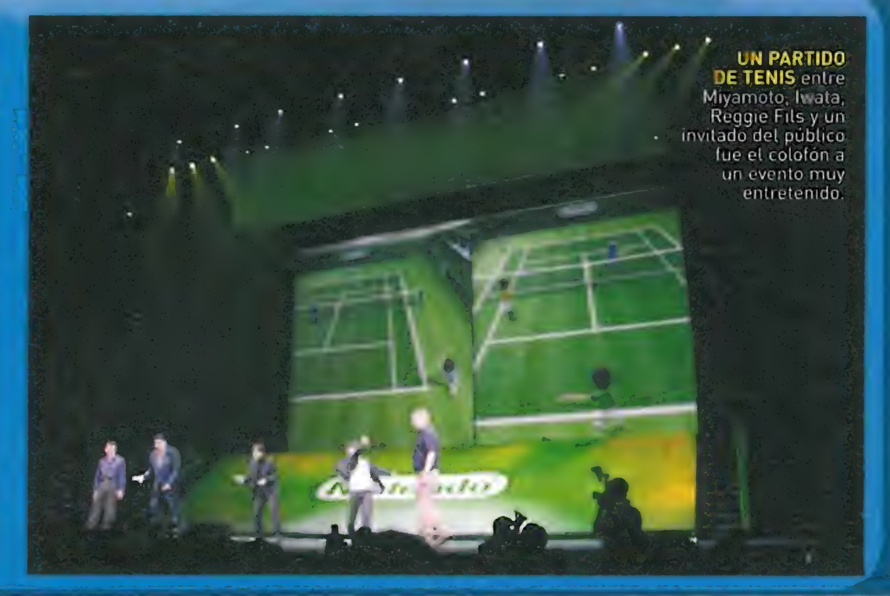
Nos gusta: La experiencia de juego es única, un hito en la historia de los videojuegos.

No nos gusta: Habrá que ver cómo se adapta a juegos más complejos. No sabemos su precio.

LA PRESENTACIÓN
El show de Miyamoto

Cuándo: 9 de mayo **Dónde:** Kodak Theather

→NINTENDO TIENE UNA CONSOLA DIFERENTE Y LO APROVECHÓ. Sin mediar palabra, Miyamoto irrumpió en el escenario vestido de frac y con el mando de Wii en la mano. Con él se puso a dirigir una orquesta virtual. Toda una declaración de intenciones de lo que fue la presentación, sin duda la más amena y entretenida de todas. Reggie Fils-Aime, director de marketing de Nintendo America se lució como presentador, repasando con estilo y sentido del humor las intenciones de Nintendo con esta consola: conquistar a todos, jugadores y no jugadores. También se hizo un repaso a la exitosa trayectoria de Nintendo DS. Pero el plato fuerte fueron las demostraciones de la posibilidades del mando de Wii mientras se recorría el catálogo de juegos previstos, que concluyeron con un inolvidable partido de tenis a cuatro entre el propio Reggie, Miyamoto, Satoru Iwata (presidente de Nintendo) y un privilegiado del público elegido por sorteo.



UN PARTIDO DE TENIS entre Miyamoto, Iwata, Reggie Fils y un invitado del público fue el colofón a un evento muy entretenido.

1. EL SENSOR DE MOVIMIENTOS reconocerá cualquier movimiento que hagamos en el espacio.

2. LA PRECISIÓN al apuntar será altísima, sea cual sea la televisión en la que juguemos.

3. LA FUNCIÓN DE VIBRACIÓN será la misma que ya poseen los mandos de control actuales.

4. EL ALTAVOZ emitirá sonidos determinados cuando juguemos, proporcionando una experiencia de juego mucho más profunda.

EL DISEÑO DEL MANDO destaca por su sencillez, ergonomía y ligereza. Ni siquiera posee stick analógico, sólo cruceta.

EL MANDO
Una nueva forma de jugar

→**FUE EL OBJETO DE DESEO DE LA FERIA.** Wii se ganó el favor de todos los asistentes gracias sobre todo a este revolucionario mando, que funcionaba a las mil maravillas y que apostamos a que va a cambiar la forma en la que jugamos. Como podéis ver, su diseño recuerda mucho al de un mando a distancia de TV o DVD, es tremendamente ergonómico, ligero, inalámbrico (utiliza tecnología BlueTooth) y además tiene funciones de vibración. Consta de una cruceta digital similar a la que incorporará Nintendo DS Lite, tres botones de acción (A, 1 y 2) más un gatillo situado en la parte posterior, otros tres botones extra para otras funciones (como navegar por los menús, etc.) y otro pulsador más para encender y apagar la consola. En la zona inferior de la parte frontal hay unos indicadores que nos señalan el número de jugador que somos, del 1 al 4. Una novedad que no conocíamos es la integración de un pequeño altavoz en el propio mando, que servirá para reproducir determinados sonidos (como el zumbido de una flecha lanzada por Link, por ejemplo) y aumentar así la experiencia de juego (por supuesto, será posible regular la intensidad de los sonidos que emita este altavoz).

→**PERO LO REALMENTE REVOLUCIONARIO** de este mando es su capacidad para reconocer movimientos en un espacio tridimensional. Esto se traduce en que cualquier desplazamiento que hagamos con el mando, como girarlo, moverlo de derecha a izquierda, hacia adelante o hacia atrás, subirlo o bajarlo... ¡lo que sea!, quedará registrado en la pantalla. Y después de haberlo probado con varios juegos, tan distintos como «Wii Sports», «Super Mario Galaxy» o «Red Steel», tenemos que decir que la experiencia de jugar con él nos ha parecido increíble, perfecta, algo casi "milagroso". A nuestro juicio, el mando de Wii superó su primera prueba de fuego con matrícula de honor.

LOS ACCESORIOS
Nuevas posibilidades

→**LA CONSOLA ESTARÁ ARROPADA POR UNA BUENA CANTIDAD DE ACCESORIOS DESDE EL PRIMER DÍA.** El primero será el que se ha dado en denominar Nunchaku (por su forma), y su uso será fundamental para jugar a títulos complejos en 3D como shooters subjetivos o aventuras. Este dispositivo se conectará mediante un cable a la parte inferior del mando remoto y contará con un stick analógico muy preciso, más un botón y un gatillo. Además, este accesorio también llevará incorporado sensor de movimientos, pero sólo para los tres ejes, horizontal, vertical y profundidad, vamos, como pasa en el mando de PS3. Otro periférico que se presentó fue un control pad tradicional para poder jugar tanto a los juegos de Wii como a los de NES, SNES, N64 y GameCube. Su diseño es bastante elegante (parece un cruce entre el mando de SNES y el de GC), tiene dos sticks analógicos y siete botones de acción. Por último, Nintendo también presentó una pistola, la WiiZapper, para jugar a títulos de disparos como el anunciado «Duck Hunt Cometh». En la parte delantera de su carcasa se podrá colocar el mando remoto en posición horizontal, lo que dará al invento una gran precisión.

TODO ESTOS PERIFÉRICOS estarán diseñados específicamente para jugar a determinados tipos de juegos, desde aventuras complejas en 3D a títulos clásicos de antiguas consolas.

COMPATIBILIDAD Y CONEXIÓN CON DS
Virtual Console, un gran invento

→**NINTENDO DEJÓ CLARO QUE Wii SERÁ UNA MÁQUINA MUY VERSÁTIL.** Una de las funciones estrella de su nueva consola será la llamada Virtual Machine, gracias a la cual podremos jugar a la gran mayoría de los juegos aparecidos en GameCube, N64, SNES, NES, MegaDrive y Turbografx. Los juegos de GC podrán ser cargados directamente desde el lector DVD de la consola, mientras que el resto podremos descargarlos de Internet por un módico precio y almacenarlos en la memoria interna de la consola o incluso en tarjetas de memoria de gran capacidad. Además, el propio Shigeru Miyamoto confirmó que la máquina también podrá conectarse a Nintendo DS, aunque de momento no desveló ningún ejemplo de las ventajas que podremos obtener al hacerlo. ¡Habrá que esperar un poco!

SONIC, EL CLÁSICO DE MEGADRIVE, será uno de los muchos títulos que podremos descargar y jugar en la consola.

EL CATÁLOGO DE JUEGOS
¡Resident Evil en Wii!

→**CAPCOM ANUNCIÓ UNA AUTÉNTICA BOMBA.** Aparte de los juegos que vamos a mostraros a continuación, que se dejaron ver y jugar en la feria, también hubo un par de anuncios de otros juegos para Wii muy impactantes. Lo más destacado fue el anuncio por parte de Capcom del lanzamiento de un «Resident Evil» exclusivo (no será una conversión de «Resident Evil 5»), que aprovechará las posibilidades de su mando. Aparte, los chicos de Grasshopper –los creadores de «Killer 7»– confirmaron que están desarrollando «Hero´s», título del que sólo desvelaron eso, su nombre. ¡Ah!, y Nintendo dejó caer que su RPG «Fire Emblem» también verá la luz en Wii. Eso sí, entre tanto anuncio echamos de menos alguna ausencia, como la nueva entrega de «Pilotwings», un título que se sospechaba que estaba en desarrollo para la consola.

LOS JUEGOS DE Wii

Los juegos de Wii fueron los más revolucionarios de toda la feria, pues la forma de jugarlos es totalmente distinta a lo que habíamos visto hasta ahora. También llamó la atención la cantidad de títulos que se presentaron, la gran mayoría exclusivos.

VERSIÓN JUGABLE

SUPER MARIO GALAXY

La mascota de Nintendo va a regresar por la puerta grande

Compañía: Nintendo ■ Género: Plataformas ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: La esperadísima aventura de Mario se convirtió en una de las grandes atracciones de la feria por su increíble calidad. Su propuesta es sencilla en principio: viajar de planeta en planeta (casi todos de pequeñas dimensiones) tratando de rescatar a la Princesa Peach. Para poder avanzar habrá que ir esquivando enemigos, dar numerosos saltos y en la demo que probamos incluso tuvimos que liquidar a un par de jefes finales la mar de simpáticos. La forma de controlar a Mario es fantástica. Se utiliza el stick analógico del Nunchaku para desplazar a Mario por los decorados y atacar a los enemigos (¡si agitamos el mando Mario hace un ataque giratorio!), mientras que con el mando remoto podemos apuntar a ciertos objetos de los decorados para interactuar con ellos. ¡Nos lo pasamos de maravilla jugando con Mario! Como colofón, Nintendo aseguró que también incluirá modo cooperativo.

PRIMERA IMPRESIÓN: Mario nos demostró con su aventura lo divertido que puede ser jugar con el mando de Wii.

← MARIO

El popular fontanero volverá a las andadas a comienzos del año que viene con una nueva aventura plataformera innovadora y tremendamente divertida.

EL INNOVADOR SISTEMA DE CONTROL nos permitió jugar con Mario de una forma diferente a la habitual. ¡Este fantástico plataformas va a romper todos los moldes!

VERSIÓN JUGABLE

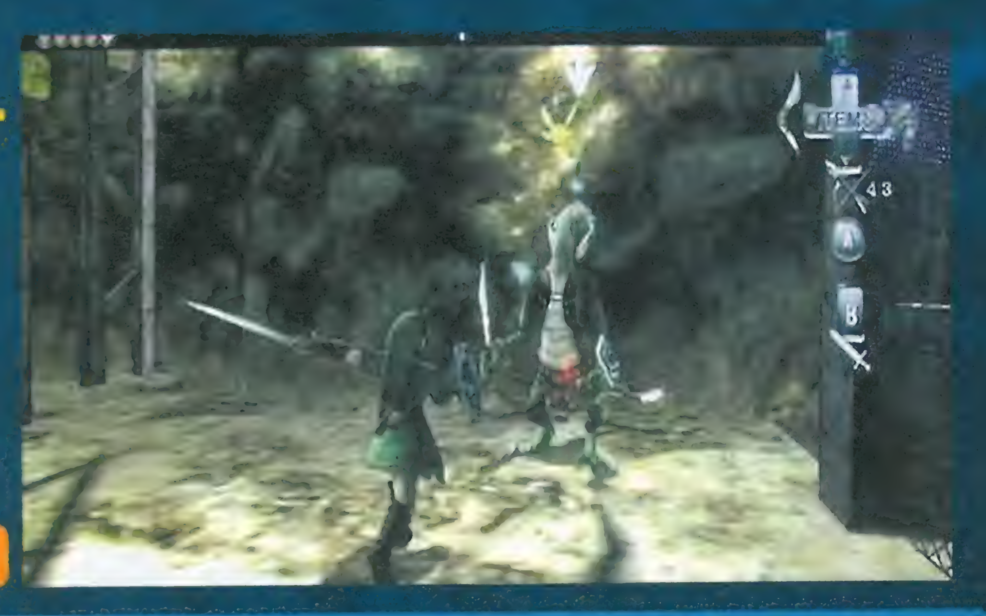
ZELDA TWILIGHT PRINCESS

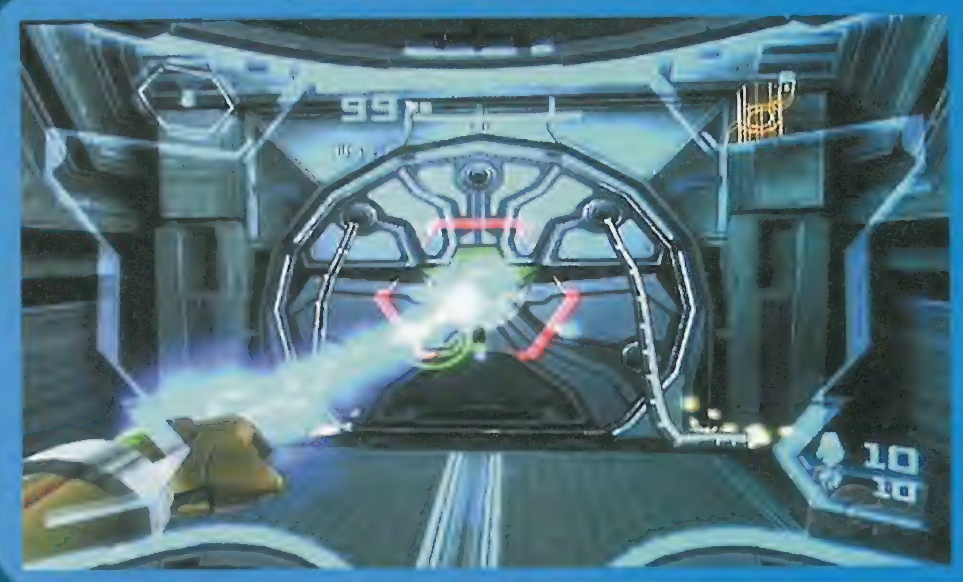
Wii piensa en verde

■ Compañía: Nintendo ■ Género: Aventura
■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Nintendo anunció la doble edición de su aventura, pues habrá una para GC y otra para Wii. Ambas serán idénticas, si bien la entrega para Wii hará gala de un control diferente que aprovechará las funciones del mando. Nosotros pudimos probarla y la verdad es que al principio cuesta un tanto hacerse con los controles. Eso sí, tenía muy buena pinta.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El juego, genial. Su adaptación a Wii parece algo forzada.





VERSIÓN JUGABLE

METROID PRIME 3 CORRUPTION

Disparos bajo control

■ Compañía: Nintendo ■ Género: Shoot'em up
■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: La aventura de Samus fue otro bombazo. Y no es para menos, puesto que el control de Samus es muy preciso, mucho más que el que incorporaban las dos entregas anteriores de GC. Con el Nunchaku nos desplazamos por los decorados, mientras que el control remoto nos permite apuntar con una precisión altísima.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Samus va a protagonizar la aventura de su vida.

VERSIÓN JUGABLE

RED STEEL

La gran sorpresa

■ Compañía: Ubisoft ■ Género: Shoot'em up
■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: ¡Este shooter subjetivo es espectacular! «Red Steel» nos hizo pasar un rato súper entretenido gracias a su absorbente mecánica de juego, detallados gráficos y, sobre todo, excelente control, que pone a las claras la eficacia del mando de Wii para el manejo de este tipo de juegos. El sistema de control es similar al que presenta el mencionado «Metroid Prime 3», pero aparte de armas de fuego también podemos luchar con una katana.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Lo mejor son los combates a espada. Moverse cuesta un poco.

VERSIÓN JUGABLE

Wii SPORTS

Diversión por bandera

■ Compañía: Nintendo ■ Género: Deportivo
■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Este título incluye tres deportes en un sólo juego: tenis, béisbol y golf. Nosotros tuvimos la ocasión de echar unas partidas al tenis y, a pesar de que gráficamente el título no es gran cosa, fue uno de los títulos que más nos engancharon de todo el evento. Y es que los jugadores se desplazan solos, mientras que nosotros únicamente tenemos que preocuparnos de golpear a la pelota... ¡empleando el mando remoto como si fuera una raqueta! Pura diversión.

PRIMERA IMPRESIÓN: Sin duda, la mejor demostración de las posibilidades de Wii.

VÍDEO

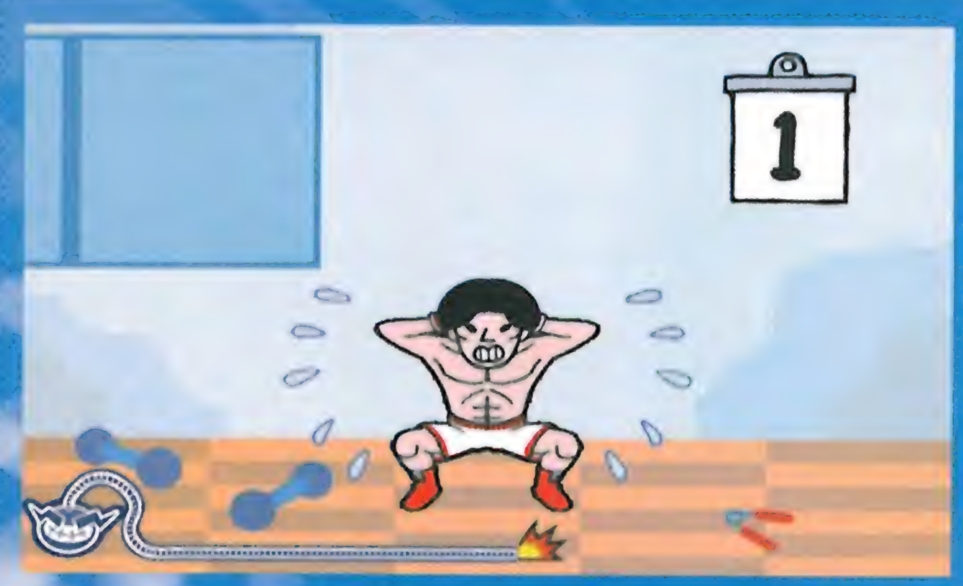
FINAL FANTASY CRYSTAL BEARERS

El rol con mayúsculas

■ Compañía: Square-Enix ■ Género: Rol
■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: En la conferencia de Nintendo previa a la feria se mostró un vídeo de apenas 30 segundos de duración en la que aparecía lo que podría ser la intro de esta interesante aventura, que seguirá los pasos de «Final Fantasy: Crystal Chronicles» de GameCube. Por lo tanto, es de esperar que la mecánica de juego esté basada en la cooperación entre los jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN: Es difícil hacer una valoración, pues el vídeo era muy corto.



VERSIÓN JUGABLE

WARIO WARE

Los retos más locos

■ Compañía: Nintendo ■ Género: Minijuegos
■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: El archienemigo de Mario demostró que el mando de Wii se va a adaptar de maravilla a sus desternillantes minijuegos. Nosotros probamos unos cuantos, como sujetar un cepillo con la mano abierta evitando que se caiga o una prueba de atletismo. Dependiendo de cada uno de los retos, debemos hacer distintas acciones con el mando remoto (agitarlo, moverlo de derecha a izquierda, desplazarlo hacia adelante y hacia atrás, etc.). Simple y divertido.

PRIMERA IMPRESIÓN: Los minijuegos aprovechan bien las posibilidades del mando.

→ VÍDEO

SUPER SMASH BROS BRAWL

La batalla de las estrellas

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Lucha
■ **Lanzamiento:** 2007

→**DE QUÉ VA:** Aunque sólo pudimos ver un vídeo, este dio mucho que hablar por lo "cachondo" que era y por una razón más: ¡el gran Solid Snake va a ser uno de los nuevos personajes controlables! A él se sumarán otros como Wario o Dark Samus. Por lo demás, parece que las peleas serán muy parecidas a las de siempre, con cuatro personajes peleando.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** El vídeo nos pareció tan gracioso como interesante.

→ VERSIÓN JUGABLE

SONIC WILD FIRE

El más rápido

■ **Compañía:** Sega ■ **Género:** Acción
■ **Lanzamiento:** Finales 2006

→**DE QUÉ VA:** El erizo de Sega protagonizó uno de los títulos más sugerentes de los que se presentaron para Wii, pues aúna una solidez gráfica fabulosa con una mecánica de juego absorbente. Y es que «Sonic Wild Fire» se parece mucho a sus primeras aventuras de MegaDrive, pero en 3D, con un sistema de control alucinante en el que sólo necesitamos el control remoto para dirigir al puercoespín a velocidades supersónicas por preciosos decorados.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** La velocidad de Sonic es brutal y el control excelente.

→ VERSIÓN JUGABLE

EXCITE TRUCK

Corazón arcade

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Velocidad
■ **Lanzamiento:** Otoño

→**DE QUÉ VA:** Este arcade de velocidad, que sigue los pasos del clásico de Nintendo «Excite Bike», nos sirvió para hacernos una idea de cómo va a ser el control que van a incorporar los juegos de velocidad en Wii. Sólo se empleará el control remoto, que deberemos poner en posición horizontal. Para que el coche gire en las curvas tendremos que girar el mando a derecha o izquierda, y en los saltos también podremos colocar el coche moviendo el mando adelante y atrás.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** No es el título más rompedor de Wii, pero tiene su gracia.

VÍDEO

DRAGON QUEST

La aventura continúa

Compañía: **Square-Enix** Género: **Rol**
Lanzamiento: **Otoño**

DE QUÉ VA: Tras el enorme éxito de la última versión para PS2, dentro de unos meses aparecerá en Wii «Dragon Quest Swords: The Masked Queen and the Torrer of Mirrors» (¡vaya nombrecito!). Apenas se sabe nada, aunque se especula con la posibilidad de que podamos atacar a los enemigos usando el mando de la consola. En cualquier caso, los programadores han dicho que aprovecharán las prestaciones jugables de Wii y que todo tendrá un diseño más simplificado.

PRIMERA IMPRESIÓN: Mezclar Wii con «Dragon Quest» puede dar pie a un RPG único.

VÍDEO

MARVEL ULTIM. ALLIANCE

¡Héroes, uníos!

Compañía: **Vicarious Visions** Género: **Aventura**
Lanzamiento: **Otoño**

DE QUÉ VA: El doctor Muerte y un grupo de supervillanos llamado Maestros del Mal pretenden dominar el planeta, y nuestra misión es crear un equipo de 4 héroes para luchar en lugares como la Atlántida o el Planeta Skrull. Aparecerán 120 personajes de la Marvel y podremos controlar a 20 de ellos. Ah, y también saldrá en PS2, Xbox, PSP y GBA.

PRIMERA IMPRESIÓN: El enorme plantel de personajes va a encantar a los fans.

También en PS3 y XBOX 360

VERSIÓN JUGABLE

MONKEY BALL

Haz el mono con tu Wii

Compañía: **Sega** Género: **Habilidad**
Lanzamiento: **Otoño**

DE QUÉ VA: Esta saga ya ha divertido a jugones de todas las consolas, y en su estreno en Wii va a repetir el mismo éxito... ¡o más! Y es que gracias al sensor de movimientos del mando remoto podremos controlar a los carismáticos monos con una precisión nunca experimentada en la serie. Y os lo decimos por experiencia, ya que tuvimos ocasión de probarlo. Además, los responsables del juego nos confirmaron que veremos nuevos desternillantes minijuegos.

PRIMERA IMPRESIÓN: Diversión sencilla y directa, que se adapta bien al estilo de Wii.

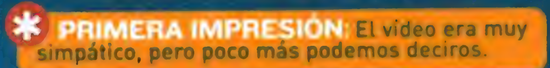
→ VÍDEO

RAYMAN 4

La invasión conejil

■ **Compañía:** Ubisoft ■ **Género:** Aventura
■ **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: El regreso del héroe plataformero en este «Rayman: Raving Rabbids» no puede ser más cómico. Un ejército de conejos chiflados está causando el caos por doquier y sólo nuestro amigo puede detenerlos. A lo largo de 10 mundos, Rayman puede montar en seis animales distintos e incluso disfrazarse de varias formas para despistar a los conejos. Gracias al sensor de movimiento de Wii, vamos a poder hacer coreografías que aturdirán a los malos.



✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El vídeo era muy simpático, pero poco más podemos deciros.

→ VERSIÓN JUGABLE

DRAGON BALL Z B. TENKAICHI 2

Un control diferente

■ **Compañía:** Atari ■ **Género:** Lucha
■ **Lanzamiento:** Finales 2006

→DE QUÉ VA: Aunque no lo esperábamos, el nuevo arcade de lucha de Goku y sus amigos estaba jugable en el stand de Atari. Y lo que probamos nos convenció del todo, pues el título se controlaba realmente bien mediante el mando remoto de Wii y el Nunchaku. Para realizar los golpes más espectaculares hay que mover y agitar ambos mandos. La experiencia nos gustó mucho, y ya estamos deseando poder repetir.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Tiene todos los visos para ser el mejor «DBZ Budokai».

→ VÍDEO

TRAUMA CENTER

Para ases del bisturí

■ **Compañía:** Nintendo ■ **Género:** Simulador
■ **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: Como ya sucedía en DS, en este «Trauma Center: Second Decision» tendremos que encarnar a un cirujano que ha de superar toda clase de operaciones a vida o muerte. Gracias al versátil mando podremos hacer que este se convierta en un bisturí o en un escalpelo, por ejemplo. ¡Será como estar sobre una mesa de operaciones! Además, los gráficos serán más realistas que en DS, aunque los personajes volverán a ser en plan manga.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El juego se parecía mucho al de DS, pero con más realismo.

COMPAÑÍA: MICROSOFT LANZAMIENTO: YA DISPONIBLE PRECIO: 300-400 €

XBOX 360

Grandes juegos y nuevas opciones

La máquina alcanza su madurez con una segunda generación de juegos brutales, nuevos accesorios y opciones multimedia de todo tipo.

Microsoft tiene su consola en las tiendas desde hace meses y es una ventaja que está aprovechando. Tanto la propia compañía como las "third parties" empiezan a explotar el potencial de la máquina y eso se está traduciendo en unos juegos de una calidad impresionante, comandados por el sensacional «Gears of War». Además, se confirmó la cifra de 160 juegos disponibles de cara al verano. Sin embargo, lejos de quedarse solo en una muestra de la segunda generación de títulos, Microsoft reveló unas cuantas sorpresas que aumentarán las prestaciones de la consola. En cuanto a accesorios, se presentaron el DVD de alta definición, una cámara de vídeo y un volante exclusivo. Y en cuanto a conexiones, se desvelaron nuevas posibilidades de Xbox Live! y una nueva opción, algo compleja eso sí, que permitirá una interconexión entre la consola, un PC y el teléfono móvil.

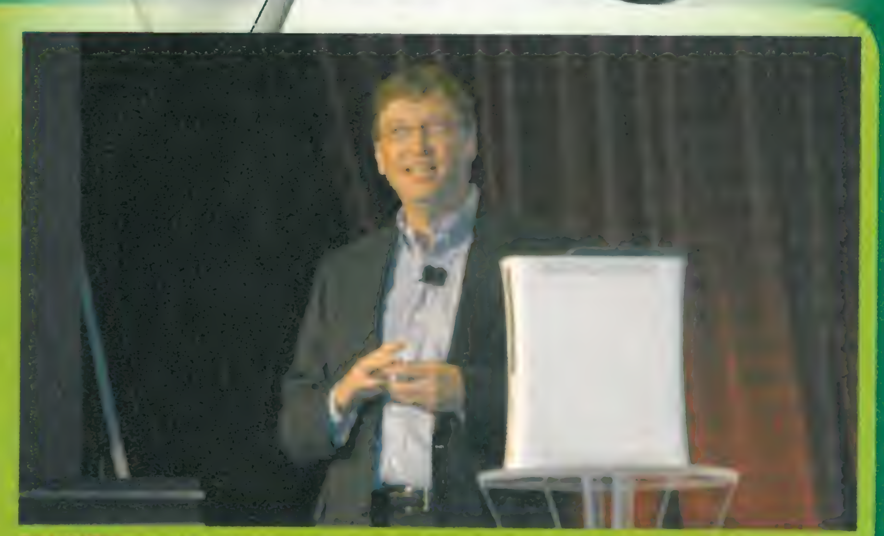
Nos gusta: La calidad y cantidad de la nueva hornada de títulos. Los nuevos accesorios, como el HD DVD.

No nos gusta: Faltan propuestas de juego diferentes. La interconexión PC/consola/móvil es algo compleja.

LA PRESENTACIÓN
Con toda la artillería

Cuando: 9 de mayo · Dónde: Teatro Chino

MICROSOFT TIRÓ CON TODO LO QUE TENÍA. Sabía que la expectación, a priori, estaba en sus rivales, así que montó un evento que sacó a relucir lo mejor de la consola de forma directa, sin artificios, se sacó unas cuantas sorpresas de la manga y hasta contó con el apoyo del mismísimo Bill Gates, presidente de la compañía y el hombre más rico del mundo. Sin un solo preámbulo Cliffyb, creador de «Gears of War» salió al escenario y nos obsequió con una espectacular demo del juego que nos dejó a todos boquiabiertos. Después apareció Peter Moore, vicepresidente de la compañía, quien se encargó de conducir el show, presentando sucesivamente los buenos datos de ventas de 360, los vídeos de los próximos juegos, Xbox Live!, los nuevos accesorios y sorprendió con un gran golpe de efecto al confirmar que «GTA IV» estará disponible en la consola desde el día de su lanzamiento. Después, Gates explicó las nuevas posibilidades de interconexión, sin duda el momento más tedioso por la complejidad del asunto.



BILL GATES, presidente de Microsoft, fue el encargado de presentar las posibilidades de interconexión entre 360, PC y móvil. Una opción atractiva, pero que se nos antoja algo compleja.

XBOX LIVE
La consola reina en Internet

→EL SISTEMA DE JUEGO ONLINE DE MICROSOFT CONTINÚA CRECIENDO. En este momento ya hay más de 5.000.000 usuarios conectados a través de Xbox Live, y el número de descargas supera los 18.000.000, con más de 1.000 contenidos diferentes. Pero si tenemos que buscar un verdadero "culpable" de este éxito, seguramente sea el servicio Xbox Live Arcade. Esta plataforma para descargarnos juegos contará, desde muy pronto, con nuevo títulos clásicos, como «Pacman», el extraordinario «Street Fighter II», «Galaga», «Sonic» o «Ultimate Mortal Kombat 3». Por otra parte, Microsoft ha anunciado que Live Arcade será compatible con la cámara USB de modo que, por ejemplo, podamos ver las caras a nuestros oponentes en el próximo «World Series of Poker». Para cerrar esta cantidad de anuncios, la compañía americana anunció que se ha hecho con la licencia de «Lumines», el puzzle de PSP, y que, gracias a un acuerdo con Warner Bros, comenzará a distribuirlo con nuevos temas y vídeos musicales licenciados.

LIVE ANYWHERE
En todas las plataformas

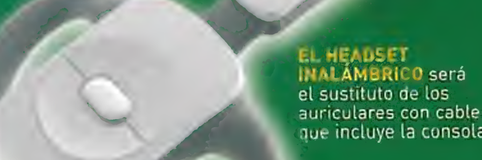
→CADA DÍA HAY MÁS USUARIOS DE XBOX 360 CONECTADOS A XBOX LIVE, pero esta comunidad online todavía continúa evolucionando. El siguiente paso, Live Anywhere, es una plataforma que nos permite gestionar nuestro perfil de jugador desde cualquier lugar, ya sea con nuestra consola, con un PC o incluso desde el teléfono móvil. De esta forma, aunque no estemos jugando, podremos seguir las evoluciones de nuestros compañeros, apuntarnos a torneos online, realizar pequeñas descargas e incluso gestionar, por ejemplo, nuestro garaje en «Forza Motorsport 2». Bill Gates, que fue el encargado de realizar la presentación, se mostró confiado y confesó que su estrategia consiste en atraer a los más de 150 millones de usuarios que actualmente juegan en sus ordenadores personales con Windows y que todavía no saben lo que les puede ofrecer esta consola.

LOS JUEGOS
Xbox 360 muestra sus fichajes galácticos

→CON LA CONSOLA A PLENO RENDIMIENTO desde hace más de 6 meses, Microsoft ha aprovechado la feria para anunciar sus grandes títulos. Por una parte llegan las secuelas de los juegos que se consagraron en la generación anterior. Así «Fable 2», «Forza Motorsport 2» y sobre todo «Halo 3» causaron admiración tanto por su calidad como por su avanzado estado de desarrollo entre todos los asistentes a la presentación. Por otra parte, los dos grandes estudios que ha comprado Microsoft, Epic y Rare, comienzan a aprovechar el potencial de la consola con títulos de la calidad de «Gears of war», el que se ha convertido en el nuevo juego estrella de la máquina, y «Viva Piñata», una original propuesta que recuerda a títulos tan entretenidos como «Animal Crossing». Pero lo más sorprendente ha sido el "fichaje" de «Grand Theft Auto IV», que saldrá en Xbox al mismo tiempo que en PlayStation 3, en octubre de 2007, y que además tendrá contenido exclusivo que podremos descargar en Xbox Live.

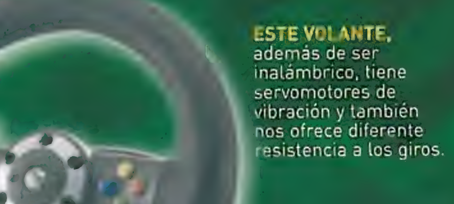
LOS NUEVOS ACCESORIOS
¡Llegan refuerzos!

→MICROSOFT YA HABÍA ANUNCIADO QUE LANZARÍA NUEVOS ACCESORIOS para mejorar la experiencia de juego con Xbox 360, y finalmente hemos podido descubrir cuáles serán los primeros en aparecer. Además de la cámara USB, que nos permitirá realizar videoconferencias a través de Internet, pronto podremos disfrutar de un headset inalámbrico (el que se incluye actualmente con la consola va conectado al mando de control) para comunicarnos con nuestros amigos a través de la Red. Los amantes de la velocidad también celebrarán el anuncio de un volante inalámbrico, que incluye vibración y force feedback (diferente resistencia al giro). Aunque, sin duda, la estrella de la presentación fue una unidad de HD-DVD para reproducir vídeos. Este accesorio se conectará a uno de los puertos USB traseros y nos permitirá disfrutar de películas en alta resolución.



EL HEADSET INALÁMBRICO será el sustituto de los auriculares con cable que incluye la consola.

LA UNIDAD HD-DVD es la alternativa de Microsoft al Blu-Ray de PS3, aunque de momento sólo servirá para reproducir películas en este formato, nada de juegos.



ESTE VOLANTE, además de ser inalámbrico, tiene servomotores de vibración y también nos ofrece diferente resistencia a los giros.

LOS JUEGOS DE XBOX 360

Aunque se pensaba que «Halo 3» iba a ser lo más llamativo de esta consola, Xbox 360 ha logrado reunir un catálogo de lanzamientos portentoso. Sin olvidarnos del futuro «GTA 4», del que todavía no hay imágenes, aquí tenéis un repaso a lo más destacado.

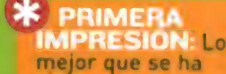
VERSIÓN JUGABLE

GEARS OF WAR

Así serán las guerras en el futuro

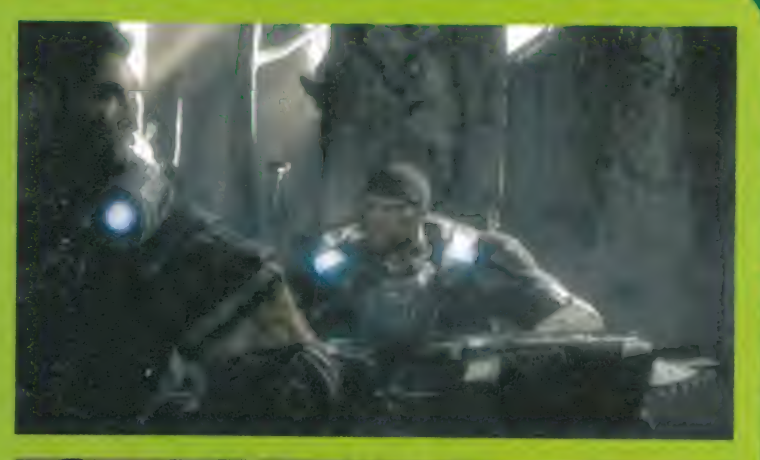
■ **Compañía:** Epic Games ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Otoño

DE QUÉ VA. La horda Locust, una terrible raza alienígena, surge de las entrañas de nuestro planeta y tiene en jaque a toda la humanidad del futuro. Ahora la esperanza de nuestra raza reside en Marcus Fenix y su escuadrón, porque ellos son los encargados de acabar con estas alimañas usando su potente arsenal. Este es el argumento sobre el que gira el que, en nuestra opinión, fue el juego más potente de la nueva generación que se vio en la feria. En la demo pudimos adoptar el control de Marcus, que se movía con una fluidez brutal por amplios escenarios súper realistas y muy bien ambientados. La perspectiva era en tercera persona, y junto a nostros iba siempre un grupo de compañeros a los que podíamos dar órdenes en cualquier momento. Los escenarios eran totalmente interactivos, y podíamos desde crear barricadas con los escombros a crear huecos para poder refugiarnos de los ataques enemigos. No hace falta que os digamos que el juego era una barbaridad gráfica en todos sus sentidos, siendo el más brillante de toda la feria para cualquier consola. Las sensaciones que nos dejó esta juegazo fueron inmejorables y estamos convencidos de que va a ser un auténtico "hit" en cuanto salga este mismo otoño. ¡Mucho ojo con él!


PRIMERA IMPRESIÓN: Lo mejor que se ha visto en una consola. Además es inmersivo y sorprendente. Genial.

MARCUS

El protagonista del juego fue un héroe de guerra tiempo atrás, pero ahora sólo busca redimirse de sus pecados a base de acabar con los invasores Locust.



EL APARTADO VISUAL es de lo mejor que se ha visto jamás en un juego. El motor es tan bueno que cuesta creer que sea la consola quien mueva estas secuencias.

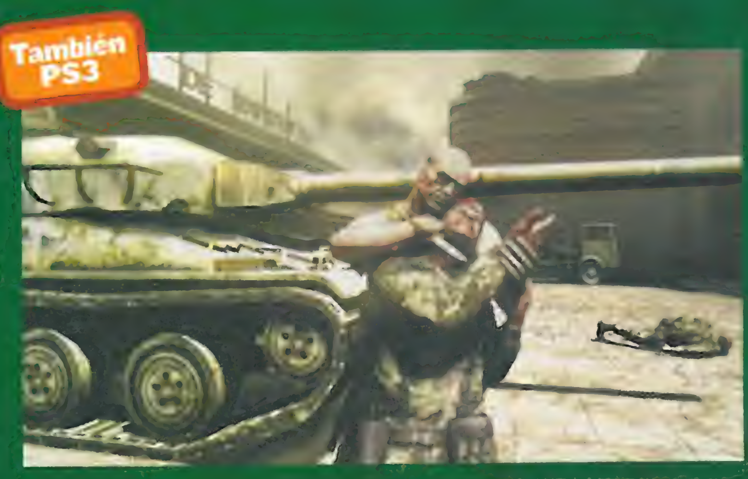
VÍDEO

También PS3

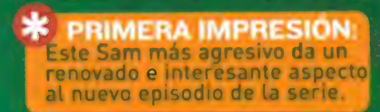
SPLINTER CELL D.A.

El Sam más duro

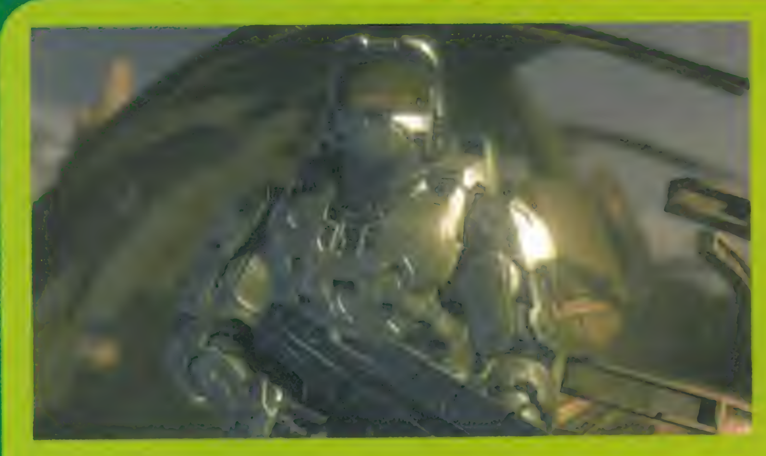
- Compañía: Ubisoft
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Septiembre

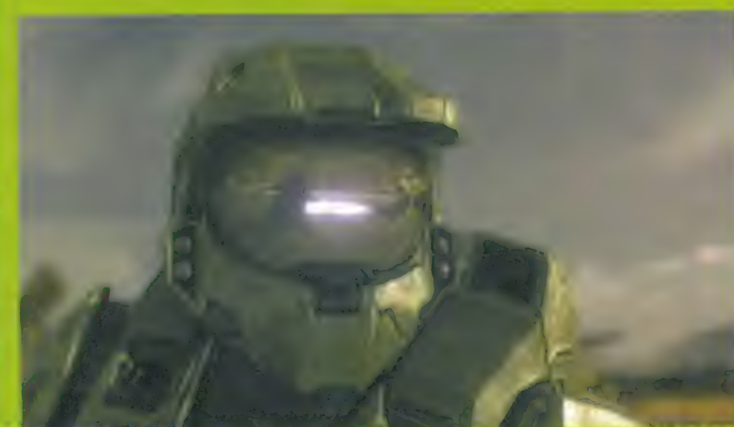


→DE QUÉ VA: Sam Fisher vuelve a la acción, esta vez como agente doble. Su misión es infiltrarse en un grupo terrorista, y para ello debe cooperar con ellos en algunas ocasiones. De esta forma, nuestras decisiones (¿en qué momento ser bueno o malo?) afectan a la historia y a nuestros objetivos. A lo largo del juego visitaremos lugares como Shanghai o Nueva York, e incluso nos veremos envueltos en batallas urbanas a plena luz del día. Ah, y no olvidéis que habrá también una versión para PS2 y Xbox.



PRIMERA IMPRESIÓN: Este Sam más agresivo da un renovado e interesante aspecto al nuevo episodio de la serie.





VÍDEO

HALO 3

Vuelve el Jefe

- Compañía: Microsoft
- Género: Shoot'em up
- Lanzamiento: 2007

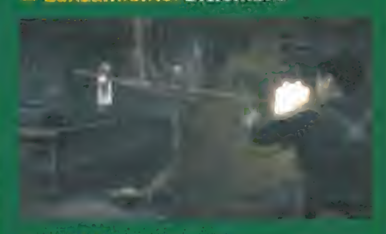
→DE QUÉ VA: Poco se ha desvelado aún sobre este juego, pero las imágenes del trailer que mostró Microsoft son claras: el Jefe Maestro vuelve a la carga con un aspecto más imponente que nunca (el apartado gráfico es brutal) y dispuesto a salvar un planeta Tierra devastado por el Pacto. Cortana también regresa, aunque con un aspecto más "místico" que en el pasado y separada a una galaxia de distancia del Jefe Maestro. Los chicos de Bungie quieren que el resto del juego permanezca en absoluto secreto hasta que se lance el juego, que cerrará la trilogía.

PRIMERA IMPRESIÓN: El misterio generado alrededor del juego y su impactante look nos hacen desear que salga ya.

OTROS TÍTULOS

Stranglehold

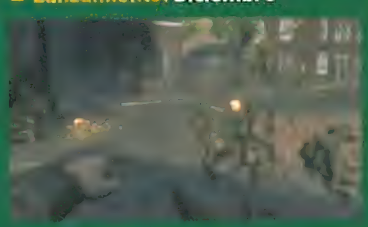
- Consola: Xbox 360, PS3
- Compañía: Midway
- Género: Acción
- Lanzamiento: Diciembre



EL CINEASTA JOHN WOO se pasa a los videojuegos con este título, basado en su película "Hard Boiled". Seremos el Inspector Tequila (encarnado por el actor Chow Yun Fat), que en su cruzada contra las Triadas recorrerá Hong Kong y Chicago. Preparaos para los tiroteos más intensos de la nueva generación.

Brothers in Arms

- Consola: Xbox 360, PS3
- Compañía: Ubisoft
- Género: Shooter
- Lanzamiento: Diciembre



"CARRETERA AL INFIERNO" es el título de la tercera entrega de esta saga militar. En ella formamos equipo con la División Aérea 101, encargada de abrir la "Puerta del Infierno" a las fuerzas aliadas por medio de acciones coordinadas. El salto de la saga a la nueva generación nos ofrecerá los gráficos más realistas.

Dead Rising

- Consola: Xbox 360
- Compañía: Capcom
- Género: Acción
- Lanzamiento: Diciembre

UN FOTÓGRAFO ES EL HÉROE en esta trepidante aventura. Frank West se ve atrapado en una idílica ciudad... ¡tomada por miles de zombis! Encerrados en un centro comercial, tendremos que "echar mano" de cualquier objeto (desde papeleras a espadas láser de juguete) para acabar con cientos de bichejos.

VERSIÓN JUGABLE

F.E.A.R.

Acción subjetiva y terror puro

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Shoot'em up ■ Lanz.: Diciembre

→DE QUÉ VA: En este "shooter" subjetivo (un éxito absoluto en su versión para PC) formamos parte de un comando de élite que debe infiltrarse en un complejo de alta tecnología, pero allí vamos a encontrar la peor de nuestras pesadillas... «F.E.A.R.» va a mezclar elementos tan jugosos como intensos tiroteos, tiempo bala, una elevadísima inteligencia artificial para los enemigos y terror, mucho terror, gracias a la intervención de una siniestra niña y el misterio que la rodea. Cuando jugamos con la versión provisional, los juegos de luces y sombras y la ambientación en general lograron meternos el miedo en el cuerpo. De hecho, y según sus creadores, «F.E.A.R.» será una curiosa mezcla entre las películas "Matrix" y "The Ring". Y para colmo, el título contará con un completo modo multijugador, además de un impresionante apartado gráfico.

* PRIMERA IMPRESIÓN: Su planteamiento nos parece muy original, y la acción va a ser frenética. Será una apuesta segura.

VERSIÓN JUGABLE

MASS EFFECT

Un universo por explorar... y salvar

■ Compañía: Bioware ■ Género: Rol ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: Aunque no lo parezca a simple vista, éste juego es un RPG creado por los chicos de Bioware (responsables de los magníficos «Jade Empire» o «Caballeros de la Antigua República» para Xbox). Su argumento es de lo más interesante: un grupo de "marines galácticos" debe viajar hasta las más lejanas galaxias para intentar poner fin a una aterradora amenaza: todo el universo está a punto de desaparecer de forma violenta, y sólo ellos son capaces de impedirlo. Lo mejor es que las decisiones que tomemos a lo largo del juego afectarán a la supervivencia de las diferentes razas de la galaxia. Además, será posible visitar planetas secundarios para descubrir nuevas formas de vida o incluso civilizaciones. En cuanto a los combates, serán en tiempo real e incluirán magia, armas y bastante estrategia. Y hasta podremos personalizar a nuestros protagonistas.

* PRIMERA IMPRESIÓN: Más allá de los llamativos gráficos, este RPG sorprende por sus novedosas posibilidades de juego.

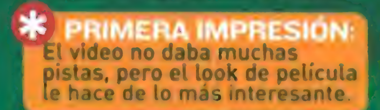
→ VÍDEO

ALAN WAKE

Aventura de cine

- Compañía: Remedy
- Género: Aventura de terror
- Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: Alan Wake es un escritor recién llegado al pueblo de Bright Falls para escribir una novela sobre sus pesadillas. Allí verá como se vuelven realidad, y tendrá que enfrentarse a todo tipo de monstruos usando la luz contra ellos. Este es el prometedor planteamiento que los creadores de «Max Payne» proponen para su próximo juego, que nos permitirá recorrer un enorme pueblo con libertad total, mientras disfrutamos de un nivel técnico por encima de lo visto hasta ahora en este género.



→ VÍDEO

FORZA MOTOR. 2

A toda velocidad

- Compañía: Microsoft
- Género: Velocidad
- Lanzamiento: Diciembre

→DE QUÉ VA: La secuela del aclamado «Forza Motorsport» va a satisfacer a los fans más "hardcore" de las carreras. Más de trescientos coches de marcas oficiales, sesenta circuitos, la opción de "customizar" los coches a nuestro antojo y, como marca de la casa, una física hiperrealista en las carreras. Gracias a Xbox 360 podremos disfrutar del modelado real de los vehículos, sus efectos de daño, una sensación inaudita de velocidad... Añadid la "guinda" de un completo multijugador, ¡y listo!

PRIMERA IMPRESIÓN: Se perfila como el gran juego de velocidad de Xbox 360. Su nivel técnico era asombroso.

OTROS TÍTULOS

Haze

- Consola: Xbox 360, PS3
- Compañía: Ubisoft
- Género: Shoot ´em up
- Lanzamiento: Inicios 2007

ESTE JUEGO FUTURISTA de los creadores de «Timesplitters» nos lleva 25 años al futuro. Los ejércitos han sido privatizados y en la piel de Jake Carpenter, miembro del ejército Mantel, deberemos luchar contra unos terroristas sudamericanos. Mucha acción, fases con vehículos e intensas batallas multijugador aguardan.

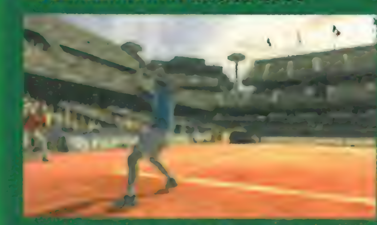
Fable 2

- Consola: Xbox 360
- Compañía: Lionhead
- Género: Rol
- Lanzamiento: 2007

PETER MOLYNEUX, el aclamado creador del primer «Fable», vuelve con esta secuela de la que apenas se han visto un par de imágenes. El desarrollo volverá a centrarse en la evolución del protagonista, al cual podremos llevar al lado de la luz o la oscuridad. Las armas de fuego serán un interesante añadido.

Virtua Tennis 3

- Consola: Xbox 360, PS3
- Compañía: Sega
- Género: Deportivo
- Lanzamiento: Inicios 2007



EL JUEGO DE TENIS MÁS POPULAR regresa con unos gráficos más espectaculares que nunca. En esta tercera parte volvemos a disfrutar con una plantilla de tenistas reales actualizada, una jugabilidad asequible para todos y diversos modos de juego. Y además esta vez estará nuestro Nadal.

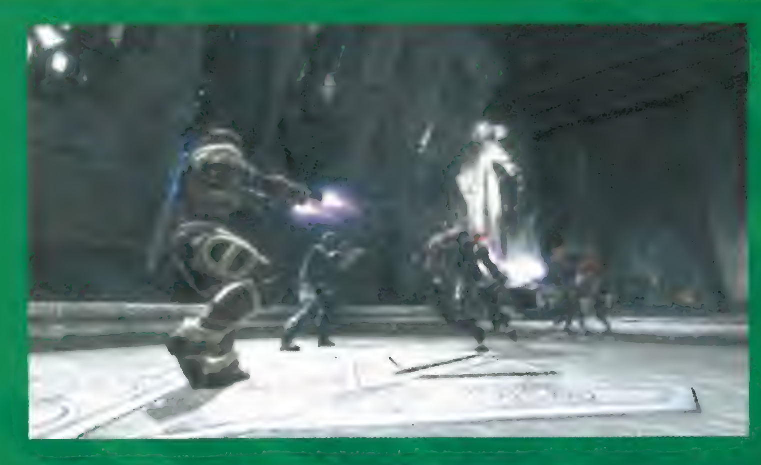
VERSIÓN JUGABLE

BIOSHOCK
Claustrofobia bajo el agua

■ Compañía: 2K Games ■ Género: Aventura ■ Lanz.: Enero 2007

→DE QUÉ VA: En una Segunda Guerra Mundial alternativa, los nazis están combinando humanos y criaturas monstruosas para crear los soldados definitivos. Nosotros hemos de viajar hasta Rapture, una oscura ciudad subterránea que fue construida en secreto y tiene una arquitectura que mezcla lo clásico y lo tecnológico. Lo malo es que el lugar comienza a hacer aguas (nunca mejor dicho), y sus habitantes se están empezando a volver locos mientras intentar sobrevivir. Nosotros tuvimos ocasión de movernos libremente por Rapture en la demo que probamos, lugar que mostraba una apariencia gráfica realmente asombrosa. También nos dio tiempo a utilizar unas cuantas armas que nos parecieron alucinantes, armamento que según nos confirmaron los propios creadores podremos ir mejorando. «Bioshock» fue de lo mejor que vimos en esta consola.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Gráficamente es de lo mejor que se vio en el show. Daba la impresión de ser algo difícil.



VERSIÓN JUGABLE

TOO HUMAN
Qué duro es ser un dios

■ Compañía Silicon Knights ■ Género: Acción ■ Lanz.: Navidad

→DE QUÉ VA: Baldur es una especie de dios cibernético al que se le ha encomendado una difícil misión: salvar a la humanidad de una miriada de máquinas de guerra que quieren acabar con toda nuestra raza. Como no parece una tarea sencilla, Baldur puede utilizar una enorme cantidad de armas, ya sean de fuego o para la lucha cuerpo a cuerpo. Se pueden hacer "combos" de una forma sencilla usando varias armas a la vez, y todos los ataques están animados empleando captura de movimientos. Para realizar el entorno gráfico se ha utilizado el motor "Unreal Engine 3", que hace posible ver a decenas y decenas de enemigos simultáneamente en pantalla sin que se aprecie ninguna ralentización, eso sí, nos dio la impresión de que ni los personajes ni los entornos fueran especialmente detallados. «Too Human» va a ser el primer capítulo de una trilogía.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Su mayor baza serán las batallas multitudinarias y su historia, aunque técnicamente era normalito.

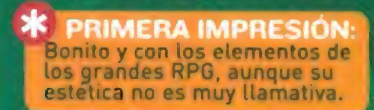
V. JUGABLE

BLUE DRAGON

El mejor rol

- Compañía: Mistwalker
- Género: Rol
- Lanzamiento: 2007

DE QUÉ VA: El creador de «Final Fantasy» está preparando «Blue Dragon» en exclusiva para Xbox 360. Su protagonista es Shu, un joven que debe salvar su mundo del pérfido Nene, y para lograrlo cuenta con las Sombras, unos poderes especiales que permiten invocar espectros. El juego tendrá una estupenda producción, gracias a su elaborado motor gráfico, los diseños de personajes de Akira Toriyama ("Dragon Ball") y la música de Nobuo Uematsu, el compositor de los «Final Fantasy»



PRIMERA IMPRESIÓN: Bonito y con los elementos de los grandes RPG, aunque su estética no es muy llamativa.

V. JUGABLE

CRACK-DOWN

La Ley es libre

- Compañía: Microsoft
- Género: Acción
- Lanzamiento: Otoño

DE QUÉ VA: El nuevo título de Dave Jones (creador de «Grand Theft Auto» y «Lemmings») nos permite impartir justicia en Pacific City. Podemos usar casi cualquier objeto del escenario como arma, resolver las misiones de la forma que se nos ocurra (el entorno 3D es totalmente abierto) y jugar en modo cooperativo. El problema que le encontramos cuando jugamos con él era lo confuso de su desarrollo y su apariencia gráfica, un tanto extraña y no demasiado impresionante... para ser Xbox 360.

PRIMERA IMPRESIÓN: Un juego extraño, con algún aspecto llamativo pero al que cuesta encontrale la gracia.

OTROS TÍTULOS

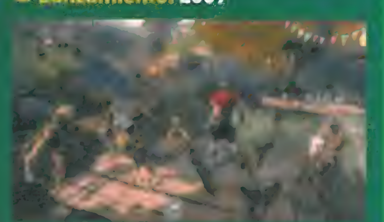
Prey

- Consola: Xbox 360
- Compañía: Take 2
- Género: Shooter
- Lanzamiento: Septiembre

¡ES HORA DE SALVAR LA TIERRA! Tras ser secuestrado por alienígenas, Tommy, el héroe de «Prey», debe escapar de esta nave viviente, rescatar a su chica y, como no, defender la Tierra. «Prey» hará uso de una nueva tecnología capaz de alterar la gravedad y los escenarios del juego. Un "shooter" frenético como pocos.

Overlord

- Consola: Xbox 360
- Compañía: Codemasters
- Género: Aventura
- Lanzamiento: 2007



¿QUERÉIS JUGAR A SER MALOS? Tal es a propuesta de «Overlord», una aventura con un humor muy negro y parodias de los juegos de rol. Debemos conseguir el título de Señor de la Oscuridad por medio de los Impish, unas hordas de criaturas diabólicas que obedecen nuestras órdenes, por brutales que éstas sean.

Medal of Honor

- Consola: Xbox 360, PS3
- Compañía: Electronic Arts
- Género: Shooter
- Lanzamiento: Diciembre

VUELVE ESTA EMBLEMÁTICA SAGA, con una entrega dispuesta a "exprimir" a tope las nuevas consolas. Bajo un entorno gráfico alucinante viviremos un "shooter" subjetivo de primer orden, pero con una novedad crucial: como paracaidistas que somos podremos elegir el punto del mapa donde caer y comenzar la batalla.

LOS JUEGOS DE PS2, XBOX Y GC

Las consolas actuales, aunque obviamente alcanzaron un menor protagonismo que las de próxima generación, sí que mostraron algunos juegos realmente prometedores. Eso sí, Xbox no presentó ni un sólo juego exclusivo, al contrario que PS2 y GameCube.

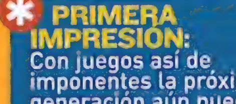
PLAYSTATION 2

GOD OF WAR 2

Vuelve el dios de la guerra... ¡y con más fuerza que nunca!

■ Compañía: Sony ■ Género: Acción ■ Lanz.: Principios 2007

DE QUÉ VA: Después de haber eliminado a Ares en su primera aventura, Kratos ha pasado a ser el nuevo dios de la guerra en el Olimpo de los dioses, obteniendo así un poder devastador. Sin embargo, nuestro héroe no se queda contento con su destino y decide viajar a los confines de la Tierra para cambiarlo, algo que no ha conseguido nadie anteriormente. Este va a ser el punto de partida de este juegazo de acción, y después de haber echado unas cuantas partidas os aseguramos que reúne condiciones para volver a arrasar. Lo más destacable de la aventura sigue siendo su atractivo desarrollo, que combina elementos tales como la exploración, las plataformas y, por supuesto, los combates. Estos vuelven a ser espectaculares a más no poder, gracias sobre todo a un sistema de control fantástico, que nos permite realizar toda clase de golpes y combos, algunos de ellos totalmente nuevos. En este sentido, la novedad más atractiva que presentará esta segunda entrega será la posibilidad de surcar los escenarios a lomos de Pegaso, el mítico caballo alado. Y para terminar, sabed que gráficamente será incluso superior a lo que vimos en el original, que ya era soberbio.

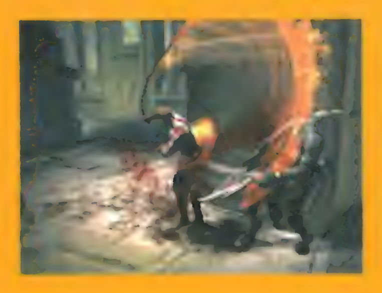


PRIMERA IMPRESIÓN: Con juegos así de imponentes la próxima generación aún puede esperar unos meses.

KRATOS

Una vez derrotado Ares, Kratos se convertirá en el nuevo dios de la guerra, y dispondrá de un poder aún mayor que anteriormente.

LOS COMBATES volverán a ser la parte más interesante de este juego de acción, pues el protagonista podrá realizar un montón de golpes así de contundentes.



PLAYSTATION 2

PRO EVOLUTION SOCCER 2007

Fútbol de alta escuela

■ Compañía: Konami ■ Género: Fútbol ■ Lanz.: Enero 2007

→DE QUÉ VA: La famosa saga de fútbol de Konami volverá a la carga a principios del año que viene con una nueva entrega que, a priori, no ofrecerá demasiados cambios con respecto a la anterior. Aún así, sus creadores nos prometieron ciertos cambios interesantes, como una inteligencia artificial más depurada para los jugadores y, sobre todo, los porteros, así como nuevas animaciones y regates. Los seguidores de esta serie seguro que acogen estos cambios con los brazos abiertos.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Pese a que no presentaba cambios muy importantes, esta entrega nos parece algo más pulida.

EL AÑO PRÓXIMO podremos disfrutar de nuevo con el mejor fútbol gracias a esta nueva entrega de «PES», que contará con mejoras como una IA más depurada

PS2 - GC - XBOX

ERAGON

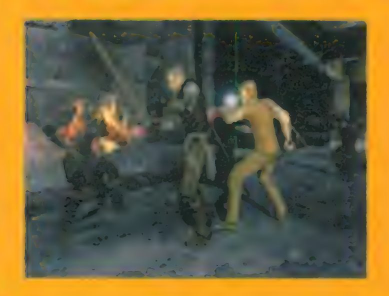
Un viaje maravilloso

■ Compañía: Vivendi ■ Género: Aventura ■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Esta aventura estará basada en un libro de fantasía y en su correspondiente película, en la línea de "El Señor de los Anillos" o "Narnia". Sus creadores nos enseñaron una demo, que presenta una ambientación y un apartado gráfico preciosos. Mientras nos la enseñaban nos comentaron que el nombre de Eragon corresponde al protagonista, un personaje que vivirá una gran odisea junto a su dragón Saphira, sobre el que podrá ir montado en diferentes niveles del juego. Por otro lado, los combates que nos enseñaron eran espectaculares y nuestro personaje podrá emplear varias armas y lanzar potentes hechizos.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: La gran ambientación y la cuidadísima parcela gráfica nos dejaron plenamente satisfechos.

PAISAJES ASÍ DE BONITOS serán los mundos que visitaremos en esta gran aventura, que además gozará de un modo cooperativo para dos jugadores



PLAYSTATION 2

FINAL FANTASY XII

El juego de rol que te hará soñar

■ Compañía: Square-Enix ■ Género: Rol ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: El mes pasado ya os ofrecimos un completo reportaje de este juego, así que vamos a centrarnos en la versión que se presentó en la feria. Allí pudimos enfrentarnos contra un imponente jefe final, Demon Wall (seguro que este nombre le suena a los fans más acérrimos de la serie), y la verdad es que nos puso las cosas bastante difíciles. En dicho enfrentamiento pudimos constatar que el sistema de combates de «FFXII» va a convertirse en el mejor de toda la saga, pues en lugar de ser por turnos y aleatorias, las peleas son en tiempo real. Además, el modelado de los personajes es increíble y los escenarios están detalladísimos.

* PRIMERA IMPRESIÓN: Sin duda, este RPG fue el mejor que se presentó en la feria para cualquier consola. Maravilloso.

LAS INNUMERABLES BATALLAS se desarrollarán en tiempo real, por primera vez en la saga, y disfrutaremos de un sistema de control muy intuitivo y cómodo.

PLAYSTATION 2

OKAMI

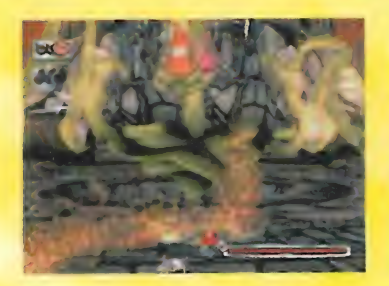
Más que un juego, puro arte

■ Compañía: Capcom ■ Género: Aventura ■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Teníamos muchas ganas de jugar a esta atípica aventura, y cuando por fin lo hicimos quedamos plenamente satisfechos. Y es que se trata de una propuesta única de principio a fin, desde su protagonista -un dios con forma de lobo- a su argumento, en el que debemos traer de vuelta la vida y el color al mundo, que se ha sumido en la más profunda de las agonías. El juego combina la exploración con los diálogos, los combates con las plataformas, y además goza de un planteamiento gráfico muy original y realmente alucinante. Además, las habilidades que puede llegar a utilizar la "mascota" (como pintar los decorados) serán alucinantes.

* PRIMERA IMPRESIÓN: Este juego tiene una pinta inmejorable en todos los sentidos, tanto técnico como jugable.

ESTE PRECIOSO LOBO es en realidad el dios reencarnado que protagonizará esta aventura única, en la que tendremos que recorrer escenarios de gran belleza.



PS2 - XBOX

RESERVOIR DOGS
Acción "made in Tarantino"

■ Compañía: **Eidos** ■ Género: **Acción** ■ Lanzamiento: **Otoño**

→DE QUÉ VA: Como ya habréis deducido, esta aventura de acción estará basada en la película de culto que rodó Quentin Tarantino en 1992. En ella tendremos que asumir el papel de un grupo de atracadores muy particulares que dan un golpe a una joyería... pero que poco a poco se va complicando. El estilo de juego recordará mucho al que ya hemos disfrutado en juegos como «GTA: San Andreas», pues habrá muchos disparos, bastante violencia y varias misiones en las que nos pondremos al volante de vehículos. Lo único que no nos termina de convencer es su apartado técnico, aunque hasta que salga tienen tiempo de pulirlo.

PRIMERA IMPRESIÓN: La ambientación era calcada a la película original, y el desarrollo nos pareció interesante.

LOS TIROTEOS Y LAS PERSECUCIONES abundarán en esta adaptación del gran clásico del cine negro de Quentin Tarantino. Podremos controlar a seis personajes.

GAMECUBE

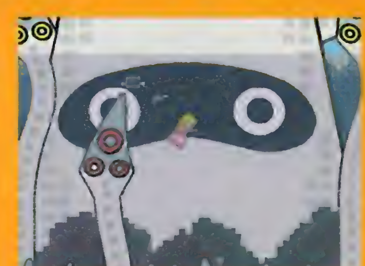
SUPER PAPER MARIO
La gran aventura de Mario

■ Compañía: **Nintendo** ■ Género: **Rol** ■ Lanzamiento: **Navidad**

→DE QUÉ VA: Este nuevo RPG fue una de las grandes sorpresas que Nintendo desveló durante la feria, pues nadie tenía conocimiento de su existencia. Por lo que vimos, el juego tiene una pinta brutal, ya que su desarrollo combina los niveles en 3D con otros en 2D, y mezcla los elementos típicos de los juegos de rol con las plataformas clásicas de los juegos de Mario. El protagonista es el propio Mario, pero al fontanero se le unen otros personajes tan conocidos como la princesa Peach o el mismísimo Bowser, que están realizados en 2D. Sin duda, los numerosos seguidores de Mario ya tienen un nuevo motivo para estar contentos.

PRIMERA IMPRESIÓN: El título nos dejó muy sorprendidos gracias a su mecánica de juego y a su original acabado técnico.

MARIO, PEACH Y BOWSER serán los protagonistas de este original RPG, que presentará niveles tanto en 3D como en 2D y unos gráficos muy detallados.



PLAYSTATION 2

RULE OF ROSE

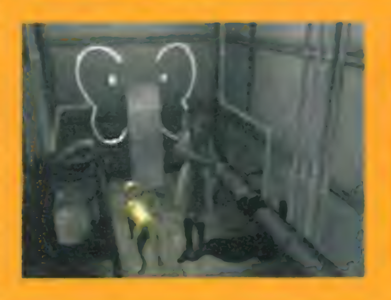
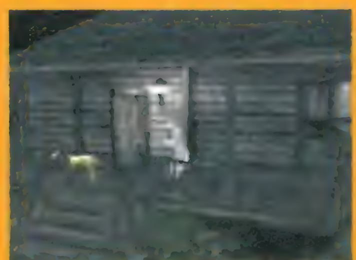
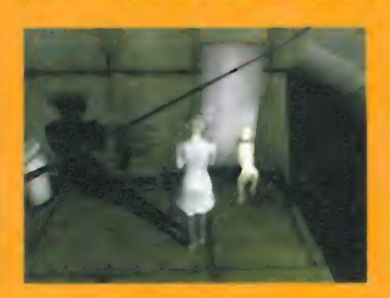
¿Temes a la oscuridad?

■ **Compañía:** Sony ■ **Género:** Aventura de terror ■ **Lanz.:** Otoño

DE QUÉ VA: Esta inquietante aventura nos puso los pelos de punta. Su protagonista es una jovencita llamada Jennifer, que va a parar a un siniestro orfanato en el que habita una panda de niñas "piradas" del todo. Este grupo secuestra a la chica y la obliga a buscar una serie de objetos que debe localizar si quiere seguir con vida. En su búsqueda tendrá que pelear contra una buena colección de monstruos, criaturas que mostrarán un aspecto aterrador. Menos mal que contará con la ayuda de un perro bastante fiel... Por último, también os podemos adelantar que el juego tendrá varios finales en función de las decisiones que tomemos.

PRIMERA IMPRESIÓN: Su tétrica ambientación nos hizo pasar miedo de verdad. ¡«Rule of Rose» va a ser escalofriante!

JENNIFER, UNA JOVEN ESTUDIANTE, tendrá que investigar con la ayuda de su perro unos escenarios envueltos en oscuridad y poblados por horribles monstruos.

PS2 - XBOX

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

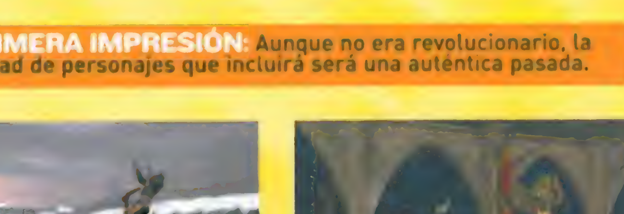
Las peleas más bestiales

■ **Compañía:** Midway ■ **Género:** Acción ■ **Lanz.:** Otoño

DE QUÉ VA: El último «Mortal Kombat» que aparecerá en la presente generación de consolas nos dejó alucinados tras conocer un dato: ¡contará con más de 60 luchadores, todos los que han aparecido en la saga! Su desarrollo nos recordó al del pasado «MK Shaolin Monks», puesto que hay que avanzar repartiendo golpes a decenas de personajes, aunque sus creadores nos aseguraron que incorporarán nuevos elementos, como la posibilidad de crear nuestros personajes... ¡o incluso nuevos fatalities!

PRIMERA IMPRESIÓN: Aunque no era revolucionario, la cantidad de personajes que incluirá será una auténtica pasada.

SALVAJES COMBATES entre todos los personajes que han pasado por esta saga serán el punto fuerte de esta última entrega de «Mortal Kombat» en PS2 y Xbox.



→ PLAYSTATION 2

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

Goku se "anima" a pelear

■ Compañía: Bandai ■ Género: Lucha ■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: Esta serie de lucha es una de nuestras favoritas, y por eso teníamos ganas de probar las nuevas peleas entre Goku, Piccolo, Gohan y compañía. Y nos gustaron, pues aunque no suponen un gran cambio con respecto a las que ya vivimos en «DBZ Tenkaichi», el apartado técnico es todavía más espectacular y además el número de personajes controlables asciende a ¡más de un centenar! Si incluyen más cantidad de modos de juego a los ya habituales, podemos estar ante un grande de la lucha.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las nuevas peleas entre saiyanos y compañía volverán a ser muy dinámicas y divertidas, ya veréis.

MÁS DE 100 PERSONAJES se darán cita en esta nueva entrega de la serie «Dragon Ball», que aunque mantendrá el mismo estilo mostrará gráficos más pulidos

→ GAMECUBE

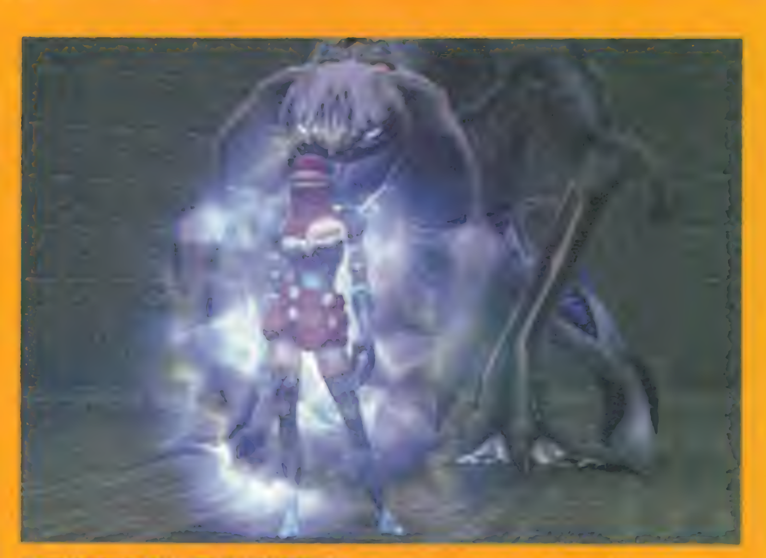
BATEN KAITOS ORIGINS

El rol más profundo y bonito

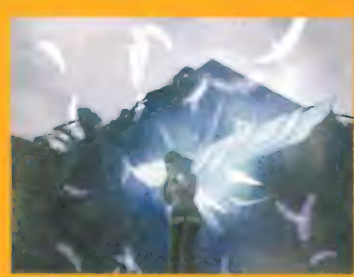
■ Compañía: Namco ■ Género: Rol ■ Lanzamiento: Otoño

→DE QUÉ VA: La esperada segunda parte de uno de los juegos de rol más alucinantes de GameCube se pudo jugar en el evento, y nos dejó muy buenas impresiones. Los protagonistas son distintos a los de la primera entrega, algo normal teniendo en cuenta que este juego se desarrollará 20 años antes que la primera entrega. Por supuesto, los combates por turnos siguen basándose en el uso de cartas, lo que da como resultado unas batallas muy estratégicas, pero tremendamente divertidas. Además, gráficamente es una pasada, con grandes escenarios prerrenderizados en 2D, junto a personajes en 3D muy detallados y animados con maestría.

PRIMERA IMPRESIÓN: El juego tiene un aspecto impecable y además el sistema de juego parece tan bueno como el original.



NUEVOS PERSONAJES Y MONSTRUOS se darán cita en este esperado prólogo al RPG original, que repetirá el mismo sistema de juego con diferentes protagonistas



PS2 - XBOX

SCARFACE

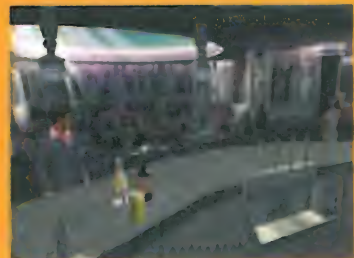
Una aventura... "diferente"

■ **Compañía:** Vivendi ■ **Género:** Acción ■ **Lanzamiento:** Otoño

DE QUÉ VA: Esta aventura de acción estará basada en la película del mismo nombre de 1983. Su protagonista será el también el mismo, Tony Montana (encarnado por el actor Al Pacino), quien tendrá que ganarse el respeto de la ciudad de Miami de los años 80 mientras se venga de los que le mandaron al hospital. La mecánica de juego nos recuerda a los juegos tipo «GTA», con disparos por doquier y persecuciones en coche por toda la ciudad, muy detallada y realista, por cierto. Sin embargo, el título tiene un aspecto bastante original y gracioso: la forma en la que Tony puede "interactuar" con todo el que se cruza por la calle... ¡a base de insultos!

PRIMERA IMPRESIÓN: El juego es un tanto bestia, pero la verdad es que su desarrollo nos parece bastante atractivo.

TIROTEOS, PERSECUCIONES Y MUCHA ACCIÓN compondrán el sistema de juego de esta aventura, orientada al público más adulto y protagonizada por Al Pacino.



PS2 - GC - XBOX

PIRATAS DEL CARIBE 2

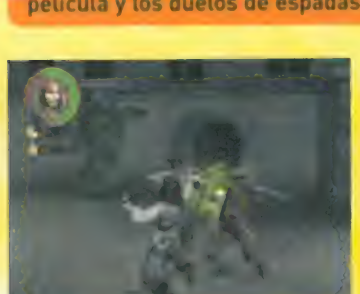
Duelos de espadachines

■ **Compañía:** Buena Vista ■ **Género:** Aventura ■ **Lanz.:** Verano

DE QUÉ VA: Esta aventura de piratas estará basada en la película "Piratas del Caribe: La Maldición de la Perla Negra" y nos narrará las peripecias del carismático Jack Sparrow (un personaje interpretado por el propio Johnny Depp). En la feria tuvimos la ocasión de jugarla, y junto a él tuvimos que enfrentarnos a varios combates a espada contra varios enemigos. La ambientación será muy parecida a la que disfrutaremos en el film y el protagonista podrá realizar un buen número de movimientos. Lo que no pudimos probar fue el modo cooperativo para dos jugadores, pero estamos seguros de que aumentará todavía más la diversión.

PRIMERA IMPRESIÓN: Se parece mucho al "look" de la película y los duelos de espadas nos parecen muy entretenidos.

JACK SPARROW es el protagonista de esta gran aventura de piratas, que gozará de una ambientación muy cuidada y un interesante modo para dos jugadores.



PLAYSTATION 2

DIRGE OF CERBERUS FINAL FANTASY VII

Del rol a la pura acción

■ Compañía: **Square-Enix** ■ Género: **Acción** ■ Lanz.: **Invierno**

→DE QUÉ VA: En este "spin off" de uno de los mejores episodios de la serie «Final Fantasy» controlamos al carismático Vincent Valentine. Con él recorrimos unos cuantos escenarios y, pistola en mano, dimos su merecido a una especie de mercenarios que salían a nuestro encuentro. La mecánica de juego tiene poco que ver con los RPG, pues la acción y los tiroteos son los grandes protagonistas. Lo que no nos convenció tanto fue el complejo sistema de control y las animaciones de Vincent, algo toscas.

PRIMERA IMPRESIÓN: Poder jugar con Vincent Valentine siempre es un placer, pero esperamos que ajusten el control.

EL GRAN VINCENT VALENTINE y su pistola son los grandes protagonistas de esta aventura de acción basada en el incomparable universo de «Final Fantasy VII»

PLAYSTATION 2

YAKUZA

A tortas por la ciudad de Tokio

■ Compañía: **Sega** ■ Género: **Aventura** ■ Lanzamiento: **Otoño**

→DE QUÉ VA: Mucha gente ha comparado esta aventura con «Shenmue», el gran clásico de Sega, y por eso teníamos tantas ganas de echarle el guante en el E3. Cuando lo probamos, nos dimos cuenta de que, aunque tiene ciertas semejanzas, no es exactamente el mismo tipo de juego. Ambos comparten ciertos elementos como la exploración y las artes marciales, pero el sistema de combates es diferente, ofrece menos libertad de acción y el carisma del protagonista no tiene nada que ver con el de Ryo Hazuki. Eso sí, gráficamente resulta igual de espectacular, pues la ciudad de Tokio está reproducida de una manera impecable.

PRIMERA IMPRESIÓN: Los combates son resultones y los gráficos muy buenos, pero la libertad de acción es reducida.

ACCIÓN Y ARTES MARCIALES será lo que nos ofrezca esta aventura ambientada en el Tokio actual, donde tendremos que enfrentarnos a las bandas de yakuzas

PSP

La consola de Sony sigue en forma. ¡Y además de todos estos juegos recibirá el esperadísimo «GTA Vice City Stories»!

METAL GEAR PORTABLE OPS

Infiltración de lujo en PSP

■ Compañía: Konami ■ Género: Aventura ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: Por fin podremos disfrutar de un «Metal Gear» portátil que conserva el mismo desarrollo de acción e infiltración que en PS2. En este caso se trata de una secuela de «Snake Eater» que estará protagonizada por el Big Boss y contará también con la aparición de otros viejos conocidos.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Por desarrollo y nivel técnico, «Portable Ops» se adivina como uno de los mejores juegos de PSP.

FF VII CRISIS CORE

Del rol a la acción

■ Compañía: Square-Enix ■ Género: Aventura ■ Lanz.: 2007

→DE QUÉ VA: Los acontecimientos que se narran en este juego son inmediatamente anteriores a «Final Fantasy VII». Se trata de la historia de Zack, un rebelde que lucha contra la corporación Shinra (creadores de los reactores de mako) y contra sus soldados, encabezados por Sephiroth. Al contrario que en el resto de la saga, todos los enfrentamientos serán en tiempo real, lo que imprimirá un mayor dinamismo al desarrollo.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Tanto su desarrollo, repleto de acción, como el apartado gráfico son sorprendentes.

SILENT HILL ORIGINS

El miedo viaja contigo

■ Compañía: Konami ■ Género: Aventura de terror ■ Lanz.: 2007

→DE QUÉ VA: Es la historia de cómo este pequeño pueblo se transformó en el lugar de pesadilla que ya hemos visitado en 4 ocasiones antes. En él controlaremos a un camionero que se pierde en las calles de Silent Hill y que tiene que combatir contra los monstruos típicos de la saga. Además de los lugares oscuros y un argumento de pesadilla, «Origins» innovará con la posibilidad de permitirnos cambiar el escenario con barricadas.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Combina la terrorífica ambientación de la saga con innovaciones en el terreno jugable.

GANGS OF LONDON
Mafiosos con estilo europeo

■ Compañía: Sony ■ Género: Aventura de acción ■ Lanz.: Julio

→DE QUÉ VA: No se trata de una secuela, sino de un "spin-off" que aprovecha la sensacional ambientación de los dos «Getaway» que han aparecido en PS2. Esta vez viajaremos a Londres para participar en la guerra de bandas que se ha desatado por los 6 grupos más peligrosos de la ciudad. El sistema de juego mantendrá el estilo «GTA» (conducción y disparos a partes iguales), pero con un aire más realista. Además, en cualquier momento del juego podremos visitar una zona conocida como "el pub" para disfrutar de divertidos minijuegos, como el billar o las recreativas clásicas, e incluso participar en minijuegos online.

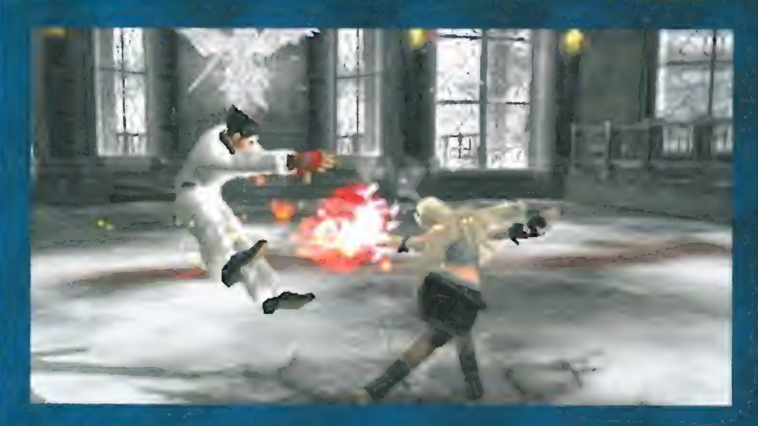
✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Tiene el encanto de los «GTA», pero con una ambientación más realista y muchos minijuegos.

KILLZONE LIBERATION
Táctica en la guerra del futuro

■ Compañía: Sony ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: Noviembre

→DE QUÉ VA: Los Helghast y los ISA continúan luchando por el control de las colonias espaciales. Esta vez nuestra misión consiste en controlar, en tercera persona, a Templar y Rico a través de 16 misiones de infiltración y sabotaje. Aunque todo el juego se desarrolla en tiempo real, nosotros nos limitamos a dar órdenes a nuestro pequeño comando, mientras medimos nuestras fuerzas con una impresionante inteligencia artificial (o con otros 5 jugadores a través de Internet). El diseño de los niveles y un buen número de minijuegos adicionales, también en modo cooperativo, le pondrán la guinda a este desarrollo tan prometedor.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: El nuevo enfoque táctico, además de ser muy entretenido, se ajusta perfectamente a una portátil.



TEKKEN
El regreso del puño de hierro

■ Compañía: Namco ■ Género: Lucha ■ Lanzamiento: Julio

→DE QUÉ VA: Los 30 luchadores más duros de toda la saga (junto a dos nuevas incorporaciones, Lili y Dragunov, vuelven a enfrentarse en un torneo de lucha uno contra uno organizado por la corporación Mishima. Esta vez los combates en 3D y los minijuegos se completan con un espectacular modo online que nos permitirá competir con otros luchadores a través de la conexión WiFi de nuestra PSP. Y como siempre ocurre en los juegos de esta serie, podemos disfrutar del apartado técnico más impresionante, en el que destaca el diseño de los luchadores (con distintos trajes de combate) y la suavidad de las animaciones.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: No sólo es el juego más completo de toda la saga, sino que además el control está adaptado a PSP.

VALKYRIE PROFILE
El clásico mejora su aspecto

■ Compañía: Square-Enix ■ Género: Rol ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: Gracias a este "remake" portátil, podremos disfrutar de uno de los juegos de rol más laureados de PSone. En él controlaremos a Lenneth Valkyrie, un joven aventurero que tendrá que luchar contra las fuerzas del mal junto a otros 23 personajes, a los que tendremos que entrenar y "personalizar" a medida que avanzamos en el juego. Para la versión PSP se han incluido algunas mejoras exclusivas, como nuevos vídeos CG, el modo de pantalla 16:9 o pequeñas mejoras gráficas. Lo mejor de todo es que este UMD conserva el sensacional desarrollo abierto y los múltiples finales del original, lo que multiplica su duración.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Un juego clásico que, gracias a las mejoras técnicas, regresa con más fuerza a PSP.

ACE COMBAT X
Combates de altos vuelos

■ Compañía: Namco ■ Género: Simulador ■ Lanz.: Noviembre

→DE QUÉ VA: Coincidiendo con el lanzamiento de «Ace Combat The Belkan War» en PS2, este simulador de combate aéreo nos ofrece la oportunidad de continuar las batallas en nuestra PSP. Además de contar con 15 niveles exclusivos (y con un control adaptado especialmente a la portátil), el juego nos permitirá pilotar los cazas más modernos (desde el F-14 D hasta el Tornado F3) mientras nos batimos en el aire contra la máquina o contra otros tres amigos en el modo multijugador ad-hoc. Como novedad, también podremos tunear nuestros aviones con las piezas que vayamos recopilando después de completar cada misión.

PRIMERA IMPRESIÓN: Un simulador realista y espectacular, que destaca por su sensacional multijugador.

SOCOM F. BRAVO 2
Los Navy Seals al rescate

■ Compañía: Sony ■ Género: Acción ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: El equipo Bravo vuelve a sumergirse en 14 misiones de alto riesgo para combatir a los grupos terroristas que actúan por todo el mundo. De nuevo podemos emplear más de 40 piezas de equipo reales y dar órdenes a un compañero mientras nos enfrentamos a unos inteligentísimos enemigos, aunque sin duda lo más destacable será el juego online. Con tres nuevos modos, en los que podrán participar hasta 16 jugadores al mismo tiempo, chat de voz, y funciones extra como las clasificaciones online y los torneos especiales, «Fireteam Bravo 2» tendrá el multijugador más completo que hayamos probado nunca.

PRIMERA IMPRESIÓN: Esta saga nos garantiza la diversión, tanto en modo individual, como en el soberbio online.

RATCHET & CLANK
Mascotas de otro planeta

■ Compañía: Sony ■ Género: Plataformas ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: Este famoso gato espacial y su robot dan el salto a PSP con un desarrollo de plataformas que recuerda a sus primeros juegos de PS2. Aunque se mantiene la simpatía y la ambientación futurista propias de la saga, esta versión portátil incluye nuevas armas, la posibilidad de tunear nuestras armaduras y un modo multijugador para cuatro tipo "todos contra todos". Además, su argumento, que nos invita a rescatar a una chica de las garras de una raza de inventores, y el diseño de niveles, en un planeta-vacacional, nos atraparán como nunca. El apartado técnico, por su parte, estará al nivel de los juegos anteriores para PS2.

PRIMERA IMPRESIÓN: Un juego de plataformas que destila simpatía y unos altísimos niveles de acción.

STEEL HORIZON
La Segunda Guerra Naval

■ Compañía: Konami ■ Género: Estrategia ■ Lanzamiento: 2007

→DE QUÉ VA: Las flotas más poderosas de la II Guerra Mundial se enfrentan en unas batallas reales en las que nuestro papel consistirá en dar órdenes, combinando un sistema de turnos y tiempo real, como si fuésemos comandantes de la marina norteamericana. Todas estas batallas estarán aderezadas por unas espectaculares secuencias de vídeo y un complicado argumento, con toques de ciencia-ficción, que se desarrollará a lo largo de 20 misiones. Además el juego (que también tendrá una versión para Nintendo DS) nos dará la oportunidad de participar en emocionantes escaramuzas multijugador.

PRIMERA IMPRESIÓN: Una de las propuestas más originales de la feria, que se adapta perfectamente a la portátil.

BLADE DANCER

Rol de siempre... pero novedoso

■ Compañía: **Sony** ■ Género: **Rol** ■ Lanzamiento: **Finales de año**

→**DE QUÉ VA:** Un grupo de aventureros capitaneados por el guerrero Lance tienen una dura misión: acabar con un malvado caballero que busca el advenimiento de un ejército de demonios. Nuestra labor es explorar toda clase de pueblos y parajes en tercera persona, mientras hablamos con la gente y encontramos ítems. Todo esto es bastante clásico, pero hay "señas distintivas": para empezar, hay que señalar los objetos con los que queremos interactuar (como en una aventura gráfica). Además, los combates son por turnos, pero una barra indica cuándo está listo cada personaje para atacar, lo cual aumenta el toque estratégico.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** La mezcla de lo nuevo y lo antiguo puede crear un RPG muy completo. Y técnicamente no está mal.

GHOST ´N GOBLINS

Vuelve el terror más cómico

■ Compañía: **Capcom** ■ Género: **Acción/ Plataf.** ■ Lanz: **Septiembre**

→**DE QUÉ VA:** Sir Arthur, el divertido caballero que luchó contra los monstruos en los anteriores juegos de esta saga, vuelve a la acción. Como en episodios previos, la cosa va de saltar de plataforma en plataforma mientras acabamos con zombis, monstruos, vampiros y demás "gente de bien". En esta edición "Ultimate" se incluyen importantes novedades: aunque el desarrollo sigue siendo 2D, los gráficos son poligonales, de forma que todo resulta más espectacular. Además, Arthur tiene nuevos movimientos (el doble salto, el barrido o el disparo vertical son algunos ejemplos). Por supuesto, todo esto acompañado de mucho humor gráfico.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** El lavado de cara de este episodio nos ha parecido todo un acierto. Este título promete dar caña.

GUN SHOWDOWN

Desenfunda tu portátil, forastero

■ Compañía: **Rebellion** ■ Género: **Acción** ■ Lanzamiento: **Otoño**

→**DE QUÉ VA:** Al igual que en las versiones para las consolas "mayores", hemos de encarnar al pistolero Colton White, quien está dispuesto a impartir su justicia en el Salvaje Oeste de finales del siglo XIX. Al igual que en los «Gun» previos, no faltarán las ensaladas de tiros, las peleas a caballo o los duelos para ver quién es el más rápido. Pero además habrá nuevos incentivos que se adaptarán al estilo de juego de PSP: más misiones secundarias, modos de juego rápidos y muchas opciones para realizar partidas multijugador. En cuanto al apartado gráfico, nos pareció muy similar al que ya disfrutamos en las consolas de sobremesa.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** Si mantiene el buen nivel de las versiones previas, puede ser un título a tener muy en cuenta.

MOTO GP

Compite con los más veloces

■ Compañía: **Namco** ■ Género: **Velocidad** ■ Lanz.: **Finales 2006**

→**DE QUÉ VA:** Por primera vez vamos a poder sentir la emoción del campeonato del mundo de Moto GP en la portátil de Sony. El juego está desarrollado por el mismo grupo encargado de hacer las versiones para PS2, lo que nos garantiza unas carreras vibrantes, abanderadas por la licencia oficial del campeonato. Eso sí, para que las partidas resulten más cómodas en la portátil, el estilo de pilotaje es más arcade que en los juegos de PSP. En cuanto a modos de juego, es posible recorrer el enorme modo Temporada, hacer duelos contra los mejores pilotos del campeonato o incluso disputar carreras multijugador ad-hoc entre ocho amiguetes.

✱ **PRIMERA IMPRESIÓN:** Parece un juego espectacular. ¿Qué tal le sentará el cambio a un estilo de juego más arcade?

DS

La portátil de Nintendo fue una de las triunfadoras de la feria, pues se mostraron infinidad de juegos muy prometedores para ella.

THE LEGEND OF ZELDA: PHANTOM HOURGLASS

La aventura más esperada

■ Compañía: **Nintendo** ■ Género: **Aventura/Rol** ■ Lanzamiento: **Finales de 2006**

→DE QUÉ VA: Link continuará en DS la aventura que comenzó en GameCube en «Zelda Wind Waker», por lo que tendrá que volver a explorar un mundo enorme, en el que podrá viajar en barco por un océano inmenso. La demo que probamos ya presenta un motor gráfico fabuloso y además incluye varios puzzles que teníamos que resolver empleando la pantalla táctil.

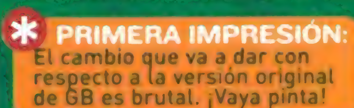
PRIMERA IMPRESIÓN: La nueva aventura de Link tiene un aspecto maravilloso y además, por lo que pudimos jugar, también será muy divertido.

FINAL FANTASY III

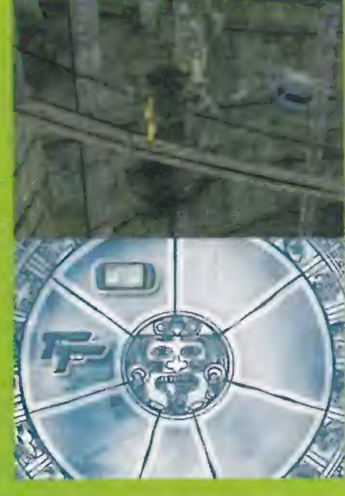
Tan divertido como vistoso

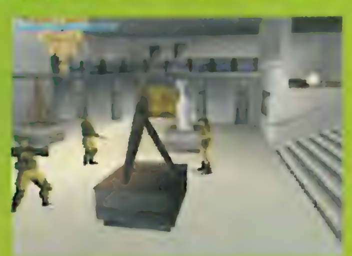
■ Compañía: **Square-Enix**
■ Género: **Rol**
■ Lanzamiento: **Finales 2006**

→DE QUÉ VA: El cambio que ha experimentado este "remake" del juego original de Game Boy es bárbaro. Por lo que pudimos ver, el esquema de juego se mantendrá intacto -incluyendo los protagonistas y los combates aleatorios por turnos- pero el apartado técnico no tendrá nada que ver. Y es que de las 2D originales se va a pasar a unos gráficos totalmente tridimensionales que quitarán el hipo y que mostrarán a las claras el potencial de esta consola. ¡Qué ganas tenemos de volver a jugarlo!



PRIMERA IMPRESIÓN: El cambio que va a dar con respecto a la versión original de GB es brutal. ¡Vaya pinta!





TOMB RAIDER LEGEND

Una versión ejemplar

■ Compañía: **Eidos**
■ Género: **Aventura**
■ Lanzamiento: **Otoño**

→DE QUÉ VA: Muy sorprendidos nos quedamos tras jugar con Lara en DS. Como pasaba en las versiones de 128 bit, el argumento nos llevará a recorrer medio mundo en busca de un arma devastadora. Sin embargo, la mecánica de juego va a ser un tanto diferente, pues el desarrollo será en 2D, pero estará acompañado de un apartado gráfico 3D deslumbrante. Además, podremos acceder a las armas y objetos desde la pantalla táctil.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las andanzas de Lara en DS nos sorprendieron por su prometedora calidad.

PRO EVOLUTION SOCCER 07

Disfruta del mejor fútbol

ASÍ DE BIEN se ven los partidos en la pantalla superior de la portátil.

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Fútbol
- **Lanzamiento:** Principios 2007

→ **DE QUÉ VA:** No esperábamos jugar al fútbol en DS durante el E3, pero Konami dio la campanada presentando una versión jugable de su popular simulador. ¡Y quedamos encantados con lo que probamos! El control de los jugadores es fenomenal, el seguimiento de la cámara perfecto y además el campo de visión es muy amplio, pues la pantalla de arriba muestra el terreno de juego, dejando la visualización del rádar y marcadores para la pantalla inferior. Gráficamente el título es fantástico, pues jugadores y estadios están modelados enteramente en 3D.

PRIMERA IMPRESIÓN: Esta versión no tendrá nada que envidiar a sus "hermanas mayores". ¡Menudo juegazo!

DRAGON QUEST

Calidad y simpatía

DIVERSIÓN Y SENTIDO DEL HUMOR abundarán en este fabuloso RPG.

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Finales 2006

→ **DE QUÉ VA:** La popular saga de rol de Square-Enix también se dejó jugar en DS, y dejó un buen sabor de boca a todo el que pudo echarle el guante. El argumento nos trasladará a una tierra llamada Slimenia, un lugar que se verá invadido por un grupo llamado "The Plob", que secuestrará a todos los Limos... salvo a uno llamado Rocket, a quien tendremos que acompañar para salvar a sus compañeros. El desarrollo mezclará los combates con la exploración, y además estará aderezado con un buen sentido del humor. Y si a ello le sumamos un colorido y simpático apartado técnico, tenemos un juego de rol que promete ser la bomba.

PRIMERA IMPRESIÓN: Su gran colorido y absorbente desarrollo nos convencieron de que será un gran éxito.

YOSHI'S ISLAND 2

Saltos de pura diversión

YOSHI Y SUS AMIGOS protagonizarán esta cautivador juego de plataformas.

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Plataformas
- **Lanzamiento:** Finales 2006

→ **DE QUÉ VA:** Yoshi regresará con una aventura plataformera al 100%, en la que tendrá que rescatar a un grupo de niños que ha desaparecido de su isla. Para ello contará con la ayuda de las versiones "baby" de Mario, Peach y Donkey Kong, unos personajes a los que una vez más tendrá que llevar a su espalda. Como podéis comprobar, el juego empleará la doble pantalla para presentar unos escenarios de un tamaño ejemplar, pues la acción se mostrará de forma simultánea en ambas. Además de su brillante nivel técnico, el título nos maravilló por su variada mecánica de juego, pues mezcla las plataformas con los puzzles y la exploración.

PRIMERA IMPRESIÓN: El título nos gustó más si cabe que el original, así que sobra cualquier otro comentario.

CHILDREN OF MANA

La continuación de un clásico

UN MODO COOPERATIVO añadirá aún más interés a este gran juego de rol.

- **Compañía:** Square-Enix
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** Finales 2006

→ **DE QUÉ VA:** Este juego de rol es la continuación del clásico de SNES «Secret of Mana». En la demo que probamos pudimos conocer al personaje principal, Ferrik, un chaval pelirrojo que debe salvar al mundo con la ayuda de sus amigos. El juego presenta todos los ingredientes típicos de este género -exploración, diálogos y combates en tiempo real- y además cuenta con el gran aliciente de admitir modo cooperativo para hasta cuatro jugadores. Visualmente el título muestra un aspecto impecable, con detallados mundos y personajes en 2D muy coloridos y detallados. Sin duda, será una de las mejores aventuras de Nintendo DS.

PRIMERA IMPRESIÓN: Las esperanzas que teníamos puestas en este RPG se vieron totalmente cumplidas.

DIDDY KONG y sus carreras serán un duro rival para «Mario Kart DS»

DIDDY KONG RACING

¡Carreras a toda pastilla!

- **Compañía:** Rare
- **Género:** Velocidad
- **Lanzamiento:** Finales 2006

→DE QUÉ VA: Rare y Nintendo dieron un golpe de efecto presentando esta conversión de una de los grandes clásicos de la velocidad de Nintendo 64. Por lo que pudimos ver, este arcade va a ser un rival de altura para «Mario Kart DS», pues las cualidades que va a poseer van a ser muchas. Para empezar, podremos participar en piques multijugador para hasta ocho participantes, casi nada. Además, el juego hará uso de la pantalla táctil y del micrófono, aunque todavía no está claro para qué se emplearán. Y por si fuera poco, ¡el cartucho también tendrá editor de circuitos!

PRIMERA IMPRESIÓN: Este "racer" va a dejar al original de N64 en pañales. Rare está en plena forma.

ESTE NUEVO RPG será uno de los más bonitos que aparecerán en DS.

MAGICAL VACATION

La aventura más bonita

- **Compañía:** Brownie Brown
- **Género:** Rol
- **Lanzamiento:** 2007

→DE QUÉ VA: La continuación de uno de los mejores RPG que pasaron por GBA tiene un aspecto imponente. El argumento estará muy cuidado y girará en torno a la experiencia de cinco personajes que vivirán en los distintos planetas de un sistema llamado Taro Taro. Aparte de contar con todas las cualidades de un buen RPG, lo más destacado de «Magical Vacation» será la posibilidad de controlar a los personajes con la stylus, así como navegar por los menús. Por otro lado, la parcela gráfica estará cuidadísima (¡mirad qué pantallas!) y nos ofrecerá unos entornos de un tamaño bestial muy detallados, así como personajes de gran carisma.

PRIMERA IMPRESIÓN: Menuda sorpresa que nos hemos llevado con este juego de rol. No lo perdáis de vista.

CUATRO JUGADORES podrán jugar online a este simulador aéreo.

STARFOX DS

Duelos en el espacio

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Shooter
- **Lanzamiento:** Otoño

→DE QUÉ VA: Las batallas espaciales de Fox McLoud tendrán en DS un nuevo caldo de cultivo y recuperarán la gloria perdida tras el irregular «Star Fox Assault» de GameCube. La demo que probamos nos dejó alucinados, pues en ella se nos daba total libertad de movimientos para volar por los escenarios y, lo que es más importante, ¡podíamos controlar la nave con la pantalla táctil! Encima el juego mostraba un apartado gráfico de lujo, con texturas detalladas y nada de popping. Pero lo mejor es que nos prometieron que la versión final incluirá unos 15 personajes controlables, 30 misiones y modo online para hasta cuatro jugadores.

PRIMERA IMPRESIÓN: Es muy parecido al juego que vimos en Nintendo 64, aunque con mayor libertad de acción.

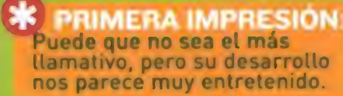
GUIAR A LOS MINI-MARIOS a la salida de cada nivel es muy divertido

MARIO VS DONKEY KONG DS

La diversión más sencilla

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Acción/Estrategia
- **Lanzamiento:** Finales 2006

→DE QUÉ VA: La versión de GBA nos enganchó por su irresistible jugabilidad, y esta nueva entrega para DS parece que va a seguir el mismo camino. En esta ocasión, en lugar de controlar a Mario tenemos que manejar a los Mini-Marios, a quienes debemos guiar para encontrar la salida de cada nivel. La forma de jugar nos recordó bastante a los «Lemmings», pues debemos manejar a varios personajes a la vez y hay que darle al "coco" para solucionar los pequeños puzzles que nos van saliendo al paso. Técnicamente no parece gran cosa, pero desde luego es divertidísimo.



PRIMERA IMPRESIÓN: Puede que no sea el más llamativo, pero su desarrollo nos parece muy entretenido.

CONTROLAREMOS a dos personajes, y podremos alternar su control.

CASTLEVANIA PORTRAIT OF RUIN

¡Cazar vampiros es divertidísimo!

- Compañía: Konami
- Género: Aventura
- Lanzamiento: Invierno

→DE QUÉ VA: En plena Segunda Guerra Mundial, un grupo de siniestros personajes pretende resucitar por enésima vez a Drácula. Jonathan Morris y Charlotte Orlean tratarán de impedirlo, y nosotros tuvimos el placer de manejar a estos dos personajes durante un buen rato. La mayor novedad es que podemos cambiar el manejo de un protagonista a otro en cualquier momento, aprovechando las habilidades de uno y otro para cada situación. Como de costumbre, la ambientación es fenomenal, la banda sonora alucinante y además el título tendrá una gran duración.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Todos los que lo pudimos jugar coincidimos en que es incluso mejor que el anterior.

SU ARGUMENTO Y ESTILO GRAFICO nos convencieron por completo.

HOTEL DUSK

Una novela interactiva

- Compañía: Cing
- Género: Aventura Gráfica
- Lanzamiento: Invierno

→DE QUÉ VA: Una de las revelaciones de la feria en esta consola fue precisamente «Hotel Dusk: Room 215», una aventura gráfica orientada al público adulto, con un estilo visual muy sugerente y fresco. Para jugar hay que colocar la consola en posición vertical, al estilo «Brain Training», y mediante la stylus podemos acceder a los distintos menús, dialogar con los personajes e interactuar con lo decorados. Y todo con tal de descubrir el misterio que rodea a la habitación número 215 de un curioso hotel. Lo que vimos nos gustó mucho y de hecho estamos convencidos de que esta aventura va a sorprender cuando salga.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Esta aventura fue una grata sorpresa, pues posee varios elementos muy originales.

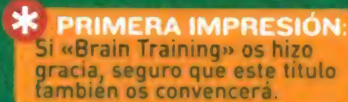
EJERCITAR NUESTRA MENTE será lo que persiga este divertido... ¿juego?

BIG BRAIN ACADEMY

Llega la hora de darle al coco

- Compañía: Nintendo
- Género: Inteligencia
- Lanzamiento: Verano-Otoño

→DE QUÉ VA: Siguiendo la estela de «Brain Training», esta nueva propuesta nos invita a usar nuestro cerebro para resolver distintos problemas de índole dispar, como ejercicios mentales, cálculos matemáticos o memorización de datos. Los que probamos son bastante estimulantes, aunque quizá sean un tanto facilones. El cartucho incluirá un buen número de estos retos y además será posible jugar a estas pruebas con ocho amiguetes a la vez vía Wi-Fi usando un solo cartucho. Visualmente es bastante simple, si bien dada la simpleza de las pruebas no va a necesitar de ningún tipo de alarde técnico.



✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Si «Brain Training» os hizo gracia, seguro que este título también os convencerá.

LA FORMA DE CAZAR a los Pokemon es novedosa y bastante entretenida.

POKÉMON RANGER

Las mascotas invaden DS

- Compañía: Nintendo
- Género: Rol
- Lanzamiento: Invierno

→DE QUÉ VA: En la feria no faltó la ración correspondiente de juegos basados en los Pokémon, y de ellos fue este RPG el que mejor impresión nos causó. El protagonista es un joven entrenador llamado Lunick, y junto a él podemos visitar varios escenarios poblados por estas criaturas. Una de las mayores innovaciones es la forma en la que debemos atrapar a las mascotas, pues, con la stylus, hay que trazar en la pantalla táctil círculos alrededor del animal para capturarlo en una PokéBall. Los combates entre Pokémon son bastante vistosos (mucho más que los de las versiones de GBA) y sus animaciones estaán bien resueltas.

✱ PRIMERA IMPRESIÓN: Seguramente podemos estar ante el mejor juego Pokémon para portátil hasta la fecha.

LA FERIA EN IMÁGENES

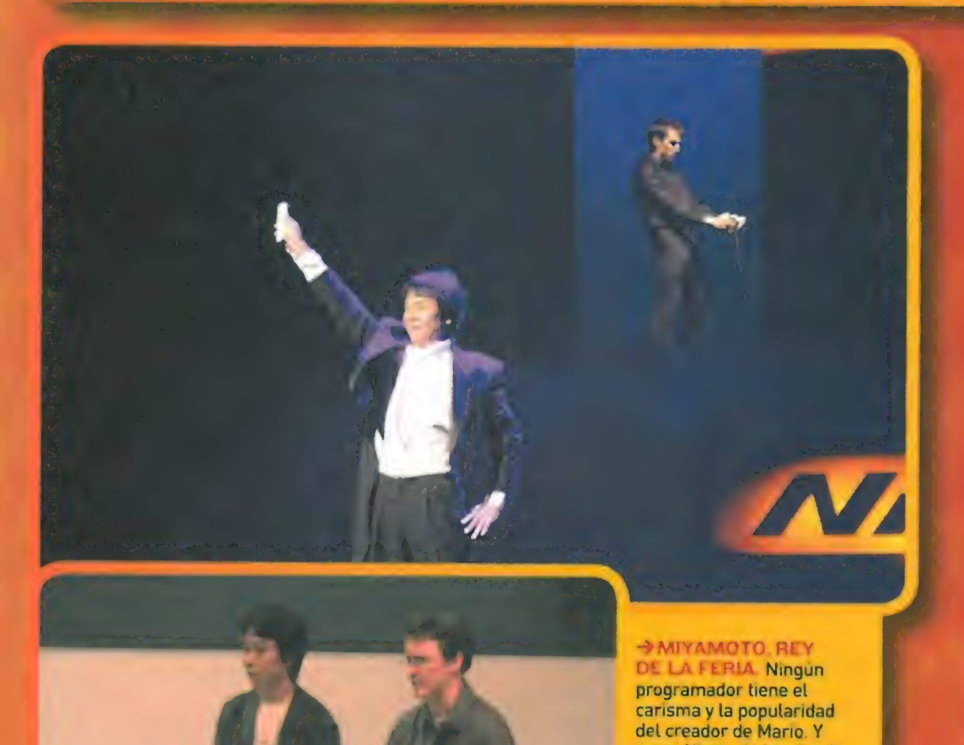
Un evento de este calibre está plagado de imágenes imborrables que pasarán a la historia de los videojuegos. En estas páginas os invitamos a revivir lo que nosotros vimos con nuestros ojos, y os ofrecemos nuestra impresiones acerca de esta feria.

→UN MENSAJE PARA SOÑAR. Este era uno de los carteles que coronaban las entradas al recinto del "Los Angeles Convention Center". Fue el que más nos llamó la atención. PS3 quería dejar clara antes de empezar su intención de protagonizar el evento. Como es habitual en Sony, una imagen conceptual. Y un mensaje que promovía la ensoñación: Play beyond, "Juega más allá". Después, esta sugerente propuesta se le aplicó a más consolas...

→PETER MOORE TIENE UN NUEVO TATUAJE. El vicepresidente de Microsoft dio un golpe de efecto genial en el evento de la compañía. Se levantó la manga de su camisa para mostrar un tatuaje con el logo de «GTA IV» y anunció que estará disponible para Xbox 360 desde el día de su lanzamiento.

→ANUNCIOS MUY ESPERADOS PARA PS3. A la izquierda, Phil Harrison, responsable de juegos de PlayStation, comenta con Ken Kutaragi, creador de la máquina, las bondades del nuevo mando de PS3. Arriba, el estreno de «Final Fantasy» en PS3 es presentado por su director, Hajime Tabata.

→ **ABARROTADO STAND DE SONY.** La presencia de algunas demos jugables de PS3 (aunque en realidad se movían en estaciones de desarrollo) y de la portátil de Sony con todo su nuevo catálogo atrajo la atención de constante de los visitantes del durante todo el show. Tal es así, que Sony Europa disponía de un recinto apartado en uno de los pasillos del recinto, para atender a la prensa europea (incluidos nosotros).



→ **MIYAMOTO, REY DE LA FERIA.** Ningún programador tiene el carisma y la popularidad del creador de Mario. Y como Nintendo lo sabe, lo aprovecha. Él fue la estrella en el show de Nintendo (arriba muestra el mando de Wii), y jugó incluso un partido de tenis. También tuvo tiempo de reunirse con unos cuantos periodistas (nosotros entre ellos) para hablar de la nueva consola. Todo un personaje.

LO MEJOR DEL E3

MEJOR JUEGO:
GEARS OF WAR

Inmersión total, gráficamente increíble. Sin duda es el abanderado de la nueva generación.

MEJOR CONSOLA:
Wii

Por su propuesta arriesgada, revolucionaria y, lo mejor, tremendamente divertida. Todos querían jugar con ella.

MEJORES VIDEOS:
METAL GEAR 4/ ASSASSIN'S CREED

Un puñado de secuencias increíbles que auguran juegos brutales para PS3.

→ ¿QUIEN DIJO QUE NO IBA A HABER CHICAS? Las hubo, aunque en un porcentaje muy inferior al de otros años. Eso sí, las que estaban dejaron el pabellón bien alto, como podéis ver. Además de atractivas, todas se mostraron muy simpáticas. Ya lo veréis en el DVD del mes que viene.

→ MIL Y UNA FORMAS DE JUGAR. Los diseñadores realizaron unos stands muy innovadores. La palma se la llevo el de Xbox 360, con puestos de juego realmente alucinantes, como túneles futuristas, enormes aros y asientos opuestos (arriba). Para jugar al atractivo «FEAR» la propuesta era mucho mas clásica.

LO PEOR DEL E3

LAS AUSENCIAS

¿Dónde estaban «Resident Evil 5», «Killzone» de PS3 y «GT4 Mobile» para PSP? ¿Quizá en el E3 2007?

LAS INCÓGNITAS

¿Qué pasa con el precio y la fecha de lanzamiento de Wii? ¿Por qué estaba sólo la carcasa de PS3?

LAS MALAS NOTICIAS

El precio de PS3 (sobre todo en Europa). La escasa presencia de Xbox, Gamecube, GBA y N•Gage. Se acerca su despedida...

→HORAS DE ESPERA PARA JUGAR A WII. La expectación que levantó Wii fue inaudita. La gente esperaba colas de hasta tres horas (izquierda) para poder entrar al recinto y echarse una partida (para lo cual esperaban aún un poco más). Nosotros tuvimos la suerte de entrar fuera de los horarios de la feria, cuando la cosa estaba mucho más tranquila (derecha).

→LAS PORTÁTILES, A PLENO RENDIMIENTO. Tanto PSP como DS tuvieron una gran presencia en el show. Ambas contaban con un catálogo muy amplio. Aquí tenéis a unos cuantos disfrutando de la nueva Nintendo DS Lite.

LO QUE HAN DICHO

"La nueva generación empieza cuando lo digamos nosotros"
Kaz Hirai. Presidente de Sony America, en el evento de Sony

"Me han gustado mucho el Tenis de Wii y «Gears o War»"
Hideo Kojima, creador de «Metal Gear», en entrevista con HC

"Wii será un complemento ideal de Xbox 360"
Peter Moore, Vicepresidente corporativo de Microsoft

"Wii será un perfecto complemento para PlayStation 3"
Phil Harrison, Vicepresidente ejecutivo de Sony.

"Con Wii llegaremos no sólo a los jugadores habituales, sino a aquellos que dejaron de serlo o a los que no lo han sido nunca"
Reggie Fils-Aime, Director de marketing de Nintendo America.

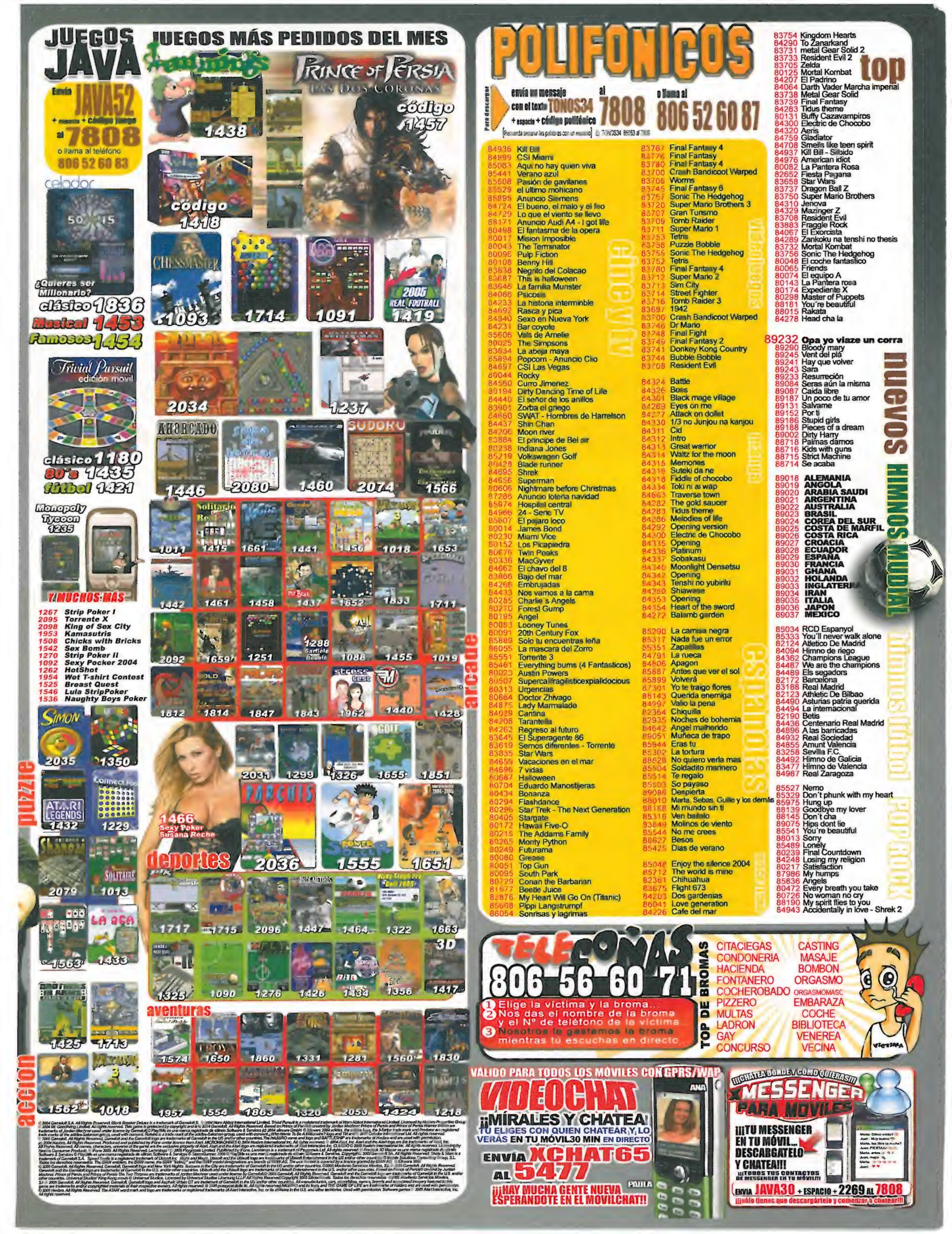
"Tenemos el mejor contenido y la mejor consola. ¿Qué tiene PS3 aparte de videos y promesas?"
Chris Lewis, Vicepresidente de Microsoft en Europa

→¿ES PLAYSTATION 3... O NO? Pues no, es sólo su carcasa. La consola no estuvo físicamente en la feria y los juegos se movían en estaciones de desarrollo. Y a seis meses vista de su lanzamiento, ¿a qué esperan? Al menos el mando sí pudimos tenerlo en nuestras manos...

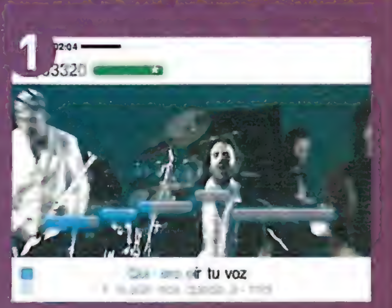
→HEMOS JUGADO A TODO. Como os podéis imaginar, no paramos hasta probar los juegos más atractivos. Ahí nos tenéis (de izquierda a derecha) echando una partida al «Zelda» de Wii y tratando de aclararnos con el mando y el nunchaku, participando en un espectacular multijugador de «Gears of War» junto a otros periodistas y flipando con el «Gran Turismo HD» de PS3 en el stand de Sony. ¿No os damos mucha envidia?

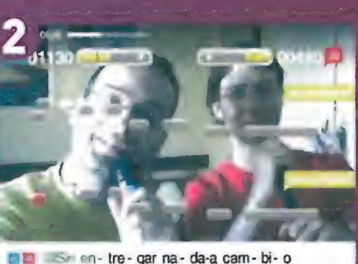
HOBBY CONSOLAS

ESTE SUPLEMENTO SE REGALA CON EL NÚMERO 177 DE HOBBY CONSOLAS


JUEGOS JAVA
JUEGOS MÁS PEDIDOS DEL MES
Lemmings 1438
Prince of Persia Las Dos Coronas código 1457
código 1418
Envía JAVA52 + espacio + código juego al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 83
celador
¿Quieres ser Millonario?
clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454
Trivial Pursuit edición movil
clásico 1180
80's 1435
fútbol 1421
Monopoly Tycoon 1235
Y MUCHOS MAS
1267 Strip Poker I
2095 Torrente X
2098 King of Sex City
1953 Kamasutris
1508 Chicks with Bricks
1542 Sex Bomb
1270 Strip Poker II
1092 Sexy Pocker 2004
1262 HotShot
1954 Wet T-shirt Contest
1525 Breast Quest
1546 Lula StripPoker
1536 Naughty Boys Poker
1093 1714 1091 1419
2034 1237
1446 2080 1460 2074 1566
1011 1415 1661 1441 1456 1018 1653
1442 1461 1458 1437 1652 1833 1711
2092 1659 1251 1288 1088 1455 1019
1812 1814 1847 1843 1962 1440 1428
arcade
Simon 2035 1350
2031 1299 1326 1655 1851
puzzle
1432 1229
1466 Sexy Poker Susana Reche
2036 1555 1651
deportes
2079 1013
1717 1715 2096 1447 1464 1322 1663
1563 1433
1325 1090 1276 1426 1434 1356 1417
3D
aventuras
1425 1713
1574 1650 1860 1331 1281 1560 1830
accion
1562 1018
1957 1554 1863 1320 2053 1424 1218
POLIFONICOS
Para descargar envía un mensaje con el texto TONOS34 + espacio + código polifónico al 7808
o llama al 806 52 60 87
[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: TONOS34 85053 al 7808
cine y tv
84936 Kill Bill
84999 CSI Miami
85083 Aquí no hay quien viva
85441 Verano azul
85508 Pasión de gavilanes
85529 el ultimo mohicano
85895 Anuncio Siemens
84724 El bueno, el malo y el feo
84729 Lo que el viento se llevo
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
80498 El fantasma de la opera
80017 Mision Imposible
80043 The Terminator
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
83838 Negrito del Colacao
83687 This is halloween
83646 La familia Munster
84066 Psicosis
84233 La historia interminble
84692 Rasca y pica
84940 Sexo en Nueva York
84231 Bar coyote
85606 Vals de Amelie
80025 The Simpsons
83634 La abeja maya
85894 Popcorn - Anuncio Clio
84697 CSI Las Vegas
80044 Rocky
84560 Curro Jimenez
80194 Dirty Dancing Time of Life
84440 El señor de los anillos
83901 Zorba el griego
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
84437 Shin Chan
84206 Moon river
83884 El principe de Bel air
80238 Indiana Jones
85219 Volkswagen Golf
80428 Blade runner
84695 Shrek
84656 Superman
80606 Nightmare before Christmas
87286 Anuncio loteria navidad
85974 Hospital central
84966 24 - Serie TV
85607 El pajaro loco
80014 James Bond
80230 Miami Vice
80152 Los Picapiedra
80676 Twin Peaks
80336 MacGyver
84067 El chavo del 8
83866 Bajo del mar
84266 Embrujadas
84433 Nos vamos a la cama
80285 Charlie s Angels
80270 Forest Gump
80195 Angel
80083 Looney Tunes
80091 20th Century Fox
85889 Solo tu encuentras leña
86055 La mascara del Zorro
85551 Torrente 3
85461 Everything burns (4 Fantasticos)
80023 Austin Powers
80507 Supercalifragilisticexpialidocious
80313 Urgencias
80664 Doctor Zhivago
84875 Lady Marmalade
84029 Cantina
84208 Tarantella
84262 Regreso al futuro
83645 El Superagente 86
83619 Semos diferentes - Torrente
83835 Star Wars
84659 Vacaciones en el mar
84696 7 vidas
80687 Halloween
80704 Eduardo Manostijeras
80434 Bonanza
80294 Flashdance
80296 Star Trek - The Next Generation
80405 Stargate
80172 Hawaii Five-O
80215 The Addams Family
80265 Monty Python
80249 Futurama
80080 Grease
80051 Top Gun
80095 South Park
80729 Conan the Barbarian
81677 Beetle Juice
82876 My Heart Will Go On (Titanic)
85608 Pippi Langstrumpf
86054 Sonrisas y lagrimas
videojuegos
83767 Final Fantasy 4
83776 Final Fantasy
83780 Final Fantasy 4
83700 Crash Bandicoot Warped
83706 Worms
83745 Final Fantasy 6
83757 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83707 Gran Turismo
83709 Tomb Raider
83711 Super Mario 1
83753 Tetris
83758 Puzzle Bobble
83755 Sonic The Hedgehog
83752 Tetris
83780 Final Fantasy 4
83712 Super Mario 2
83713 Sim City
83714 Street Fighter
83716 Tomb Raider 3
83697 1942
83700 Crash Bandicoot Warped
83746 Dr Mario
83748 Final Fight
83749 Final Fantasy 2
83741 Donkey Kong Country
83744 Bubble Bobble
83708 Resident Evil
manga
84324 Battle
84326 Boss
84301 Black mage village
84269 Eyes on me
84277 Attack on dollet
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84311 Cid
84312 Intro
84313 Great warrior
84314 Waltz for the moon
84315 Memories
84316 Suteki da ne
84318 Fiddle of chocobo
84334 Toki ni ai wap
84663 Traverse town
84282 The gold saucer
84283 Tidus theme
84286 Melodies of life
84292 Opening version
84300 Electric de Chocobo
84335 Opening
84336 Platinum
84337 Sobakasu
84340 Moonlight Densetsu
84342 Opening
84343 Tenshi no yubiriki
84350 Shiawase
84353 Opening
84354 Heart of the sword
84272 Balamb garden
españolas
85290 La camisa negra
85317 Nada fue un error
85351 Zapatillas
84791 La rueca
84806 Apagon
85687 Antes que ver el sol
85899 Volverá
87301 Yo te traigo flores
88143 Querida enemiga
84997 Valio la pena
82364 Chiquilla
82935 Noches de bohemia
84642 Angel malherido
89051 Muñeca de trapo
85944 Eras tu
85302 La tortura
88628 No quiero verla mas
85504 Soldadito marinero
85514 Te regalo
85503 So payaso
89086 Despierta
88010 Marta, Sebas, Guille y los demás
88168 Mi mundo sin ti
85316 Ven bailalo
83849 Molinos de viento
85544 No me crees
88627 Besos
85425 Dias de verano
85048 Enjoy the silence 2004
85212 The world is mine
82361 Chihuahua
83675 Flight 673
84203 Dos gardenias
86041 Love generation
84226 Cafe del mar
top
83754 Kingdom Hearts
84290 To Zanarkand
83731 metal Gear Solid 2
83733 Resident Evil 2
83705 Zelda
80125 Mortal Kombat
84207 El Padrino
84064 Darth Vader Marcha imperial
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
84283 Tidus theme
80131 Buffy Cazavampiros
84300 Electric de Chocobo
84320 Aeris
84759 Gladiator
84708 Smells like teen spirit
84937 Kill Bill - Silbido
84976 American idiot
80082 La Pantera Rosa
82652 Fiesta Pagana
83658 Star Wars
83737 Dragon Ball Z
83750 Super Mario Brothers
84310 Jenova
84329 Mazinger Z
83708 Resident Evil
83883 Fraggle Rock
84067 El Exorcista
84289 Zankoku na tenshi no thesis
83732 Mortal Kombat
83756 Sonic The Hedgehog
80048 El coche fantastico
80065 Friends
80074 El equipo A
80143 La Pantera rosa
80174 Expediente X
80298 Master of Puppets
88181 You´re beautiful
88015 Rakata
84278 Head cha la
nuevos
89232 Opa yo viaze un corra
89290 Bloody mary
89245 Vent del plá
89241 Hay que volver
89243 Sara
89233 Resurreción
89084 Seras aún la misma
89087 Caida libre
89187 Un poco de tu amor
89131 Salvame
89152 Por ti
89186 Stupid girls
89188 Pieces of a dream
89002 Dirty Harry
88718 Palmas damos
88716 Kids with guns
88715 Strict Machine
88714 Se acaba
HIMNOS MUNDIAL
89018 ALEMANIA
89019 ANGOLA
89020 ARABIA SAUDI
89021 ARGENTINA
89022 AUSTRALIA
89023 BRASIL
89024 COREA DEL SUR
89025 COSTA DE MARFIL
89026 COSTA RICA
89027 CROACIA
89028 ECUADOR
89029 ESPAÑA
89030 FRANCIA
89031 GHANA
89032 HOLANDA
89033 INGLATERRA
89034 IRAN
89035 ITALIA
89036 JAPON
89037 MEXICO
himnos fútbol
85034 RCD Espanyol
85333 You´ll never walk alone
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
84362 Champions League
84487 We are the champions
84489 Els segadors
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
84494 La internacional
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84896 A las barricadas
84932 Real Sociedad
84855 Amunt Valencia
83258 Sevilla F.C.
84492 Himno de Galicia
83477 Himno de Valencia
84987 Real Zaragoza
POP ROCK
85527 Nemo
85329 Don´t phunk with my heart
85975 Hung up
88139 Goodbye my lover
88145 Don´t cha
89075 Hips dont lie
85541 You´re beautiful
88013 Sorry
85489 Lonely
80239 Final Countdown
84248 Losing my religion
80217 Satisfaction
87986 My humps
85836 Angels
80472 Every breath you take
80726 No woman no cry
88190 My spirit flies to you
84943 Accidentally in love - Shrek 2
TELECOÑAS
806 56 60 71
1 Elige la víctima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la víctima
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo
TOP DE BROMAS
CITACIEGAS
CONDONERIA
HACIENDA
FONTANERO
COCHEROBADO
PIZZERO
MULTAS
LADRON
GAY
CONCURSO
CASTING
MASAJE
BOMBON
ORGASMO
ORGASMOMASC
EMBARAZA
COCHE
BIBLIOTECA
VENEREA
VECINA
VICTIMA
VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP
VIDEOCHAT
¡¡MÍRALES Y CHATEA!
TÚ ELIGES CON QUIEN CHATEAR Y LO VERÁS EN TU MÓVIL30 MIN EN DIRECTO
ENVÍA XCHAT65 AL 5477
ANA
PAULA
¡¡¡HAY MUCHA GENTE NUEVA ESPERANDOTE EN EL MOVILCHAT!!
¡¡¡CHATEA DONDE Y COMO QUIERAS!!!
XMESSENGER PARA MOVILES
¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!
¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!
ENVIA JAVA30 + ESPACIO + 2269 AL 7808
¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!

■ MUSICAL ■ SONY ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (incluye micros. Sin micros, 29,95 €) ■ Lanz.: 7 de Junio ■ 12+





GRANDES CLÁSICOS del rock están en este juego. ¿Quién no se acuerda de temas como "Serenade", de los Dover?

¿CÓMO VIVÍS EL ROCK?

Las canciones han cambiado, pero los modos de juego son los mismos que en otros «Singstar». Estas son las opciones:

1. CANTAR UN SOLO es una opción interesante para "coger el punto" a las canciones. No es que sea lo más divertido, pero nos viene bien para practicar las notas.

2. EL MODO FIESTA admite de 2 a 8 jugadores. Podemos acumular puntos en un dueto, competir por la mayor puntuación o jugar en "Pasa el Micro", donde se suceden diversas pruebas (llegar a una puntuación, mantener una buena media de canto, etc.)

3. EL MODO ESTILO LIBRE no tiene puntuación ni indicador de tono. Sirve para cantar por puro placer, sin competir. También admite dos jugadores.

LOS DUROS TAMBIÉN CANTAN
SINGSTAR ROCKS!

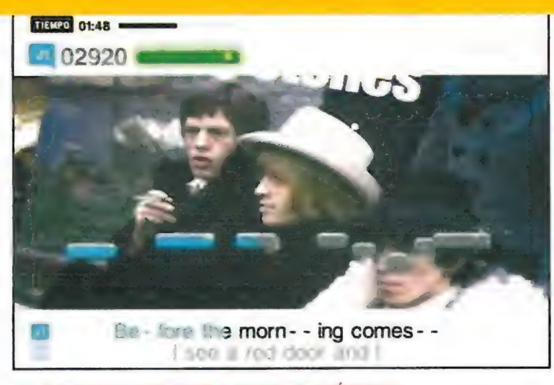
Si ya estáis cansados de escuchar a los "triunfitos", este karaoke os lo hará pasar bomba con las canciones más "canallas".

■ **AÚN HAY MUCHO QUE CANTAR** con esta famosa serie de PS2. Por si no habéis jugado a ningún «Singstar» anterior (dudamos que quede alguien en este planeta), os aclaramos que se trata de un karaoke en el que hemos de imitar canciones famosas, intentando que el tono y la duración de las notas sea el mismo que en el original (no importa si no decimos bien la letra, pues eso no puntúa). La novedad es que esta vez todos los temas son rockeros y abarcan las últimas tres décadas. En total suman treinta "hits" de lo más cañero.

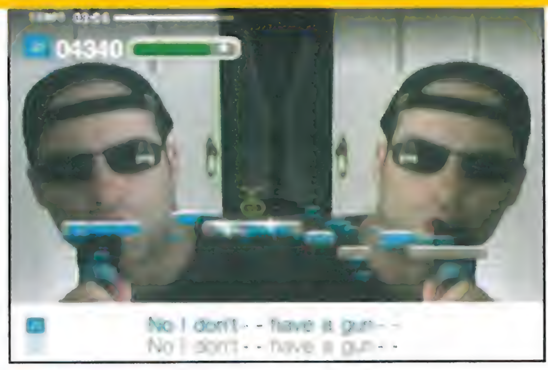
→ **LA MAYORÍA DE LAS CANCIONES SON EN ESPAÑOL,** pero también hay unos cuantos temas en inglés. Como de costumbre, el juego es compatible con la cámara Eyetoy, así que podéis veros en pantalla a la vez que cantáis, todo ello adornado con efectos gráficos. Si no, siempre podéis ver los

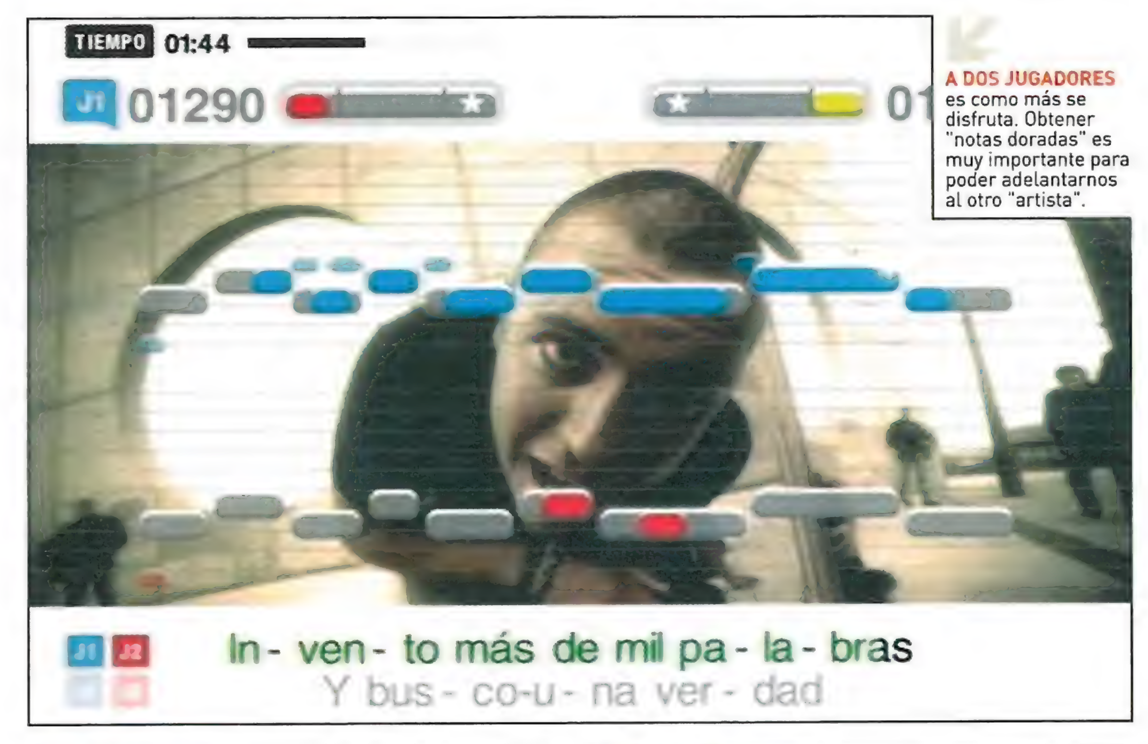
A DAR CAÑA →

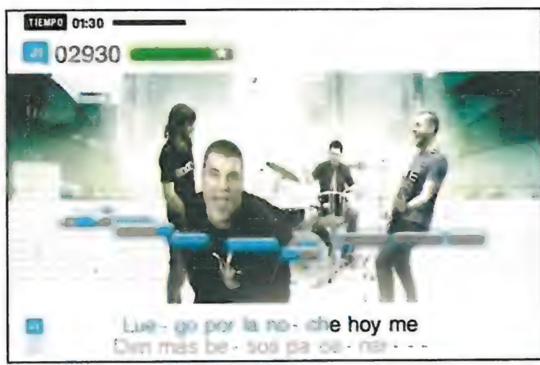
Con los micros que vienen con el juego y las canciones que incluye, ya podéis demostrar que no tenéis nada que envidiar a las estrellas del rock, ya sea a solas o con unos coleguitas.



ALGUNAS CANCIONES NO TIENEN VÍDEOS, pero aparecen en su lugar montajes de fotos o grabaciones de conciertos.



PODÉIS USAR EYETOY para aparecer en pantalla mientras cantáis. No hay muchos efectos, pero lucen tanto como éste.

A DOS JUGADORES es como más se disfruta. Obtener "notas doradas" es muy importante para poder adelantarnos al otro "artista".



HAY "MOVIDA" PARA TODOS

Entre las 30 canciones del juego hay temas para todos los gustos, ya sea en español o en inglés. Además, se han incluido 6 popurrís que mezclan todos los temas. Estos son algunos ejemplos del repertorio disponible:

EN ESPAÑOL hay ritmos de M-Clan, Loquillo, Joaquín Sabina, Héroes del Silencio, El Canto del Loco, Pereza, Marea, Amaral...

EN INGLÉS podéis cantar canciones de Rolling Stones, Blur (su "Song 2" apadrina el juego), Nirvana o Coldplay.

LOS POPURRÍS se agrupan por canciones españolas, temas románticos, etc. Se juegan exactamente igual que el resto.

vídeos musicales de cada canción, disponibles desde el principio.

Los modos de juego se mantienen como en las entregas anteriores. El más interesante es el Fiesta, donde hasta ocho amigos pueden competir en distintas pruebas por turnos (sólo pueden cantar dos a la vez). ¡Ah!, y si ya tenéis una versión anterior de «Singstar», podéis usar el perfil grabado en él y sus micros, para comprar el juego más barato.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MULTIJUGADOR** es la opción clave del juego y la modalidad que resulta más divertida de todas.
- **LA MECÁNICA ES SIMPLE** y eso hace que cualquier jugador pueda participar desde el principio

lo peor

- **NO HAY NOVEDADES** ni otros modos de juego, ni extras ocultos. Hay que ponerse las pilas en esto
- **PUEDE NO GUSTAROS LA LISTA DE CANCIONES**, pero eso como siempre, es algo subjetivo

alternativas

Los otros «Singstar» (el normal, Party, Pop y 80's) son compatibles y sirven para tener un enorme repertorio. El mes pasado apareció **«Guitar Hero»**, que es algo más complicado, pero resulta más novedoso por la guitarra. Los **«Dancing Stage»** también son musicales y usan alfombrilla. Si queréis aprovechar Eyetoy, probad con **«Play 3»**.

GRÁFICOS Como siempre, se basan en los vídeos y en la compatibilidad con Eyetoy. Algunos clips son bastante antiguos y están algo "sucios". 68

SONIDO Treinta canciones originales y muy conocidas (hasta por "profanos") que abarcan todo tipo de estilos de rock. Además, suenan muy bien. 91

DURACIÓN Los modos multijugador son los que más os entretendrán. El número de canciones no está mal, pero podría ser superior. 87

DIVERSIÓN Está comprobado que lo de cantar las canciones que te molan es irresistible. Eso sí, esperábamos alguna novedad jugable. 86

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La "fórmula mágica" de esta serie sigue funcionando. Basta con conectar los micros e imitar a vuestros ídolos. La gracia está en el multijugador, con el que hay risa garantizada, pero hemos de quejarnos: desde «Singstar Party» no ha habido casi novedades y los modos de juego son clavados. Molarían temas ocultos o retos, pues hacer lo mismo todo el rato empieza a cansar. Eso no quita que el juego sea sencillo, divertido y de uso obligado en las fiestas. Y si sois de los que no lo han probado... ¿a qué estáis esperando?

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ I JUGADOR ■ CASTELLANO ■ ??¿,00 € (11 480 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■

LOS MUTANTES LUCHAN POR LA SUPERVIVENCIA en este juego repleto de acción, y protagonizado por Lobezno, Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo.

TRES MANERAS DE "MUTAR"

El juego no sigue un desarrollo lineal, sino que tiene una estructura de "árbol" en la que cada uno de los tres héroes sigue su propio camino hasta llegar al gran combate final:

1. **LOBEZNO ES EL MEJOR** a la hora de "zurrar". Puede entrar en estado salvaje y liquidar a docenas de rivales.
2. **EL HOMBRE DE HIELO** utiliza un tobogán helado para desplazarse, y es capaz de congelar objetos y oponentes.
3. **LOS PODERES DE RONDADOR** le permiten teletransportarse de un punto a otro, o incluso sorprender al enemigo por la espalda.

MUTANTES "CURRANTES"

X-MEN 3

Además de en sus aventuras del cine, Lobezno, el Hombre de Hielo y Rondador Nocturno también reparten leña en las consolas.

■ **EL NUEVO «X-MEN» ES UN JUEGO DE ACCIÓN,** combates y... ¡respuestas! Sí, porque si queréis saber lo que ocurrió entre la segunda y la tercera película (y averiguar, por ejemplo, por qué Rondador Nocturno no aparece en la tercera entrega) tendréis que completar esta aventura, protagonizada por tres "Hombres-X" muy distintos entre sí: el veterano Lobezno, el joven "cadete" Hombre de Hielo y Rondador Nocturno. Cada uno afronta por separado una serie de 3 campañas en las que usan sus peculiares habilidades para "dar cera" a enemigos clásicos, como Magneto o Dama Mortal, y caras nuevas del estilo de Los Centinelas y Silver Samurai. Tanto "palo" tiene su premio, y tras cada nivel podemos mejorar las habilidades del héroe que hayamos controlando.

→ **LAS DIFERENCIAS ENTRE CADA HÉROE** influyen en el desarrollo del juego. Los niveles de Lobezno son de acción pura y dura, abriéndose paso entre docenas de enemigos; el Hombre de Hielo usa un tobogán de hielo para imprimir velocidad a sus fases, mientras que Rondador Nocturno utiliza sus habilidades acrobáticas y de teletransporte. La aparición

LOBEZNO

Es el integrante más conocido de la Patrulla X, y protagoniza el juego junto al Hombre de Hielo y Rondador Nocturno.

RONDADOR COMBATE AL HOMBRE MÚLTIPLE, uno de los nuevo personaje de la película, que aquí es un jefe final.

PODEMOS OBTENER MEJORAS al completar cada misión, "mutando" los genes de los poderes de nuestro personaje.

SILVER SAMURAI salta desde las páginas del cómic para enfrentarse a Lobezno en un duelo mortal. ¡Este "tío" nunca va a aprender!

AMIGOS Y RIVALES

«X-Men 3» cuenta con la aparición de otros mutantes, muchos de ellos reconocibles de las películas. Algunos de ellos nos ayudan en nuestras misiones, mientras que otros sólo tienen una idea: ¡acabar con nosotros!

COLOSO COLABORA CON RONDADOR para acabar con los soldados de Hydra, los rivales más habituales en el juego.

EL ATAQUE ESPECIAL DE TORMENTA nos permite "barrer" la zona de enemigos y facilitarnos los combates.

PYROS TRAE PROBLEMAS para el Hombre de Hielo, con quien tiene una cuenta pendiente en una planta nuclear.

puntual de otros compañeros (como Coloso o Tormenta) y las referencias al cómic y el cine "aliñan" el juego, aunque sus objetivos y planteamiento lo hacen algo repetitivo. Además, las cámaras fijas y unos escenarios algo pobres provocan que «X-Men 3» tampoco sea sorprendente a nivel técnico y la impresión final, pese a ser entretenido, es que podría haber aprovechado mucho mejor el potencial del "Universo X-Men".

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS TRES PERSONAJES DISTINTOS** le dan cierta variedad al desarrollo de las misiones.
- **LAS REFERENCIAS**, tanto al cine como al comic, supervisadas por los creadores de la saga

lo peor

- **EL DESARROLLO SE HACE MONOTONO** y no recibimos recompensas relevantes
- **LE FALTA ESPECTACULO**, tanto en los gráficos como en el uso que hace del mundo de los X-Men

alternativas

Lobezno contó con su propio título, **«La Venganza de Lobezno»**, bastante más divertido que esta última aparición del mutante. A nuestro parecer el mejor juego "comiquero" es **«Spider-man 2»**. Si necesitáis a toda costa más aventuras de "supergrupos" quizá debais probar con **«Los 4 Fantásticos»**, un título entretenido.

- **GRÁFICOS** Hay detalles de calidad, como la física o algunos diseños, pero ni los escenarios ni las animaciones resultan muy destacables. 75
- **SONIDO** Un correcto doblaje al castellano (aunque no son las voces originales de las películas), que viene unido a la misma música del cine. 80
- **DURACIÓN** Tres campañas con 28 niveles en total, con diferentes caminos según cada uno de los héroes. También hay un par de niveles secretos. 77
- **DIVERSIÓN** Es entretenido, pero se hace repetitivo. No hay premios que inviten a jugar, más allá de ver personajes del "mundillo" de los X-Men. 75

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

Los chicos la Patrulla X son heroes mundialmente conocidos, y eso hace que "jugar" con ellos siempre sea un aliciente. Por eso nos decepciona un poco que, en un juego oficial que tiene acceso a un material tan amplio, se haya optado por ofrecer un producto que no está por encima de la media de otros juegos de acción. Se echa en falta espectáculo, más posibilidades de juego e incluso mayor variedad de personajes. Al menos ofrece buenas dosis de acción e información adicional sobre las aventuras de estos superhéroes.

■ INTELIGENCIA ■ SONY ■ 1 - 8 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (con pulsadores. Sin ellos, 39,99 €) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3

1

2

3

LA RESPUESTA MÁS RÁPIDA

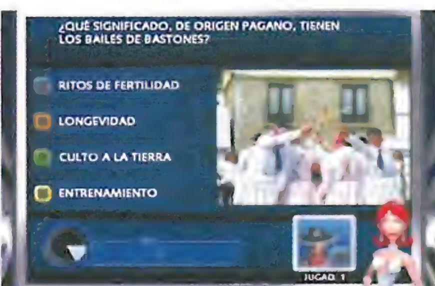
El desarrollo de «Buzz: el gran reto» incluye diversos modos de juego, para un total de hasta ocho jugadores. Pero en todas las modalidades lo que cuenta es ser rápido y directo: decidir la opción correcta, acumular puntos... ¡y ganar el concurso!

1. EL EQUIPO de jugadores lo forman personajes estrafalarios, que podemos configurar a nuestro gusto.

2. BUZZ HACE PREGUNTAS DE TODO TIPO, desde cine a música, pasando por tradiciones de España, música ¡o incluso sobre videojuegos!

3. LOS PULSADORES tienen un botón rojo grande y otros cuatro de colores que se corresponden con las cuatro opciones que aparecen en pantalla

BUZZ HA VUELTO con el concurso más frenético de PS2. Incluye preguntas de todos los géneros, ideales para jugar con los amigos.



LOS PERSONAJES MÁS ESTRAFALARIOS tienen que responder preguntas de todo tipo, muchas de ellas referidas a España. Su triunfo depende de lo rápidos que seamos a la hora de presionar el pulsador. ¡Es hora de pulir nuestros reflejos!

LOS MEJORES "RESPONDONES"

BUZZ: EL GRAN RETO

En todo grupo de amigos siempre hay un "listo", pero ahora podéis darle un par de... "respuestas" con el nuevo concurso consolero.

PARA MONTAR UNA JUERGA EN GRUPO no hay nada como tener buena música, algo para tomar y una competición de preguntas. Pero como montar un plató de TV en casa puede salir bastante caro, ahora podéis disfrutar de vuestro propio concurso con «El Gran Reto»: sólo necesitáis una PS2, cuatro pulsadores especiales (disponibles con el juego si no los adquiristeis con el anterior «Buzz») y rapidez de reflejos para responder preguntas de todo tipo. ¡Como en la tele, pero sin anuncios de politonos!

→ AHORA LAS PREGUNTAS SON MÁS VARIADAS, no sólo musicales como en el primer juego, aunque el desarrollo es similar: individualmente o por equipos (con un total de ocho jugadores si conectamos dos "sets" de mandos-buzz), debemos elegir la respuesta correcta a una pregunta y acumular tiempo para las siguientes pruebas. Los retos son de todo tipo (acumulador de puntos, Al Rojo Vivo, ser el más rápido en pulsar), al igual que las categorías, que van desde la historia y la geografía al cine o el deporte. Y lo mejor es que muchas preguntas se refieren a España: geografía, actores, tradiciones... Esta variedad da una oportunidad de lucirse y, por qué no, de "picarse" entre colegas y pasar así un buen rato.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	85
SONIDO	75
DURACIÓN	83
DIVERSIÓN	84

Valoración La diversidad de pruebas y el hecho de que haya muchas preguntas "españolas" hacen que esta continuación sea más entretenida que su predecesora. Recomendable entre amigos.

PUNTUACIÓN FINAL 83

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR (Soporte Online) ■ INGLÉS ■ 44,95 € (+ 12,95 mensuales) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

CREA TU HÉROE Y... ¡LUCHA!

Para sumergirnos en «Final Fantasy XI» tenemos que crear nuestro guerrero y comenzar a explorar el mundo de Vana'diel.

1. ESCOGEMOS RAZA entre las cinco disponibles, su aspecto y su profesión inicial. Elegid bien, ya que crear un personaje nuevo cuesta más dinero.

2. NUESTRO PUNTO DE PARTIDA es una de las tres naciones en guerra. Podemos pedir misiones, comprar en subastas, vender equipamiento...

3. LO MEJOR ES UNIRSE A UN CLAN. Pero debéis lograr un buen nivel jugando solos y saber algo de inglés, la lengua mayoritaria.

LA UNIÓN HACE LA FUERZA en Vana'diel, donde formamos un grupo de guerreros para acabar con legiones de monstruos.

UNA FANTASÍA INFINITA
FINAL FANTASY XI

La frase de "salir y ver mundo" es una realidad en este gigantesco juego, en el que podemos vivir miles de aventuras y convertirnos en guerreros de leyenda.

← HUMME

Es la raza con las habilidades más equilibradas, pero podéis dominar cualquier poder y profesión para ser héroes en Vana'diel.

EL MUNDO DE VANA'DIEL SE SUME EN EL CAOS. Tres naciones en guerra buscan desesperadamente guerreros para combatir las hordas de Hombres-Bestia y otros demonios. ¡Y vosotros sois uno de ellos! El primer juego online (y sólo online) de la saga «Final» os propone ser lo que queráis: Guerreros, Magos Negros, Ladrones, Ninjas... son los llamados "trabajos", la especialidad de nuestro personaje. A partir de ahí, el mundo es vuestro: conectaos a Internet y exploradlo en solitario o bien "chatead" con otros jugadores (usando un teclado USB) para formar un clan de guerreros. De ese modo podréis acabar con monstruos cada vez más poderosos, y librar una inmensa cantidad de misiones que den la victoria a la nación que elijáis como punto de partida.

→ EL DESARROLLO ES TOTALMENTE ABIERTO. Ya sea en solitario o en grupo, podemos explorar con libertad los continentes. La variedad de misiones es casi infinita, al igual que las armas, hechizos, equipamiento y las profesiones. Con paciencia, tesón y... dinero para pagar una cuota mensual de 12,95 €, podemos sumergirnos en una experiencia de juego ilimitada. Pero los inconvenientes también pesan. Para empezar, el juego está completamente en inglés, y la mayoría de los 500.000 jugadores activos son extranjeros y veteranos de PC y

AL LUCHAR JUNTO A UN CLAN podemos coordinar ataques para vencer al enemigo. Es la forma más eficaz de avanzar.

PARA COMUNICARNOS "CHATEAMOS", casi siempre en inglés. Es recomendable un teclado USB conectado a la 360.

LAS CLAVES DE LA SAGA no podían faltar. Los chocobos nos permiten explorar los escenarios, ¡e incluso disputar carreras!

AVENTURA EXPANDIDA

«Final Fantasy XI» incluye tres expansiones, es decir, tres "lotes" de contenido adicionales para el juego, que descubrimos al avanzar en nuestra exploración de Vana'Diel. Estas expansiones enriquecen el desarrollo, ya que añaden muchos nuevos trabajos, misiones y aventuras a un juego ya de por sí enorme.

THE RISE OF ZILART incluye las nuevas categorías de Dragón, Samurai y Ninja, junto a nuevas regiones para explorar.

CHAINS OF PROMATHIA añade un nuevo continente totalmente inexplorado, más profesiones y más argumento.

TREASURES OF AHT URHGAN incorpora al Mago Azul, el Pirata, y el Titiritero, además de una versión del juego Tetra Card.

SUMERGIRSE EN EL VASTO MUNDO DE VANA'DIEL EXIGE PACIENCIA Y DINERO

PS2 (de Japón y Estados Unidos), con lo que al principio nos costará mucho avanzar. Tampoco ayuda que el entorno no invite a la exploración: hablamos de un juego que apareció hace cuatro años en PS2 y luego en PC, y salvo una mejora en la resolución, resulta bastante pobre si se le compara con los títulos actuales. Los fans más acérrimos de la saga «Final» pueden sentirse atraídos, pero ha perdido un poco de frescura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ LA LIBERTAD DE JUEGO: podemos explorar a nuestro ritmo unas regiones gigantescas.

■ INCLUYE LAS TRES EXPANSIONES en un mismo título, todo un detalle.

lo peor

■ SU POBRE NIVEL TÉCNICO, que se ha quedado desfasado y no es digno de Xbox 360.

■ ES MUY CARO, está en inglés y además requiere un proceso de instalación farragoso.

alternativas

La mejor opción hoy día es el increíble **«Oblivion»**, un juego de compra casi obligada para los usuarios de Xbox 360. Por ahora no hay más alternativas "roleras", pero dentro del catálogo de Xbox tenemos **«Fable»**, con gran libertad de elecciones, y con un desarrollo similar y mucha acción no os deberíais perder **«Jade Empire»**.

■ **GRÁFICOS** Hace cuatro años fue un motor atractivo... pero se ha trasladado sin cambios. Además hay fallos de "popping" y "clipping". 76

■ **SONIDO** La música es de un gran nivel. No hay diálogos (sólo texto, absolutamente en inglés), pero sí cuenta con soporte para Dolby Digital. 80

■ **DURACIÓN** Podemos explorar cuatro gigantescos continentes y librar miles de misiones y batallas. Mientras paguemos la cuota, claro. 99

■ **DIVERSIÓN** Hay miles de aventuras, pero los comienzos son duros. La pobreza técnica y las cuotas mensuales pueden echar atrás a algunos. 76

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

«Final Fantasy XI» es un juego amplio y entretenido, que mantiene las constantes de la saga. Pero hablamos de un título con cuatro años de antigüedad, así que su aspecto técnico está muy por debajo de la mayoría de los juegos de 360. Y tras ese periodo de tiempo la mayoría de los jugadores son "veteranos" de PC y PS2, con lo que los novatos que lo adquieran encontrarán difícil abrirse paso en la aventura. Los seguidores acérrimos de la saga, y sobre todo pacientes, son quienes hallarán alicientes en este título.

SERGIO MARTÍN

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

ESTA AVENTURA DE ESPÍAS goza de un entretenido desarrollo, niveles variados y apartado técnico bastante competente.

LOS GADGETS que podemos utilizar nos facilitan mucho la vida. Las gafas térmicas (izquierda) y las de visión nocturna (derecha) las usaréis casi constantemente.

ESPIONAJE A ESCALA PORTÁTIL

SPLINTER CELL ESSENTIALS

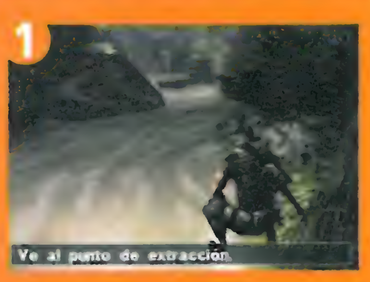
Si os perdisteis las tres entregas anteriores de esta saga, ahora tenéis la oportunidad de revivir las mejores misiones.

■ EL POPULAR ESPÍA SAM FISHER se presenta en PSP con una aventura muy especial, que combina las misiones más conocidas de los tres «Splinter Cell» que han aparecido hasta la fecha en otras consolas, más otro puñado totalmente nuevas hasta sumar un total de doce, tres de ellas de bonus. El argumento nos narra las vivencias de Sam Fisher y su lucha contra distintas bandas de terroristas pero, como cada fase no tiene mucho que ver con la anterior, lo cierto es que la trama queda sujeta por alfileres. Eso sí, los objetivos de cada fase son variados, porque debemos plantar bombas, recuperar objetos, obtener información, etc.

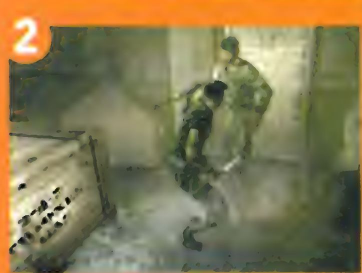
→ EL SIGILO VUELVE A SER LA MEJOR ARMA DE SAM para superar cada nivel, aunque también puede echar mano de un completo arsenal y de los gadgets más avanzados cuando las cosas se ponen feas. El sistema de control está bien implementado y el protagonista puede realizar un buen número de acciones (trepar, rodar por el suelo, descolgarse por tirolinas...), aunque la cámara nos juega malas pasadas de vez en cuando (hay que ajustarla manualmente a menudo) y el multijugador es testimonial. Pese a esto, estamos ante una aventura divertida y bien realizada técnicamente.

EL ARTE DE ESPIAR

Para superar los 9 niveles (hay 3 más ocultos) tenemos que actuar lo más sigilosamente posible. Lo mejor es seguir estas indicaciones que os damos para evitar que os cojan.



1 PERMANECED EN LA SOMBRA el mayor tiempo posible. Y no os costará mucho, la verdad, puesto que los decorados son bastante oscuros en general. Para aseguraros, prestad mucha atención siempre al medidor de la parte derecha de la pantalla



2 ATACAD POR SORPRESA a los enemigos cuando no os quede más remedio. El cuchillo es la mejor opción, puesto que con un sólo movimiento acabaréis con la resistencia de cualquier adversario que veáis.

3 ESCONDED BIEN LOS CADÁVERES cada vez que liquidéis a algún rival. Elegid siempre algún rincón oscuro.

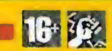
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	84
■ SONIDO	87
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Este "refrito" de «Splinter Cell» posee todas las cualidades que siempre ha ofrecido la saga y algún que otro defectillo menor. De lo mejor del género en PSP.

PUNTUACIÓN FINAL **85**

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-12 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■



UN COMANDO ESPECIAL, los Ghost Recon, se ha trasladado a México para acabar con los rebeldes que han secuestrado al presidente.

UN HOMBRE, UN EJÉRCITO

GHOST RECON AD. WARFIGHTER

No sabemos si en el futuro los coches volarán o viviremos en la Luna, pero sin duda los soldados estarán tan bien preparados como en este juego.

■ **LA CIUDAD DE MÉXICO ES UNA ZONA DE GUERRA,** y tanto su presidente como el embajador norteamericano han sido hechos prisioneros por las fuerzas rebeldes. En lugar de mandar un ejército completo, los EE.UU. han optado por ordenar a un pequeño comando, los Ghost Recon, que se infiltre en territorio enemigo, rescate a los rehenes y sabotee las actividades de los golpistas. Al mando de este grupo de élite se encuentra el soldado Scott Mitchell, a quien debemos controlar (en primer persona) mientras se enfrenta a decenas de rebeldes, quienes por cierto tienen una gran puntería. Pero Mitchell no está sólo: nuestro personaje cuenta con el apoyo de otro Ghost Recon, a quien podemos dar órdenes en cualquier momento del juego usando la cruceta de control, y con el equipamiento más sofisticado del año 2013, en el que está ambientado «Ghost Recon».

→ **LA ESTRATEGIA HA PERDIDO PROTAGONISMO** respecto a anteriores entregas de la saga. Sólo contamos con un soldado a nuestras órdenes y nuestras posibilidades son muy limitadas. Lo mismo ocurre con el apoyo de otras unidades, como tanques y helicópteros, que resultan totalmente prescindibles, o con el uso de nuestros gadgets (como un casco que nos indica la posición de enemigos y aliados, las constantes vitales y la distancia a nuestro objetivo).

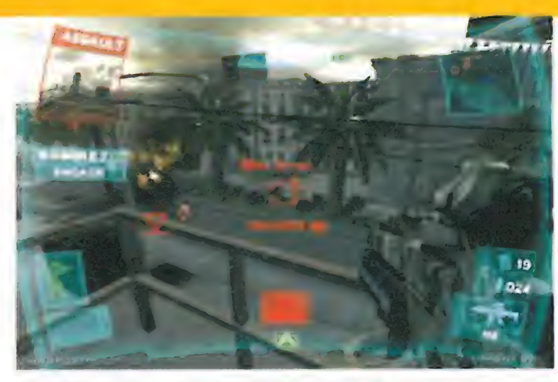
TRABAJO EN EQUIPO

Puede que Mitchell sea un soldado especializado en pequeñas operaciones secretas, pero él también necesita la cooperación de otras unidades:

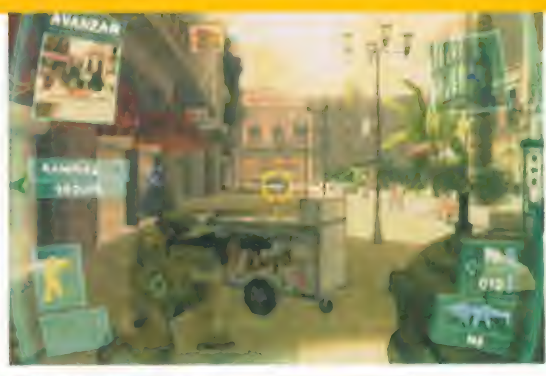
1. **NUESTRO SOLDADO DE APOYO** puede cumplir órdenes sencillas, como seguirnos, esperar en un punto, parapetarse o abrir fuego.
2. **TAMBIEN PODEMOS DAR ÓRDENES BÁSICAS** a unidades de artillería, vehículos acorazados e incluso helicópteros tipo Black Hawk y Apache.
3. **SI ELIMINAN A UN COMPAÑERO** no tenemos la oportunidad de curarle, como en otras versiones, así que nos toca finalizar la misión en solitario

MITCHELL →

Antes de comenzar a jugar podemos cambiar el equipo y el camuflaje de nuestro protagonista, el líder de los Ghost Recon, aunque sus características se mantienen iguales.



TODO EL JUEGO SE DESARROLLA EN MÉXICO, con una ambientación propia de un futuro cercano, el año 2013.



EN PRIMERA PERSONA podemos apuntar mejor, aunque se pierde la espectacularidad que tiene la versión de Xbox 360.

EL REALISMO se ve reflejado en unos escenarios muy detallados, unos aliados inteligentes y un nivel de dificultad muy elevado.

SOLDADOS DEL FUTURO

Además de fusiles y explosivos, nuestros hombres están armados con la tecnología más avanzada. Aquí os enseñamos alguno de los "juguetitos" que utilizan:

NUESTRO CASCO nos indica la posición de los enemigos, nuestro objetivo, las municiones restantes, la salud e incluso la visión de nuestros aliados.

LOS VISORES ESPECIALES, nocturno y de infrarrojos, son fundamentales para llevar a cabo operaciones "delicadas", como volar defensas antiaéreas.

LOS OBJETIVOS de cada nivel son muy variados, desde sabotear un convoy rebelde (a la izquierda), a acabar con los soldados que asaltan el palacio presidencial, en el centro, pasando por la infiltración en un complejo enemigo muy vigilado (derecha).

Tampoco el apartado técnico termina de ser redondo. Aunque los modelos y los escenarios son sólidos y muestran un buen nivel de detalle, el ritmo de juego es demasiado lento y los tiempos de carga se hacen muy pesados. En resumen, «Advanced Warfighter» es un "shooter" bien ambientado, aunque no tan profundo y dinámico como sus predecesores. Nada que ver tampoco con su "hermano mayor" de Xbox 360.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL EQUIPO Y LAS ARMAS DEL FUTURO** están bien reflejadas, y basadas en los prototipos reales
- **EL ARGUMENTO** es muy realista y nos permite participar en misiones de lo más variado

lo peor

- **RESULTA MUY LENTO,** especialmente la versión de PS2, lo que termina por restarle emoción
- **NO ES TAN ESTRATÉGICO** como las anteriores entregas, y el sistema de órdenes es simplón

alternativas

Los mejores "shooters" bélicos que podéis encontrar, tanto en PS2 como en Xbox, son cualquiera de las entregas de la saga **«Call of Duty»** o **«Medal of Honor»** (aunque esta última no tiene un componente táctico tan acusado). Si lo que os atrae es su ambientación futurista, probad **«Halo 2»** en Xbox y **«Killzone»** en PlayStation 2.

GRÁFICOS Los modelos están bien realizados, y los escenarios son muy grandes, pero nuestros movimientos son demasiado lentos. **79**

SONIDO El doblaje al castellano y la banda sonora cumplen a la perfección, si bien los efectos de sonido podían haberse cuidado un poco más, **85**

DURACIÓN La campaña principal ronda las 10 horas, y además tenemos modos multijugador a pantalla partida y a través de Internet. **82**

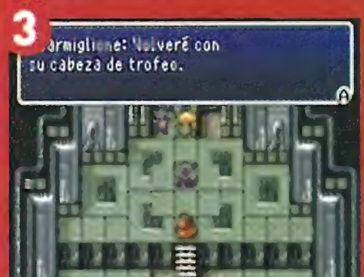
DIVERSIÓN La variedad de misiones mantiene nuestra atención sobre un desarrollo que puede resultar demasiado sencillo. **78**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

El último «Ghost Recon» es un buen "shooter", cuyo mayor atractivo descansa sobre su ambientación futurista muy creíble y un diseño de misiones realmente variado. Sin embargo, después del entusiasmo con que recibimos la versión de Xbox 360, esperábamos algo más de «Advanced Warfighter» para las consolas de 128 bits. El paso de tercera a primera persona no ha sido el único cambio entre versiones, sino que también se ha perdido parte del componente estratégico y del dinamismo que mostraba su estilo de juego

■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 2 de junio ■ 7+



EL CAMINO DEL PALADÍN

El protagonista de este cartucho ha decidido hacer propósito de enmienda. Pero para convertirse de asesino a héroe, Cecil debe conseguir aliados, descubrir quiénes son sus verdaderos enemigos y combatir contra cientos de contrincantes.

1. **EXPLORAMOS BARONIA** a pie, en barco o en aeronave, para visitar las diversas ciudades y mazmorras que nos den claves para avanzar.

2. **LOS COMBATES** son por turnos, ¡y muy abundantes! No daréis dos pasos sin que surja un enemigo. Armaos con el mejor equipamiento... y de paciencia.

3. **LA HISTORIA** es el punto más fuerte de la aventura, con momentos de gran dramatismo. La verdad es que los "malos" no se andan con chiquitas...

CECIL SE ENFRENTA A SUS COMPAÑEROS para abandonar el camino del Mal. Son los combates más intensos del juego.

PODEMOS REALIZAR INVOCACIONES y efectuar ataques especiales, con personajes tan clásicos como los chocobos.

LAS NOVEDADES traen nuevos rivales, armas y un bestiario con los enemigos.

LA BATALLA POR LA REDENCIÓN

FINAL FANTASY IV

Te avisamos: si te portas mal en el mundo de «Final Fantasy» y quieres corregirte, deberás librar un sinfín de batallas y aventuras.

CECIL, EL PROTAGONISTA DE ESTE JUEGO, es un caballero oscuro que ha decidido enmendarse y deshacer todo el daño que causó cuando buscaba los Cristales de Poder a las órdenes de su malvado monarca. De este modo, este antihéroe comienza una aventura para enfrentarse al mal, a la vez que conoce a nuevos personajes, cada uno con sus propias motivaciones. Juntos han de explorar el territorio de Baronia y sus mazmorras, librando cientos de combates (por turnos) para conseguir el poder necesario para salvar el mundo.

→ EL DESARROLLO DE ESTA AVENTURA es idéntico al de la versión original de Super Nintendo. Para los que no la conozcáis, os diremos que era un cartucho con un número elevadísimo de combates aleatorios que disparaban la dificultad. Os aseguramos que no es nada fácil avanzar en el juego, pero lograrlo trae consigo grandes recompensas: podréis descubrir nuevas mazmorras, mejoras exclusivas para los personajes y, sobre todo, disfrutar de una historia emocionante, cuyos protagonistas tienen unas personalidades y motivaciones definidos. Su nivel técnico no resulta llamativo, pero «FFIV» es uno de los mejores exponentes de la saga, corregido y aumentado para GBA.

NUESTRO VEREDICTO

- GRÁFICOS
- SONIDO
- DURACIÓN
- DIVERSIÓN

Valoración La cantidad de combates aleatorios es excesiva, y sin duda hay cartuchos más "currados" gráficamente... pero es difícil encontrar un argumento tan elaborado y épico.

PUNTUACIÓN FINAL 84

NÚMERO 1 EN VENTAS DE PSP™

grand theft auto™

Liberty City Stories

PRÓXIMAMENTE PARA PLAYSTATION® 2

29.99€

WWW.LIBERTYCITYSTORIES-ELJUEGO.COM

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA · R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 1 · MESES EN LISTA: 16

Los juegos que andan por debajo tienen una gran pelea, pero el primer puesto por ahora es indiscutible.

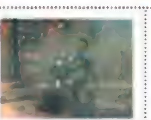
2 Call of Duty 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 3 · MESES EN LISTA: 5

¡Sorpresa! El juego de acción revelación de este año ha desbancado al mismísimo Solid Snake del segundo puesto.

3 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 2 · MESES EN LISTA: 17

Parece que a Snake le puede el paso del tiempo... ¿No será que estamos pensando en la cuarta entrega de su saga?

4 God of War
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 4 · MESES EN LISTA: 13

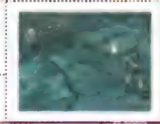


Kratos se mantiene en los puestos de cabeza con su espectacular aventura mitológica. ¡Los dioses están con él!

5 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 5 · MESES EN LISTA: 5

Nunca pensamos que recorrer un mundo casi vacío en busca de unos gigantes podría ser tan emocionante.

6 Tomb Raider: Legend
PS2, XBOX, XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 6 · MESES EN LISTA: 2



Nuestra "pequeña" Larita vuelve a aparacer, mucho tiempo después, en una lista de favoritos... ¡y quiere quedarse!

7 GTA: San Andreas
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 8 · MESES EN LISTA: 19

En la feria E3 se ha anunciado el desarrollo de la cuarta parte, así que ha comenzado la cuenta atrás, chicos...

8 Shenmue II
DC, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 9 · MESES EN LISTA: 9

No te preocupes, Ryo Hazuki, que todavía tardarás en desaparecer de la mente de alguno de nuestros redactores.

9 Prince of Persia 3
PS2, XBOX, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 10 · MESES EN LISTA: 2

No hay nada más desconcertante que tener una doble personalidad, pero si encima ésta tiende a atacarte, ni te digo.

10 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE
R · POSICIÓN ANTERIOR: - · MESES EN LISTA: 1

¡Hombre, si el Link de dibujos animados anda por aquí! Normal, su aventura en GC era tan graciosa como adictiva.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Tomb Raider Legend	PS2
5	Call of Duty 2	XB 360
6	Mario Kart DS	NDS
7	Virtua Tennis	PSP
8	El Padrino	PS2
9	Project Gotham 3	XB 360
10	FIFA 2006	XBOX

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Gran Turismo 4	PS2
5	Pro Evolution 5	PS2
6	Dragon Quest	PS2
7	Mario Kart DS	NDS
8	Shadow... Colossus	PS2
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Tomb Raider Legend	XB

David Martínez

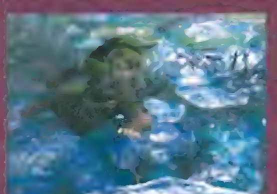
1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Oblivion	XB 360
5	GTA Liberty City S.	PSP
6	Resident Evil 4	GC
7	Ghost Recon A.W.	XB 360
8	God of War	PS2
9	Shadow... Colossus	PS2
10	Pro Evolution 5	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shadow... Colossus	PS2
5	God of War	PS2
6	Metal Gear Solid 2	PS2
7	Metroid Prime	GC
8	Tomb Raider Leg	XB 360
9	Dragon Quest	PS2
10	Capcom Classic C.	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

El que espera desespera, pero nuestros lectores tienen mucha paciencia y siguen aguardando a que este título haga su gran aparición.

2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Aunque ya se han anunciado nuevos títulos de la saga, nadie se olvida que el próximo gran RPG de Square-Enix que nos llegue va a ser éste.

3 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

El soldado Snake está listo y dispuesto para entrar en su última gran guerra consolera, que le llevará a la nueva generación. ¿Y vosotros?

4 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Eso de que el sol y la luz van a tener gran protagonismo en la nueva entrega de esta saga nos tiene con la curiosidad por las nubes. ¡A ver si pronto anuncian su fecha de salida!

5 Zelda: Phantom Hourglas
NINTENDO DS

Muchos de nosotros estábamos deseando oír algo sobre el primer «Zelda» para Nintendo DS, y este ha sido el resultado. Ahora, ¡paciencia!

La lista de **Los Mas Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas

LOS 5 JUEGOS...

1 Mario Kart DS

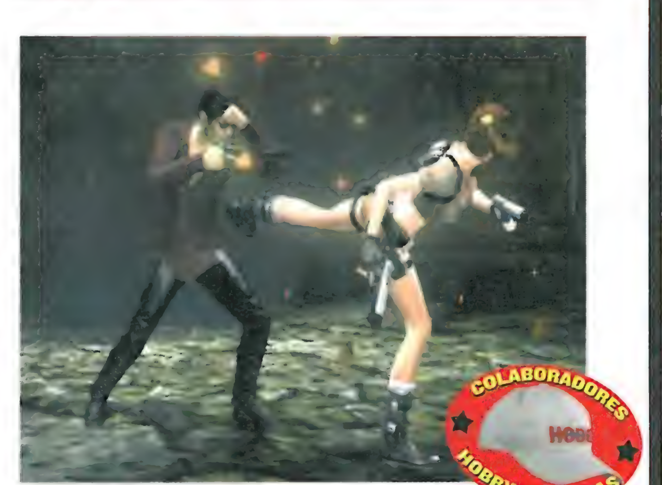
Cuando se trata de diversión multijugador, este título siempre ha sido el santo de la devocion de millones de usuarios. Pero esto de poder conectarse en red con gente de todo el mundo para echar unos "piques" ¡es una bomba jugable!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS



TOMB RAIDER LEGEND

La valoración de Hobby Consolas (nº 176) fue de 93.

Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Ha cambiado el estilo

Cristian David Cánovas (Murcia)

Es un gran juego, pero ha cambiado el estilo: tiene menos pruebas de habilidad y más acción, es diferente a los demás, ha cambiado el estilo de juego y es más fácil, pero aún así sigue siendo un gran juego y muy divertido, sobre todo por los comentarios y por el modo de la moto, aunque es un poquillo difícil de controlar.

VALORACIÓN: 91

@ No ha vuelto a sus origenes

Luis Vázquez Pérez (e-mail)

«Tomb Raider Legend» es una gran aventura de inmejorables gráficos, al igual que el doblaje. Tiene detalles escalofriantes, como el efecto mojado, y es muy divertido, pero con una banda sonora mediocre, es muy corto y los puzzles son algo fáciles para un «Tomb Raider». No ha vuelto tanto a sus orígenes, además se nota que han mezclado el juego con su versión cinematográfica.

VALORACIÓN: 75

@ Un gran juego

Francisco José Fernández (e-mail)

Es un gran juego debido a los grandes gráficos, la duración, las armas y objetos, y la protagonista. Pero tambien es verdad que la decepción de juegos anteriores como «Tomb Raider: El Ángel de la Oscuridad» nos dan que pensar antes de comprarnos este juego.

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

DRAGON QUEST

¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

1. Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 5 · Meses en lista: 8
Aunque en la redacción esté empezando a notarse un poco el declive de este juego, entre los lectores sigue arriba.

2. Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 3
Otro que vuelve por sus fueros habituales es Link, que se ha puesto de moda tras los últimos anuncios del E3.

3. Resident Evil 4 — PS2, GC
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 9
La saga más influyente de los últimos meses ha dejado paso a dos leyendas, pero no quiere bajarse del podio aún.

4. Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 48
No podía faltar aquí un «Final»... ¡Vaya reunión de sagas míticas que tenemos este mes en los primeros puestos!

5. GTA: San Andreas — PS2, XBOX
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 5
La acción más salvaje tiene un nombre, que no abandona vuestra lista, aunque ya se ha anunciado su nuevo sucesor.

6. Pro Evolution Soccer 5 — PS2, XBOX
Posición anterior: 9 · Meses en lista: 5
Da igual que el fútbol se haya acabado por esta temporada, ¡nuestros lectores no cuelgan las botas ni en pleno verano!

7. Tekken 5 — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Este genial juego de lucha es como el Guadiana, que aparece y desaparece de vez en cuando. ¡Pero aquí lo tenéis!

8. Metroid Prime 2 — GAMECUBE
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Que nadie se olvide de Samus, que después de pegar fuerte con esta entrega, pronto volverá con más aventuras.

9. Final Fantasy VII — PLAYSTATION
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
A cualquiera le embarga la nostalgia cuando ve que este título está todavía en el recuerdo de tantos lectores...

10. Soul Calibur 3 — PLAYSTATION 2
! · Posición anterior: - · Meses en lista: 1
Por primera vez en esta lista, a «Tekken» le ha salido un fuerte competidor. Ya veremos qué pasa en el próximo mes.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas

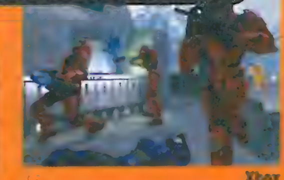
QUÉ SE HA DICHO DE...

	BurnOut Revenge (Xbox 360)		Mundial FIFA 2006	
HC	Espectacular, pero no a la altura de lo esperado en las nuevas consolas.	88	Aunque la licencia es estupenda, echamos de menos los clubes.	90
GamePro	Los coches son increíblemente más detallados que en PS2 y Xbox.	90	Aunque no disponga de un modo online, es un juego completísimo.	90
IGN.com	Si no lo tienes en PS2 o Xbox, es el primer gran "racer" de 360.	89	EA ha mezclado su experiencia jugable con opciones del Mundial.	84
GameZone	La diversión jugable es intensa, asombrosa y muy espectacular.	90	Buena "actualización", no incluye innovaciones ni mejoras gráficas.	80

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

QUE MÁS PEGAN EN INTERNET

Nintendo DS



Xbox

2 Halo 2
El rey de los shooters subjetivos también nos ofrece grandes momentos jugando en red.

PlayStation 2

3 Socom 3
Tras jugar a este título por Internet, uno les habla a sus amigos con "¡Roger! ¡Zulú!"...

NDS

4 Metroid Prime: Hunters
¡Y pensar que algunos dudaban de que se pudiera jugar a un shooter en red con una portátil!

Xbox 360

5 Final Fantasy XI
Razas, combates, ítems, trabajos... ¡El mundo online de los «Final» también mola!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO · PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 3	94
10 T. Raider Legend	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Mundial FIFA 06	90
4 Pro Evol. Manager	84
5 FIFA Street	82

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dragon Quest	95
3 Final Fantasy X-2	94
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero	90
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Sega Superstars	87
5 Singstar Rocks (NUEVO)	86

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty	94
3 Black	93
4 Killzone	93
5 M. Honor Rising Sun	92

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3	88
5 Sonic Mega Co. Plus	82

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la...	86
5 Aliens vs. Predator	83

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUB	93

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Tony Hawk Und. 2	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

El juego del mes

EL CÓDIGO DA VINCI

Una novela de éxito mundial, una película que lleva el misterio a la pantalla grande... y esta versión para consola, que nos mete de lleno en el -relajado- mundo de la investigación. Se trata de una aventura pausada, con un argumento muy elaborado (y tanto...), y un montón de puzzles y momentos de "meditación". Es decir, una opción ideal para quienes gusten de darle al coco por encima de todo, aunque no le habría venido nada mal algo más de acción. En cualquier caso, si os mola la novela, deberíais probarlo.

Para intentar emular a Pedrosa

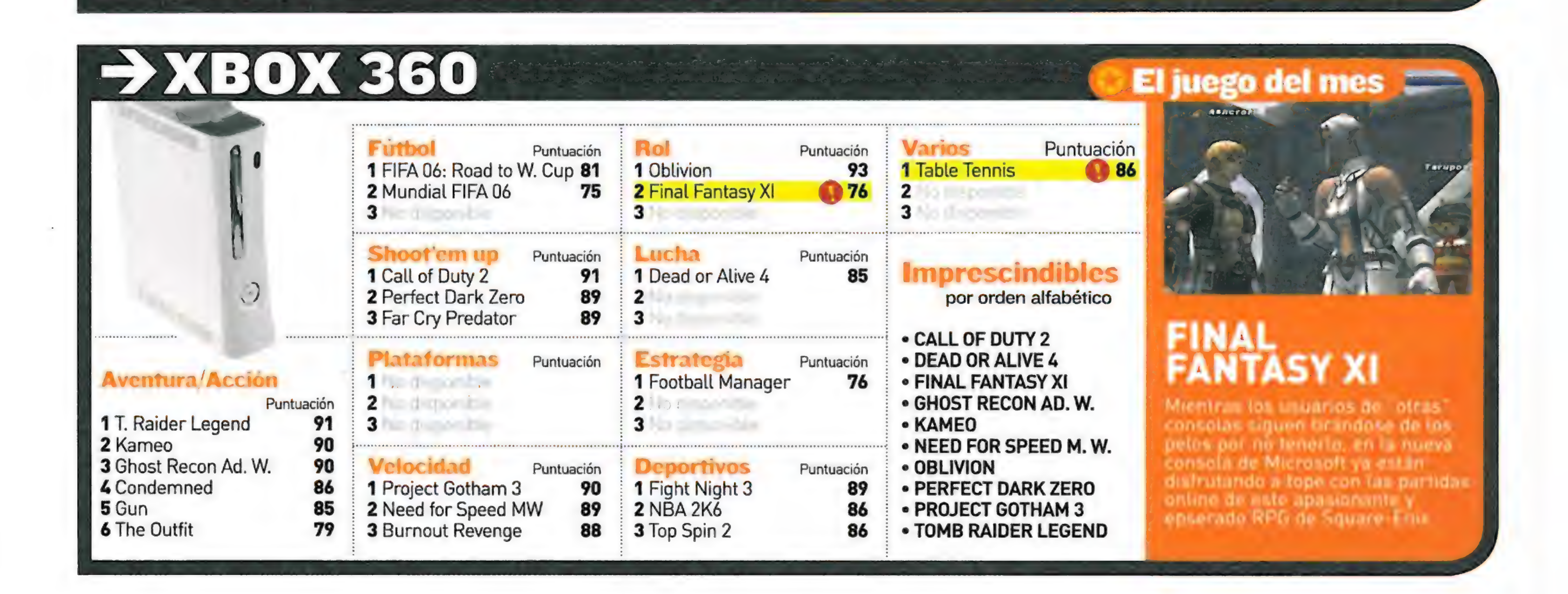
TOURIST TROPHY

Los creadores de la saga «Gran Turismo» (¿alguien no lo sabe?) se han aventurado a intentar la emulación del motociclismo, y la verdad es que no les ha quedado nada mal. Quizá el control no sea tan sumamente realista, pero 180 motos y 35 circuitos no los desprecia nadie.

Para "dar el cante"

SINGSTAR ROCKS

El famoso karaoke de Sony ya tiene una nueva entrega, que en este caso tiene un toque un poco más duro que los anteriores. El planteamiento es el mismo de siempre, así que le toca a los más rockeros demostrar que no hay nadie mejor que ellos cuando se trata de dar la nota.



XBOX 360

Aventura/Acción

	Puntuación
1 T. Raider Legend	91
2 Kameo	90
3 Ghost Recon Ad. W.	90
4 Condemned	86
5 Gun	85
6 The Outfit	79

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 Mundial FIFA 06	75
3 No disponible	

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI (NUEVO)	76
3 No disponible	

Varios

	Puntuación
1 Table Tennis (NUEVO)	86
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 2	91
2 Perfect Dark Zero	89
3 Far Cry Predator	89

Lucha

	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- DEAD OR ALIVE 4
- FINAL FANTASY XI
- GHOST RECON AD. W.
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3
- TOMB RAIDER LEGEND

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Football Manager	76
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Burnout Revenge	88

Deportivos

	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Top Spin 2	86

El juego del mes

FINAL FANTASY XI

Mientras los usuarios de "otras" consolas siguen tirándose de los pelos por no tenerlo, en la nueva consola de Microsoft ya están disfrutando a tope con las partidas online de este apasionante y esperado RPG de Square-Enix.

SQUARE ENIX

GAME BOY ADVANCE

www.nintendo.es

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Splinter Cell C.T.	82
6 Another Code	80

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA Street 2	75
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Nanostray	81
2 Goldeneye	75
3 Space Invaders	70

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 Kirby: Power Paint.	89
3 Sonic Rush	88

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Lost in Blue	80

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Los Urbz	79

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Top Spin 2	86

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles

por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes

Vamos a observar estas otras imágenes. ...

C

D

© 2006 Ryuta Kawashima

BRAIN TRAINING

Cuando uno cree que ya está todo inventado, vienen los nipones y comienzan una nueva moda con estos juegos de inteligencia. El primero que llega a nuestro país os propone todo tipo de minijuegos de habilidad mental... ¡las horas se pasan sin verlas!

PSP

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Liberty City St.	96
2 Tomb Raider: Leg. (NUEVO)	90
3 Pursuit Force	86
4 Splinter Cell (NUEVO)	85
5 SW Battlefront II	85
6 Prince of Persia	80

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5	90
2 FIFA 06	86
3 FIFA Street	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas

	Puntuación
1 Daxter	88
2 Medievil	80
3 Megaman Power Up	79

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends	89
2 Wipeout Pure	89
3 OutRun 2006	88

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Max	90
2 Dragon Ball Z S.B.	81
3 Darkstalkers Chron.	81

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2 (NUEVO)	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms	80

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios

	Puntuación
1 Ape Academy	81
2 Lemmings	80
3 GO! Sudoku	75

Imprescindibles

por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TOMB RAIDER LEGEND
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes

TOMB RAIDER LEGEND

Resulta impresionante la calidad con la que la pequeña portátil de Sony ha conseguido adaptar la aventura de 128 bits de Lara, con todos sus niveles, sus gráficos, los movimientos... ¡y todavía le ha quedado hueco para incluir tres minijuegos exclusivos!

GAME BOY ADVANCE

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005 (PRECIO REDUCIDO)	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes (PRECIO REDUCIDO)	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars 2 (PRECIO REDUCIDO)	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

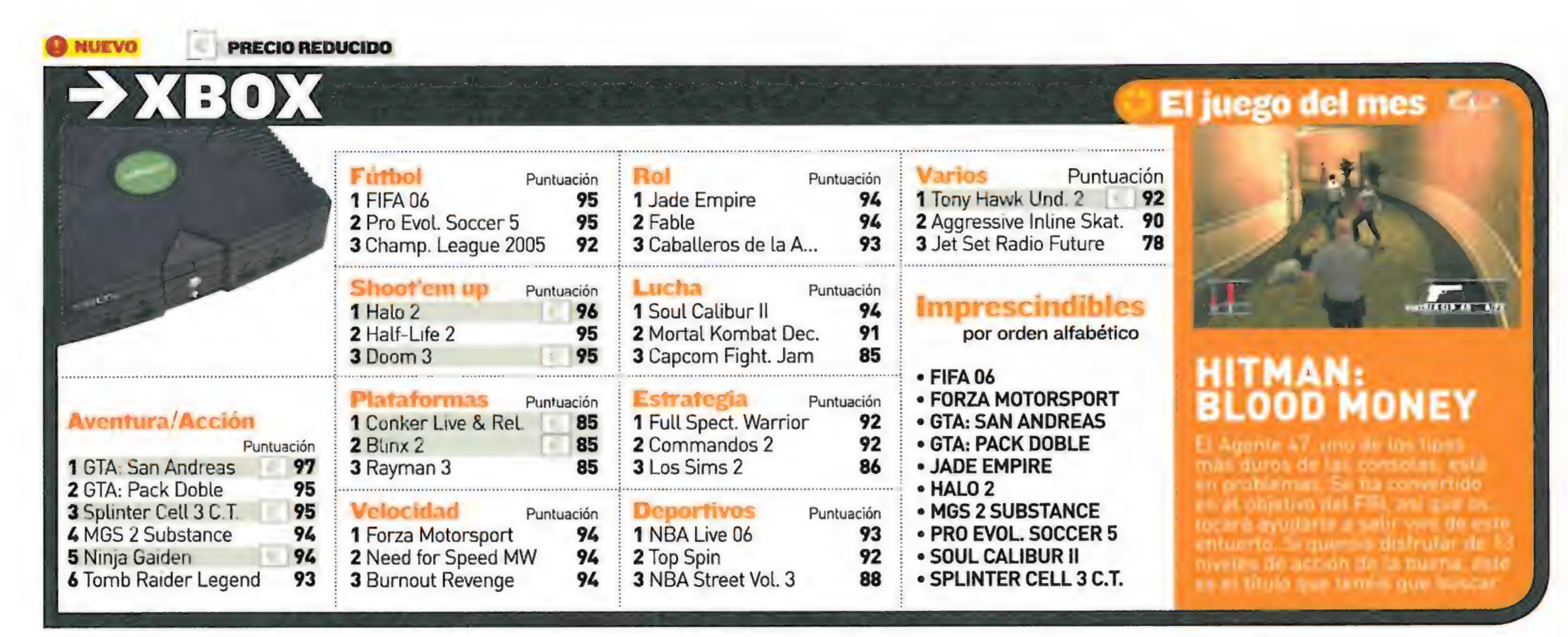
El juego del mes

FINAL FANTASY IV

Square-Enix completa, con el remake de esta cuarta entrega, el ciclo de reediciones de su saga rolera más famosa, «Final Fantasy». Y aunque los gráficos ya se vean demasiado desfasados, dispone de uno de los mejores argumentos que podáis encontrar.

PlayStation.2
LISTILLO
no da una
TRAMPOSO
SABELOTODO
Pon a prueba tus conocimientos y tu amistad
¿Crees que lo sabes todo en deportes, geografía, celebridades, música, cine...?
¿Por qué no os ponéis a prueba tus amigos y tú para descubrir lo inteligentes que sois realmente? Con más de 5000 preguntas, fotos y vídeos de cultura general, Buzz!™: El Gran Reto trae más presión, más competición y más Buzz!™
BuzzTheGame.com
3+
PlayStation 2
BUZZ! EL GRAN RETO

NUEVO · PRECIO REDUCIDO



XBOX

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 — 95
2 Pro Evol. Soccer 5 — 95
3 Champ. League 2005 — 92

Rol (Puntuación)
1 Jade Empire — 94
2 Fable — 94
3 Caballeros de la A... — 93

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Jet Set Radio Future — 78

Shoot'em up (Puntuación)
1 Halo 2 — 96
2 Half-Life 2 — 95
3 Doom 3 — 95

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 Capcom Fight. Jam — 85

Aventura/Acción (Puntuación)
1 GTA: San Andreas — 97
2 GTA: Pack Doble — 95
3 Splinter Cell 3 C.T. — 95
4 MGS 2 Substance — 94
5 Ninja Gaiden — 94
6 Tomb Raider Legend — 93

Plataformas (Puntuación)
1 Conker Live & Rel. — 85
2 Blinx 2 — 85
3 Rayman 3 — 85

Estrategia (Puntuación)
1 Full Spect. Warrior — 92
2 Commandos 2 — 92
3 Los Sims 2 — 86

Velocidad (Puntuación)
1 Forza Motorsport — 94
2 Need for Speed MW — 94
3 Burnout Revenge — 94

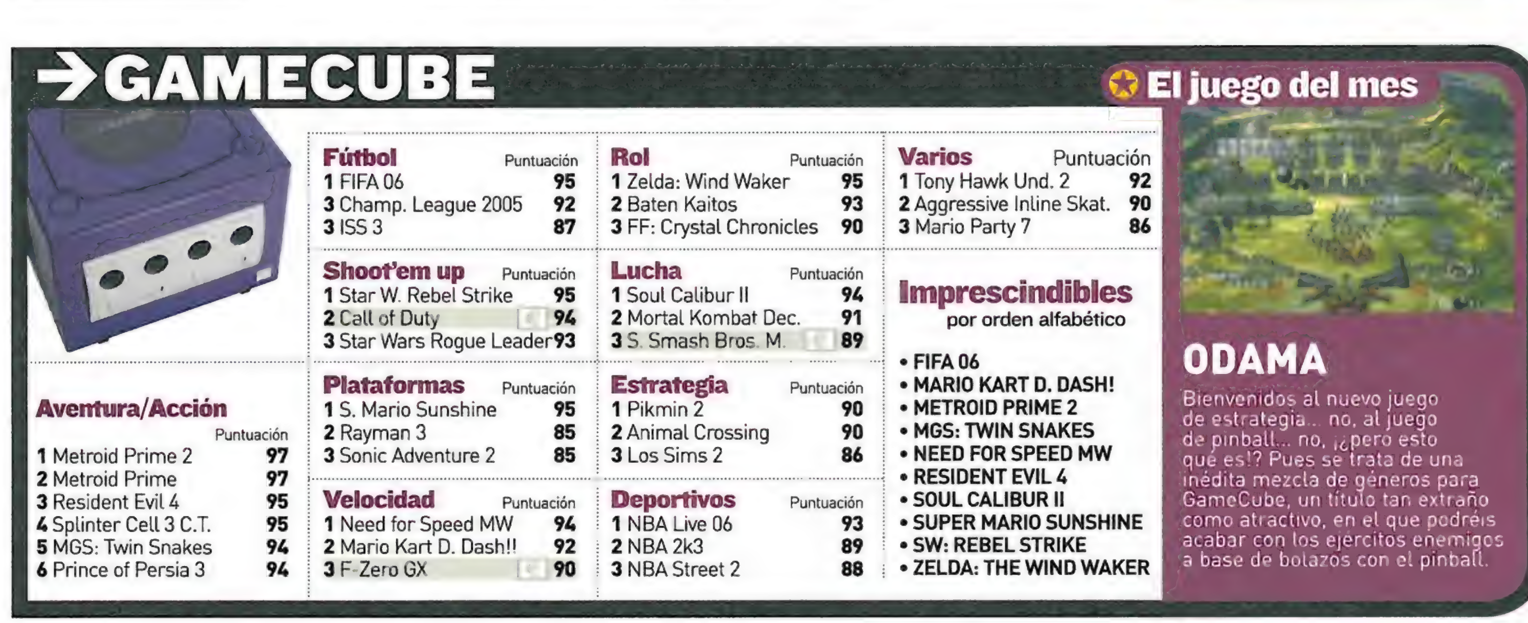
Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 — 93
2 Top Spin — 92
3 NBA Street Vol. 3 — 88

Imprescindibles por orden alfabético
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

HITMAN: BLOOD MONEY

El Agente 47, uno de los tipos más duros de las consolas, está en problemas. Se ha convertido en el objetivo del FBI, así que os tocará ayudarle a salir vivo de este entuerto. Si queréis disfrutar de 13 niveles de acción de la buena, éste es el título que tenéis que buscar.



GAMECUBE

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 06 — 95
3 Champ. League 2005 — 92
3 ISS 3 — 87

Rol (Puntuación)
1 Zelda: Wind Waker — 95
2 Baten Kaitos — 93
3 FF: Crystal Chronicles — 90

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Mario Party 7 — 86

Shoot'em up (Puntuación)
1 Star W. Rebel Strike — 95
2 Call of Duty — 94
3 Star Wars Rogue Leader — 93

Lucha (Puntuación)
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 S. Smash Bros. M. — 89

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Metroid Prime 2 — 97
2 Metroid Prime — 97
3 Resident Evil 4 — 95
4 Splinter Cell 3 C.T. — 95
5 MGS: Twin Snakes — 94
6 Prince of Persia 3 — 94

Plataformas (Puntuación)
1 S. Mario Sunshine — 95
2 Rayman 3 — 85
3 Sonic Adventure 2 — 85

Estrategia (Puntuación)
1 Pikmin 2 — 90
2 Animal Crossing — 90
3 Los Sims 2 — 86

Velocidad (Puntuación)
1 Need for Speed MW — 94
2 Mario Kart D. Dash!! — 92
3 F-Zero GX — 90

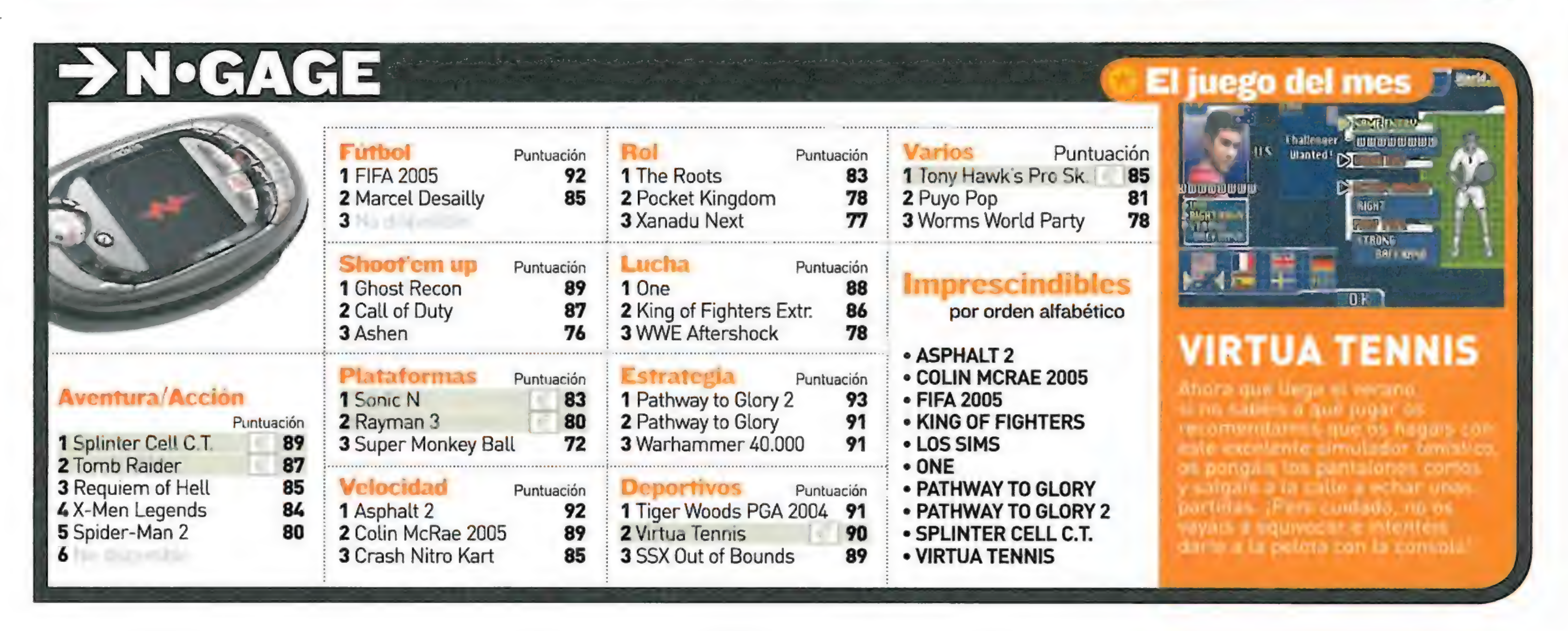
Deportivos (Puntuación)
1 NBA Live 06 — 93
2 NBA 2k3 — 89
3 NBA Street 2 — 88

Imprescindibles por orden alfabético
- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

ODAMA

Bienvenidos al nuevo juego de estrategia... no, al juego de pinball... no, ¡¿pero esto qué es!? Pues se trata de una inédita mezcla de géneros para GameCube, un título tan extraño como atractivo, en el que podréis acabar con los ejércitos enemigos a base de bolazos con el pinball.



N•GAGE

Fútbol (Puntuación)
1 FIFA 2005 — 92
2 Marcel Desailly — 85
3 No disponible

Rol (Puntuación)
1 The Roots — 83
2 Pocket Kingdom — 78
3 Xanadu Next — 77

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk's Pro Sk. — 85
2 Puyo Pop — 81
3 Worms World Party — 78

Shoot'em up (Puntuación)
1 Ghost Recon — 89
2 Call of Duty — 87
3 Ashen — 76

Lucha (Puntuación)
1 One — 88
2 King of Fighters Extr. — 86
3 WWE Aftershock — 78

Aventura/Acción (Puntuación)
1 Splinter Cell C.T. — 89
2 Tomb Raider — 87
3 Requiem of Hell — 85
4 X-Men Legends — 84
5 Spider-Man 2 — 80
6 No disponible

Plataformas (Puntuación)
1 Sonic N — 83
2 Rayman 3 — 80
3 Super Monkey Ball — 72

Estrategia (Puntuación)
1 Pathway to Glory 2 — 93
2 Pathway to Glory — 91
3 Warhammer 40.000 — 91

Velocidad (Puntuación)
1 Asphalt 2 — 92
2 Colin McRae 2005 — 89
3 Crash Nitro Kart — 85

Deportivos (Puntuación)
1 Tiger Woods PGA 2004 — 91
2 Virtua Tennis — 90
3 SSX Out of Bounds — 89

Imprescindibles por orden alfabético
- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes

VIRTUA TENNIS

Ahora que llega el verano, si no sabéis a qué jugar os recomendamos que os hagáis con este excelente simulador tenístico, os pongáis los pantalones cortos y salgáis a la calle a echar unas partidas. ¡Pero cuidado, no os vayáis a equivocar e intentéis darle a la pelota con la consola!

MEJORA TU CONSOLA

Protección y sonido

Nombre: Powered Audio Case **Compañía:** Trust
Consola: PSP **Precio:** 34,95 € (5.815 ptas.)

Este periférico es híbrido: por un lado es una funda rígida. Por otro, tiene un par de altavoces de 2W RMS. Además, tiene una batería de litio integrada, que aumenta el tiempo de juego en 5 horas. Para rematar, una pequeña base permite ver películas con toda comodidad.

Valoración: ★★★★

Cuatro más en juego

Nombre: Buzzers **Compañía:** Sony
Consola: Playstation 2 **Precio:** 39,90 € (6.639 ptas.)

Si habéis comprado «Buzz: El Gran Reto» y no tenéis intención de comprar el juego anterior de la serie, aún es posible echar partidas de ocho jugadores. Y es que Sony ha decidido vender cuatro pulsadores extra por separado, para conectarlos en el segundo puerto USB de la consola. ¡Diversión masiva!

Valoración: ★★★

Tu 360 "a la carga"

Nombre: Kit de Carga Rápida **Compañía:** Microsoft
Consola: Xbox 360 **Precio:** 29,95 € (4.983 ptas.)

Los mandos inalámbricos están bien, pero cargar sus baterías es un rollo. Con este cargador, podéis llenar de energía dos baterías a la vez en un cuatro horas, con lo que el ahorro de tiempo es considerable. A la venta desde el 9 de junio.

Valoración: ★★★

Entra en la red

Nombre: Fun Access - WiFi USB Key
Compañía: Thrustmaster **Consola:** PSP
Precio: 49,90 € (8.303 ptas.)

Si vuestro ordenador no tiene Wi-Fi, no sufráis. Este adaptador permite conectar PSP al PC para aprovechar su conexión a Internet y así poder jugar online o navegar por páginas web. Eso sí, necesitáis un ordenador con Windows XP, y la instalación puede ser algo engorrosa.

Valoración: ★★

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NITRO RACING WHEEL Cambio de marchas y LED Digital 99,99 € (16.637 ptas.)	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	(NUEVO) KIT DE CARGA RÁPIDA Carga dos baterías de pad en 4 horas 19,99 € (3.326 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 € (9.135 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

Uno para todos

■ **Nombre:** Tri-Force Nitro ■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** PS2, Xbox ■ **Precio:** 99,90 € (16.622 ptas.)

Si no queréis comprar un volante para cada consola, aquí tenéis éste, que sirve para todos los juegos de PS2, Xbox y hasta PC. Tiene Force Feedback, un LED digital con crono e indicador de ángulo de giro, además de palanca de cambios, manetas traseras y anclajes para mesa y piernas. Su respuesta es realmente suave y fiable durante el juego, pero su exceso de cables puede ser un pelín engorroso.

■ **Valoración:** ★★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

EL JUEGO MÁS PRECISO

Un nuevo pad para tener todo el control

■ **Nombre:** Phoenix Plus
■ **Compañía:** Gamester
■ **Consola:** Playstation 2
■ **Precio:** 19,90 € (3.311 ptas.)

Para tener el control total sobre vuestras partidas, probad este pad, que sigue la estela de calidad de la familia Phoenix. Podéis ajustar la resistencia de los dos sticks para que su movimiento sea más o menos suave. También hay un interruptor para invertir la configuración del stick derecho (lo cual viene muy bien para los "shooters"). Todo esto se completa con un elegante diseño que incluye unas empuñaduras de goma que proporcionan un buen agarre. La única pega es que los sticks entorpecen un poco el acceso a los botones Start y Select, pero por lo demás es un mando de lo más cómodo.

■ **Valoración:** ★★★★

El pack para ellas

■ **Nombre:** Pack Rosa 9 en 1
■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** GBA SP
■ **Precio:** 14,95 € (2.487 ptas.)

No solo viene decorado con un color de lo más "chic", además, este pack tiene todo lo necesario para la consola: bolsa de transporte con asa, auriculares con conversor, cable link, 4 fundas para juegos y una correa para el cuello. Queda muy bien con la GBA Girls Edition.

■ **Valoración:** ★★

Un Stylus con estilo

■ **Nombre:** Touch Pen
■ **Compañía:** Nintendo ■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Precio:** Entre 4 y 5 € (más gastos de envío)

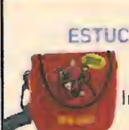
Hay una forma de tener una consola más divertida. En sustitución de los "stylus" normales, podéis comprar alguno de estos, decorados con motivos de «Nintendogs», «Animal Crossing» o «Pokémon». Los podéis importar desde **www.play-asia.com**.

■ **Valoración:** ★★

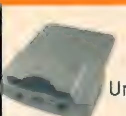
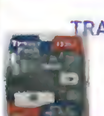
NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

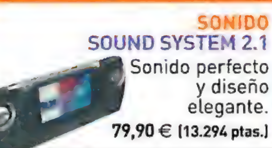
GAME BOY ADVANCE

PACKS SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP) Todo lo necesario y más para tu SP. 29,90 € (4.975 ptas.)	 TRANSPORTE ESTUCHES INDECA (SP) Con diseños de Mickey, Los Increíbles o Narnia 9,95 € (1.656 ptas.)	VARIOS ADAPTADOR INALÁMBRICO Juega a dobles sin cables 19,95 € (3.319 ptas.)	VARIOS XPLODER CHEAT SYSTEM (SP) Trucos para cientos de juegos. 39,90 € (6.639 ptas.)	PACKS TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO) Cascos, bolsa, cable link... 34,90 € (5.807 ptas.)

NINTENDO DS

USB CONECTOR USB Wi-Fi Conéctate a un PC con Internet. 34,95 € (5.815 ptas.)	 VARIOS ACTION REPLAY MAX DUO Un mundo de trucos para DS y GBA 40 € (6.655 ptas.)	 PACKS TRAVEL PACK 15 EN 1 Todos los accesorios que necesitáis. 29,95 € (4.983 ptas.)	TRANSPORTE LEATHER CASE Sencilla, elegante y útil. 9,95 € (1.656 ptas.)	SONIDO NINTENDO DS HEADPHONES Ligeros, fiables y con el logo de DS. 10,90 € (1.814 ptas.)

PSP

MEMORIA 4GB HARD DRIVE Cuatro gigas de memoria y batería doble. 199,95 € (33.269 ptas.)	FUNDAS ARMOLITE CASE Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. 9,95 € (1.656 ptas.)	 SONIDO SOUND SYSTEM 2.1 Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 € (13.294 ptas.)	TARJETAS MEMORY STICK DUO Y PRO DUO Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de 30 € (4.992 ptas.)	PACKS TECH PACK Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 € (3.319 ptas.)

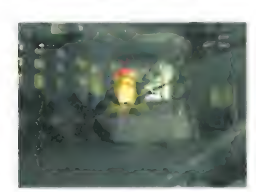
PLAYSTATION 2

Black

CONSEGUIR EL BFG
Escribe la siguiente contraseña en tu nombre de perfil para conseguir la ametralladora BFG: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT.

BFG EN LAS CALLES DE LA CIUDAD
Escribe cualquiera de estas contraseñas en tu nombre de perfil. Después de introducirla, podrás poner el nombre de perfil que quieras.
PRIMERA POSIBILIDAD:
5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV
SEGUNDA POSIBILIDAD:
HQ6G-ZP3B-C5LE-WMXA
TERCERA POSIBILIDAD:
EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68

EXTRAS
Cumple cualquiera de las siguientes tareas para conseguir la recompensa que



corresponda:
DIFICULTAD BLACK OPS
- Pásate el juego en el nivel Difícil.
CONSEGUIR LA M16A2
- Pásate el juego en dificultad Black Ops. Una vez la has conseguido, puedes usar la M16A2 en cualquier nivel de dificultad.
ARMAS DE PLATA (MUNICIÓN INFINITA)
- Pásate el juego en Normal o Difícil y tendrás esta opción disponible en cualquier nivel de dificultad.

Ghost Recon Adv. Warf.

MÁS DIFICULTAD
Completa el juego en cualquier nivel de dificultad para desbloquear el nivel Guerrillero.

Ice Age 2

CÓDIGOS EN PAUSA
Cuando estés jugando, pausa la partida y pulsa estas combinaciones

de botones. ¡Verás qué útiles resultan!
- ENERGÍA ILIMITADA
↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓.
- SALUD ILIMITADA
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
- GUIJARROS ILIMITADOS
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

King of Fighters 2003

ADELHEID Y MUKAI
Para seleccionar a Adelheid y Mukai tienes que vencerlos en el modo Arcade (en cualquier nivel de dificultad). Para llegar hasta Adelheid tienes que derrotar a Kusanagi utilizando un golpe normal. Para llegar a Mukai, tienes que vencer a Kusanagi con un ataque especial. Una vez los hayas vencido,

haz lo siguiente para jugar con ellos:
ADELHEID
- En la pantalla de selección de personaje ilumina a Iori y mantén pulsado R1.
MUKAI
- En la pantalla de selección de personaje ilumina a Kyo y mantén pulsado R1.

Midnight Club 3 Remix

CONTRASEÑAS CON TRUCO
Accede al apartado de opciones desde el menú principal y, una vez allí, entra en la zona de trucos. Escribe las siguientes contraseñas (respetando las mayúsculas y las minúsculas) para obtener diversos "truquelos":
MOVIMIENTO ESPECIAL PARA LOS CAMIONES
dfens
MOTEROS CON OREJAS DE CONEJO
getheadl
CUERPO CROMO
haveyouseenthisboy
PEATONES MÁS RÁPIDOS
urbansprawl
MOTEROS CON LA CABEZA EN LLAMAS
trythisathome
AUMENTAR LA MASA DE LOS COCHES EN EL MODO ARCADE
hyperagro
SIN DAÑOS
ontheroad
MOTEROS CON CABEZA DE CALABAZA

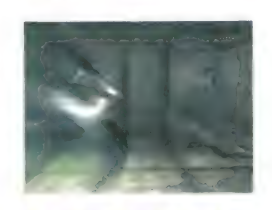
getheadk
MOVIMIENTO ESPECIAL PARA LAS MOTOS Y LOS "MUSCLE CARS"
R04r
MOTEROS CON CABEZA DE CALAVERA
getheadn
MOTEROS CON CABEZA DE "SMILEY"
getheadj
MOTEROS CON CABEZA DE MUÑECO DE NIEVE
getheadm
TODAS LAS CIUDADES EN EL MODO ARCADE
roadtrip
MOVIMIENTO ESPECIAL PARA LAS MOTOS DEPORTIVAS
allin

Onimusha: Dawn of Dreams

LOS TRAJES DE «STREET FIGHTER», ESTA VEZ DE VERDAD
Hace unos cuantos números os mostramos unas combinaciones de botones para liberar los trajes ocultos de «Street Fighter». Pues bien, aquellas combinaciones sólo funcionaban en la versión NTSC del juego.

Para enmendar nuestro error, aquí tienes las combinaciones correctas para la versión PAL (española) de este juego. Has de introducirlas en el apartado Especial del Menú Principal.
- TRAJE DE CAMMY PARA JUBEI
■, L1, R1, R3, ←, ▲, R1, ■, ▲, L2.
- TRAJE DE CHUN-LI PARA OHATSU
L2, L2, L3, ▲, ←, →, →, L1, L2, ■.
- TRAJE DE GUILE PARA ROBERTO
←, R3, →, ←, R3, L1, L2, R1, →, R3.
- TRAJE DE RYU PARA SOKI
R1, ■, R1, ←, ▲, R2, R3, →, ←, L2.
- TRAJE DE KEN PARA TENKAI
L2, R2, ←, →, R3, ←, L1, ■, ■, ▲.

Project Zero 3



LOS DOS FINALES
¿Sabías que el juego tiene dos finales? El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante la partida:
FINAL 1
- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.
FINAL 2
- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla.

Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka

APE ESCAPE 3

CONTRASEÑAS ESPECIALES
En la pantalla de título, presiona a la vez **L1 + L2 + R1 + R2 + Start**. Entrarás en la pantalla de passwords secretos. Escribe ahora los siguientes para obtener personajes y otros extras:
GURÚ NEGRO
- blackout.
DOS NUEVAS PELÍCULAS
- 2 snakes.
BIGARU
- 2nd man.
PIPOTRÓN AZUL
- coolblue.
PIPOTRÓN ROJO
- redmon.
MONO SAL-1000
- grobyc.
MONO SAL-3000
- SAL3000.

estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

Rampage: Total Destruction

PASSWORDS

En el menú principal, presiona L2 + R2 y aparecerá un espacio para introducir una contraseña. Escribe cualquiera de las siguientes para conseguir interesantes ventajas.

- Desconectar trucos activos
000000
- Mejorar a todos los monstruos
011235
- Destruir edificios de un golpe
071767
- Modo demo
082864
- Modo demo instantánea
874098
- Todos los monstruos y niveles desbloqueados
141421
- Mostrar la versión del juego
314159
- Ver la secuencia final
667301
- Ver los créditos
667302
- Inmune a los proyectiles
986960

Rogue Trooper

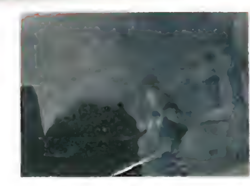
Y AL PASARTE EL JUEGO...

Completa el juego una vez para liberar el nivel de dificultad Masacre, la posibilidad de mostrar sangre de colores y la nueva opción de baja gravedad.

Shadow of the Colossus

ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK

Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas el modo Difícil, lograrás liberar el modo Time



Attack Difícil, que es para los más duros.

MODO REMINISCENCIA

Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes volver a luchar con los colosos, como si se tratara de un recuerdo.

RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL

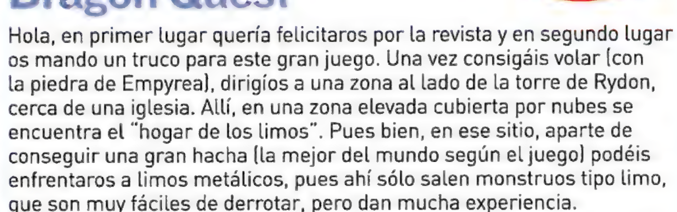
Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil:

ARPÓN DEL TRUENO
- Derrota a 2 colosos.
ESPADA DEL SOL (REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)
- Derrota a 4 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 6 colosos.

MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)
- Derrota a 8 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DEL CHAMÁN (REDUCE LOS DAÑOS)
- Derrota a 12 colosos.
ROPA DE LA DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)
- Derrota a 14 colosos.
ESPADA DE LA REINA (DE «ICO»)
- Derrota a 16 colosos.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



Dragon Quest

Hola, en primer lugar quería felicitaros por la revista y en segundo lugar os mando un truco para este gran juego. Una vez consigáis volar (con la piedra de Empyrea), dirigíos a una zona al lado de la torre de Rydon, cerca de una iglesia. Allí, en una zona elevada cubierta por nubes se encuentra el "hogar de los limos". Pues bien, en ese sitio, aparte de conseguir una gran hacha (la mejor del mundo según el juego) podéis enfrentaros a limos metálicos, pues ahí sólo salen monstruos tipo limo, que son muy fáciles de derrotar, pero dan mucha experiencia.

Rubén Peribañez (e-mail)

SOCOM 3

TRUCOS DESDE PSP

Si tienes el juego «SOCOM: Fireteam Bravo» en tu PSP, cumple las siguientes tareas para desbloquear

trucos en «SOCOM 3» para PS2. Por supuesto, tienes que usar el modo Crosstalk entre los dos juegos o los trucos no funcionarán:

EMPUÑADURA FRONTAL, VISOR MEDIO Y HELICÓPTERO SEAL DEL SUR DE ASIA
- Completa las operaciones del sureste de Asia en cualquier nivel de dificultad.
IW-80 A2, DRA. MIRONOVA Y STG-77
- Completa las operaciones de Polonia en cualquier nivel de dificultad.
AL-KAMIL SARWAT,
- Completa las operaciones del norte de África en cualquier nivel de dificultad.

State of Emerg. 2

ACTIVAR EL TRUCO MAESTRO

Para conseguirlo tienes que situarte en el menú de opciones, presionar los botones **L1 + R1** y, sin soltarlos, pulsar ●, ▲, ■, ●, ▲. Así tendrás todas las ventajas del juego para ti solo.

Tomb Raider Legend

COMBINACIONES TRUQUERAS

En primer lugar, has de desbloquear los trucos para luego pulsar la combinación de botones que los active.

A continuación tienes cómo hacer todo eso:

ANTIBALAS
- Pásate el escenario de Inglaterra en menos de 27:00, dentro del modo Contrarreloj.
- Luego, mantén presionado L1 y, sin soltarlo, pulsa X, R1, ▲, R1, ■, L2.
LANZAGRANADAS INFINITO
- Pásate el escenario de Kazajistán en menos de 27:10, dentro del modo Contrarreloj.
- Luego, en mitad de una partida mantén presionado L2 y, sin soltarlo, pulsa L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
ESCOPETA INFINITA
- Pásate el escenario de Ghana en menos de 20:00, dentro del modo Contrarreloj.
- Luego, mantén pulsado L2 y presiona R1, ●, ■, L1, ■, X.
MATAR DE UN TIRO
- Pásate el escenario de Bolivia (fase 8) en menos de 4:15, dentro del modo Contrarreloj.

TRUCOS A LA CARTA

Project Zero

Arturo (e-mail)

Hola, soy Arturo. Es la primera vez que os escribo, pero os leo desde hace muchos años, exactamente desde que puntuásteis «El Señor de los Anillos: Las Dos Torres». Tengo una pregunta de «Project Zero». ¿Os acordáis de que en un momento dado hay que conseguir una estatua de Buda y colocarla en una "mesa" donde nos "cargamos" al novelista crucificado? Bien, pues luego hay que colocar las estatuas por orden de antigüedad. Por favor, decidme cómo colocarlas, ya que estoy "atascao". ¡Sois la mejor revista! Un saludo, Yen, je, je.

Mpf, eso de Yen... Bueno, voy a contestarte, que soy un "pofesioná". Hay que colocar las figuras en una disposición de tres por tres, distribuyéndolas de la siguiente forma: la estatua con la mano izquierda dañada ha de ir en la esquina superior izquierda, la cabeza dañada ha de ir justo a la derecha de la anterior; una casilla más a la derecha ha de ir la estatua con la mano derecha dañada. La estatua con el pie izquierdo dañado ha de ir en la esquina inferior izquierda. Por último, la estatua con el pie derecho dañado ha de ir en la esquina inferior derecha. Tiene sentido, si lo piensas.

Final Fantasy X-2

Juan Pablo Vélez (e-mail)

Hola a todos los hobbyconsoleros, necesito que me digan cómo derrotar a Trema del Laberinto de Bevelle piso 100, que supuestamente tiene 999.999 de vitalidad.

Efectivamente, este enemigo es de lo peorcito a lo que te puedas enfrentar. En primer lugar, refuerza tu defensa. Lánzale hechizos para anular sus MP, de forma que no pueda conjurar ninguna magia. De este modo desperdiciará muchos turnos intentando lanzar hechizos, pero no ocurrirá nada. Suele usar hechizos potentes como Llama o Última, de forma que esta medida resulta útil. Si has utilizado Protección sobre todas las chicas, sus ataques no deberían matarlas. El combate es largo, por lo que te será necesario distribuir las sanaciones y los ataques. Usa tus golpes más fuertes contra él. De todas formas, es muy complicado vencerle si no tienes un nivel 99, así que es recomendable mejorar hasta alcanzarlo, ¿de acuerdo?

TRUCOS DE LOS LECTORES

El Padrino

Hola, lo primero felicitaros por esta revista, la cual llevo siguiendo desde el no 57. También quería felicitaros por esas super guías de 52 pags. tan útiles que os ha dado por hacer. Os escribía para deciros que en este juego hay una especie de Tontotruco. Id a Brooklyn por el puente que lleva su nombre y, desde la rotonda, dirigíos al punto del mercado negro de mejora de pistola (Pistola de Asesino Nvl 3) del mapa. Pasad entre los contenedores, pero al llegar id despacio y agachados. Podréis observar a un par de capos de los Tattaglia, que están como protegiendo una caja de madera destructible, la cual tiene encima una especie de indicador de objetivo. Al acercaros escucharéis que dicen: "¡que no llegue hasta la caja!". Os los cargáis y reventáis la caja. Dentro hay una cantidad de dinero variable. A mi me han salido desde 3340 hasta 8754 $. Pero aquí no acaba la cosa. El dinero no es tan fácil de conseguir, pues al intentar salir del laberinto de contenedores unos pocos mafiosos vienen a defender lo suyo. Al llegar a la salida, tened cuidado, porque hay dos coches con mafiosos con Thompsons esperándoos. Os los cargáis y ya está. Esto lo podéis repetir varias veces al guardar, cargar y volver al sitio.

Alberto García (Córdoba)

Este es un truquillo para ganar unos cuantos miles de dólares, que nunca vienen mal. En la misión de "La Guerra de Sonny", cuando llegas al tinglado que hay donde están las vías del tren y los contenedores, ve a interrogar al capo. Si pasas a la siguiente habitación y subes por el ascensor, cuando llegas a la terraza te encuentras con un montón de bolsas con el símbolo de $ y con mil dólares cada una. Están encerradas en una reja, pero si te pegas a la reja las cogerás. También en la misión "Matar al Traidor", cuando pones la bomba en el negocio de los Tattaglia, sal. Aparece un tío con un bate desde una habitación. Si entras en esa habitación encontrarás otro montonazo de bolsas con el símbolo $ y con mil dólares cada una. Bueno, pues a ver si publicáis este truco y me consigo ese pedazo de gorra para fardar de ella por la calle, je, je.

Cristian David Cánovas (Murcia)

- Luego, mantén presionado L1 y pulsa ▲, X, ▲, ■, L2, ●.

GRÁFICOS SIN TEXTURAS
- Termina el juego en cualquier nivel de dificultad.
- Luego, juega de nuevo; mantén presionado L1 y pulsa L2, X, ●, X, ▲, R1.

ARMA EXCALIBUR
- Pásate el escenario de Nepal en menos de 13:40 en el modo Contrarreloj.
- Luego, mantén pulsado L2 y presiona ▲, X, ●, R1, ▲, L1.

ARMA SOUL REAVER
- Pásate el juego y todos los retos contrarreloj.
- Luego, mantén pulsado L2 y presiona X, R1, ●, R1, L1, ■.

■ **CONSEGUIR MÁS TRAJES**

Cumple las siguientes tareas para sacar los diferentes "modelitos" para Lara.

AMANDA
- Pásate el modo Contrarreloj en África occidental.

AMANDA (INVIERNO)
- Pásate el juego con todos los secretos y pásate todas las pruebas contrarreloj.

MOTERA
- Pásate el nivel de Inglaterra.

MOTERA SIN CHAQUETA
- Consigue todas las recompensas de plata y de oro en Inglaterra.

MOTERA CON CHAQUETA ROJA
- Consigue todas las recompensas de plata en Inglaterra.

BIKINI NEGRO CON DISEÑO
- Pásate la historia principal, todas las pruebas contrarreloj y consigue todos los artefactos (incluyendo la mansión Croft).

BIKINI BLANCO
- Pásate el juego y completa todas las pruebas contrarreloj.

TRAJE DE GATA
- Consigue el Artefacto de Oro en el nivel de

Japón.

TRAJE DE LOS PRIMEROS «TOMB RAIDER»
- Consigue el secreto de oro en Perú.

TRAJE CLÁSICO GRIS
- Consigue el Artefacto de Oro en el nivel de África occidental.

TRAJE DE TARDE ROJO
- Encuentra todos los Artefactos de Plata en el nivel de Japón.

TRAJE DE TARDE RASGADO
- Completa el nivel de Japón.

TRAJE DE ESTILO GÓTICO
- Pásate el modo Contrarreloj en Inglaterra.

GÓTICO, CON CAMISA DE LAZO
- Pásate el modo Contrarreloj en Japón.

TRAJE DEPORTIVO VERDE

- Pásate el modo Contrarreloj en Bolivia.

LEYENDA, NEGRO
- Consigue todas las recompensas de plata en la Mansión Croft.

LEYENDA, AZUL
- Consigue todas las recompensas de plata en Perú.

LEYENDA, ROSA
- Consigue todas las recompensas de plata en Ghana.

TRAJE PARA LA NIEVE
- Consigue todas las recompensas de oro en Nepal.

TRAJE DE LAS FUERZAS ESPECIALES
- Consigue el Artefacto de Oro en Inglaterra.

TRAJE DEPORTIVO NORMAL
- Consigue la recompensa de oro dentro del primer nivel.

TRAJE DEPORTIVO VERDE
- Completa el escenario de Bolivia en el modo Contrarreloj.

TRAJE ELEGANTE
- Encuentra el artefacto de oro en la Mansión Croft.

TRAJE ELEGANTE, COLOR CREMA
- Consigue todos los premios de oro y de plata en la Mansión Croft.

TRAJE DE BAÑO ESPECIAL
- Completa el juego al 100%.

TRAJE DE INVIERNO
- Completa el nivel de Kazajistán.

TRAJE DE INVIERNO ROSA SIN CHAQUETA
- Completa la prueba contrarreloj de Perú.

TRAJE DE INVIERNO ROSA
- Completa el modo contrarreloj de Nepal.

Ty 3

■ **CONSEGUIR DINERO RÁPIDO**

En mitad de una partida, presiona rápidamente los botones **Start, Start, ▲, Start, Start, ▲, ●, X, ●, X**. Si lo haces bien, oirás un sonido que te confirmará haber obtenido 100.000 ópalos así, por la cara.

■ **OBTENER MÁS ARMAS**

De nuevo en mitad de una partida, pulsa a toda pastilla los botones **Start, Start, ▲, Start, Start, ▲, ●, ■, ●, ■**. Tras escuchar el pertinente sonido de confirmación, habrás aumentado todo tu arsenal.

Urban Chaos

■ **LIBERAR EL MODO TERROR**

Pásate el juego en el nivel de dificultad Normal y desbloquearás el modo Terror. En realidad es el juego, normal, pero mucho más complicado. ¡Por si no tenías bastante!

EL TONTOTRUCO

Psychonauts

■ **LA FOTO DE SU NOVIA**

Cuando estés dentro de la cabeza de Linda, ve hasta la parte final donde están los rascacielos. Ve hasta el que está más a la izquierda y escálalo hasta que estés sobre la quinta hilera de ventanas. Mueve la cámara a la derecha, hasta que una montaña aparezca en el camino. Hay una imagen de una chica allí. En realidad, es la foto de la novia de uno de los programadores de este juego. ¡Oh, pero qué detalle tan romántico!

Vive la Copa Mundial de la FIFA en tu Móvil

EA Sports te trae el juego oficial de la Copa Mundial de la FIFA a tu móvil

Descárgatelo con tu Movistar entrando en:
emoción > videojuegos

Precio de descarga 4€, (impuestos indirectos y tráfico GPRS no incluidos)

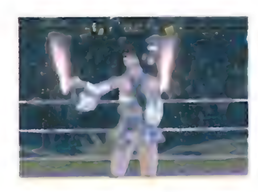
www.ea-mobile.com

XBOX 360

Rumble Roses XX

CONSEGUIR EL TRAJE DE EVA
Lucha con tu personaje hasta que ganes el cinturón de campeón. Defiende tu cinturón en un total de cinco ocasiones y desbloquearás el traje de Eva, la chica que salía en «Metal Gear Solid 3» (un juego también de Konami).

LADY X Y LADY X SUBSISTENCE
Cuando siete personajes hayan conseguido el Cinturón de Campeona, aparecerán dos combates extra en la Arena. Complétalos para conseguir a estos personajes.



LADY X
- Véncela en el combate de bonificación que hay con ella como rival y luego podrás comprarla en la tienda por veinte mil monedas.

LADY X VERSIÓN SUBSISTENCE
- Derrota al equipo de Lady X y Dr. Anesthesia en un combate con hadicap. La chica estará disponible en la tienda a un precio de treinta mil monedas.

LOS TRAJES DE BAÑO
Juega con cada personaje en sus trajes de baño únicos. Hazlo una vez en cada lugar (es decir, el rascacielos, el valle rojo, la arena, la calle y la isla). El traje de cada personaje estará disponible en la tienda a un precio de 9.000 monedas.

LOS TRAJES DE SIRVIENTA
Con cada personaje, ve al modo Foto desde el vestuario. Podrás comprar el traje directamente debajo del traje editado.

MÁS MODOS DE JUEGO

MODO FOTO
- Consigue un total de ocho mil monedas y podrás comprar la cámara en la tienda.

TEST DE SONIDO EN EL VESTUARIO
- Consigue un total de nueve mil monedas y podrás adquirir este modo en la tienda.

ALTER EGOS
Gana el título de campeona utilizando a cualquier chica del plantel de luchadores. Después, juega con otra chica y enfréntate a aquella con la que ganaste el título. Si la vences, tendrás derecho a un combate más con ella como oponente. Al ganar desbloquearás el alter ego de esa luchadora en cuestión.

EL TONTOTRUCO

Dead or Alive 4

ESOS MOVIMIENTOS
Un clásico de esta serie. Cuando estés configurando tu perfil, aclara que tu edad es de 99 años. De este modo, los pechos de la luchadora con la que participes rebotarán más de lo normal, que ya es decir.

REFERENCIA A HALO
Selecciona a Spartan-458 (tienes que desbloquearlo primero) y accede al escenario del Paraíso del Jugador. Durante el combate aparecerá un Warthog (el todoterreno de la serie «Halo») con varios Marines en la carretera.

CONCURSO

DRIVER PARALLEL LINES™

PARTICIPA EN EL SORTEO DE 20 JUEGOS PARA PLAYSTATION 2

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la palabra **driverhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17 - 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

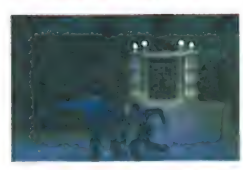
1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2006

ATARI **www.atari.com/driver**

PlayStation.2

PSP

Desde Rusia con Amor



MISIONES EXTRA
Consigue las siguientes cantidades de premios para sacar nuevas misiones:
TÚNEL
- Consigue un total de diez premios.
RUINAS
- Consigue un total de veinticinco premios.
PLAZA
- Consigue un total de cuarenta premios.
AEROPUERTO
- Consigue un total de sesenta premios.

CONSEGUIR MÁS TRAJES
Busca los trajes especiales en las siguientes misiones. De este modo estarás más "arrebatador" que nunca:
TRAJE ENCUBIERTO
- Estando en el nivel de la Estación T, en la habitación con la bomba final, ve a la caja fuerte grande y verás el traje en la parte superior. Recógelo.
CHAQUETA DE GALA
- Consíguelo en el cuartel general de Q, en la segunda parte de la misión del laberinto.
TRAJE DE GALA
- En el segundo nivel, completa el laberinto y estarás en la oficina de Monneypenny. Mira en el cajón para encontrar el traje.
TRAJE PARA LA NIEVE
- Búscalo en la misión de la Fábrica.

Key of Heaven

BUGEI DE SAN´YUAN PURO
Pásate el juego y salva tu partida después de la secuencia de créditos. Cuando continúes desde

ese archivo, empezarás con todos los ítems que tenías en tu partida anterior y además tendrás el kenpu de San´Yuan puro en la sección de pergaminos

EL TONTOTRUCO

Dragon Ball Z

LIBERAR EL MODO DRAGON CLICK
Después de pasarte el modo Arcade, ve al menú principal y pulsa el botón L y aparecerán las palabras "Dragon Click" sobre el radar. Para empezar a jugar, pulsa el botón R. En realidad se trata de un juego muy sencillote. El objetivo es pulsar el botón R tantas veces como puedas antes de que se acabe el tiempo. Pues no, no ganas nada ni se desbloquea ningún luchador o algo así. Por eso estás leyendo el Tontotruco, amigo...
EL DRAGON PLAYER
Completa el modo Senda Dragón y ve al menú principal. Presiona el gatillo L y aparecerá el Dragon Player. Es un un test de sonido en el que puedes escuchar todas las melodías de la serie Budokai. Vaaale, este truco no está tan mal.

METAL GEAR ACID 2

PASSWORD ESPECIALES
En la pantalla Contraseña, escribe las siguientes expresiones si quieres conseguir diferentes cartas especiales:
DECOY OCTUPUS
- Dcy
JACK
- SONOFSULLY
REACTION BLOCK
- Konami
VIPER
- Viper
MIKA SLAYTON
- Mika
KAREN HOUJOU
- Karen
JEHUTY
- Jehuty
XM8
- Xmeqt
MR. SIGINT
Signt
SOLID SNAKE ("MGS4")
- Snake
OTACON ("MGS4")
- Otacon
LORO DE EMMA
- Ginormousj
CARTA DE "MGS4"
- NEXTGEN
GIJIN-SAN
- shinta
STAND
- nojiri
ISHII MEGURU
- mgr
KINOSHITA AYUMI
- aym
METAL GEAR MK. II ("MGS4")
- mk2
BRAZO POSEÍDO
- thespaniard
NATSUME SANO
- ntm
REIKO HINOMOTO
- Hnmt
ROGER MACCOY
- Mccy

MEJORAR LOS MAZOS ESPECIALES
Pásate el juego una vez. Carga el archivo con la partida salvada y avanza de nuevo en el juego. En los momentos en que recibes los mazos de cartas especiales (de Chimera, "MGS1", "MGS2" y "MGS3"), éstos serán mejorados y se convertirán en nuevas versiones bastante más potentes.

CARTAS POR CUMPLIR TAREAS
Completa el juego en los diferentes niveles de dificultad para obtener cartas especiales:
E-Z GUN: Pásate un total de seis niveles del modo Arena en Fácil.
CORREDOR: Pásate un total de seis niveles del modo Arena en Difícil.
G36C: Pásate un total de seis niveles del modo Arena en Extremo.
CAMUFLAJE: Pásate un total de seis niveles del modo Arena en Normal.
ARMA METAL GEAR RAY: Pásate el modo Campaña dos veces.
ARMA METAL GEAR REX: Pásate el juego en dificultad Normal.
"METAL GEAR SOLID 4": Pásate el juego en Fácil.

Outrun Coast 2 Coast

PASSWORDS CON TRUCO
Cuando estés editando una licencia, escribe cualquiera de estas dos expresiones en el espacio para tu nombre. De este modo desbloquearás un par de trucos que te van a resultar muy útiles:

ENTIRETY
- Completas el juego al cien por cien.
MILESANDMILES
- Obtienes en tu contador un millón de "millas Outrun".

Puyo Pop Fever

MÁS PERSONAJES
Haz lo siguiente para conseguir un par de personajes extra:
CARBUNCLE
- Completa el recorrido HaraHara con más de 4 o menos de 12 "fevers" utilizados y sin aprovechar ninguna continuación.
POPOI
- Completa el recorrido WakuWaku.
TODOS LOS PERSONAJES EN MODO UN JUGADOR
Escribe las siguientes combinaciones en las pantallas de juego normal o modo eterno. ¡Has de hacerlo a toda pastilla!
- CUALQUIER PERSONAJE EN MODO NORMAL
↓, ↑, ■, ▲, Start.
- CUALQUIER PERSONAJE EN MODO ETERNO
↑, ↓, ▲, ■, Start.
TODAS LAS ESCENAS Y LOS PERSONAJES
En la pantalla de la galería, ilumina el visualizador de escenas, mantén presionado el botón ■ y pulsa ↑, ↓, ←, →.

Splinter Cell

CONSEGUIR MÁS MISIONES
En la pantalla de misiones de bonificación, mantén presionado Select y, sin soltarlo, pulsa L + R las siguientes cantidades de veces:
REFINERÍA DE HEROÍNA
- L + R seis veces.
PARÍS – NIZA
- L + R quince veces.
INDONESIA
- L + R tres veces.

Tokobot

DESBLOQUEAR EL MODO CONTRARRELOJ
Pásate el juego una vez para desbloquear esta nueva modalidad. ¿Podrás con ella?

Ys

DIFICULTAD PESADILLA
Simplemente, completa el juego en cualquier nivel de dificultad para liberar este reto extra.

NINTENDO DS

Dragon Booster

PASSWORDS ESPECIALES
En el menú principal, accede al apartado de passwords y escribe los siguientes para conseguir un montón de ventajas:

999.999 MONEDAS
- 8, 9, 7, 10, 5, 13.

ARMA DE ENERGÍA AZUL
- 9, 2, 13, 8, 1, 12.

LAS BARRAS SON REEMPLAZADAS POR SUSHI
- 7, 8, 12, 13, 10, 10.

DRAGON BOOSTER Y BEAU LEGENDARIO
- 12, 6, 12, 10, 13, 3.

DUELO DRAGÓN-HUMANO CONTRA REEPYR
- 1, 9, 3, 6, 5, 2.

OBJETO DE CARGA VERDE
- 5, 12, 13, 5, 8, 11.

SHADOW BOOSTER Y SHADOW DRAGON
- 2, 5, 4, 11, 6, 2.

COMPETICIÓN DE SKILLS CONTRA WULPH
- 13, 9, 8, 12, 10, 1.

EL MEDIDOR DE CARRERA NO SE PUEDE RECARGAR
- 1, 7, 5, 3, 2, 11.

RECIBES MUCHO DAÑO DE LOS OBSTÁCULOS Y LOS OPONENTES
- 11, 11, 11, 11, 11, 11.

MEDIDOR DE CARRERA ILIMITADO
- 9, 13, 6, 5, 5, 12.

MÁS PERSONAJES
En el modo de carrera en todas las ciudades, acaba con rango C y liberarás a Moordryd Paynn y Decepshun.

Lost Magic

NUEVO JUEGO +
Tras pasarte el juego (no importa si con buen o mal final) se te preguntará si quieres salvar. Hazlo y, cuando cargues la partida, empezarás de nuevo en el comienzo de la historia, pero con la diferencia de que habrás conservado tus estadísticas, niveles e ítems. Además, los enemigos finales serán bastante más difíciles.

JEFES EN EL MODO LIBRE
Cada vez que derrotes a un jefe en el modo para un jugador, podrás utilizarlo en el modo Libre. La única diferencia entre los jefes (además de la apariencia) son los monstruos que podrás elegir para tener en tu grupo.

¿SERÁS BUENO O MALO?
Cuando vences al Obispo Blanco, la Diva del Crepúsculo te dará a elegir entre quedarte con la varita o entregarla. Si decides quedártela, empezará la historia "malvada", por la que llegarás al mal final. Si optas por entregarla, accederás a la historia "bondadosa", por la que llegarás al buen final.

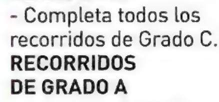
Puyo Pop Fever

CONSEGUIRLO TODO
Accede a la galería, debajo de las opciones. Ilumina el visualizador de escenas. Mantén presionado X y, sin soltarlo, pulsa Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha. Conseguirás todos los personajes y las escenas.

CONSEGUIR MÁS PERSONAJES
En el modo para un jugador, haz lo siguiente si quieres conseguir a los dos personajes que hay en el juego.

CARBUNCLE
- Completa el recorrido HaraHara con menos de 4 o más de 12 "fevers" conseguidos sin continuar.

POPOI
- Completa el recorrido



WakuWaku.

LAS IMÁGENES EXTRA
Si tienes una versión de GBA de «Puyo Pop» conectada en la DS a la vez que juegas, puedes acceder a imágenes de bonificación de cada personaje en el menú de opciones, debajo de la galería.

TRUCOS DE LOS LECTORES

Goldeneye: Agente Corrupto

En el multijugador de una sola tarjeta, juega en la consola que tiene el juego. Justo cuando te vayan a matar, si te coges la HS-90 (no sé si se puede con otras armas), revivirás con el arma que cogiste.

Daniel Pérez (Pontevedra)

Snowboard Kids

MÁS PERSONAJES
Derrota a los siguientes personajes para poderlos utilizar a cambio de una cantidad de puntos.

MAX
- Véncele en el reto World Tour y utiliza 50.000 puntos.

MUÑECO DE NIEVE
- Véncele en el reto World Tour y utiliza 75.000 puntos.

MUÑECO DE NIEVE OSCURO
- Véncele en el reto World Tour y utiliza 200.000 puntos.

RECORRIDOS MÁS DIFÍCILES
Cumple estas tareas para conseguir recorridos más complicados.

RECORRIDOS DE GRADO B
- Completa todos los recorridos de Grado C.

RECORRIDOS DE GRADO A
- Completa todos los recorridos de Grado B.

Super Princess Peach

MINIJUEGO DE TOAD
En la pantalla de "Pulsa Start", mantén

presionado el gatillo R y presiona el botón Start. De este modo accederás a un divertido minijuego.

CONSEGUIR UN ATAQUE ESPECIAL
Pásate el juego una vez. De este modo podrás atacar mientras Peach está haciendo el barrido. Para efectuar el movimiento, pulsa los botones B o Y mientras Peach se encuentra en mitad del barrido.

EL MODO FIEBRE ETERNA
Completa todos los niveles del juego dos veces. Tienes que haber completado los apartados musical y de juegos. También tienes que haberte pasado todos los minijuegos (aunque no tienes que encontrar a todos los enemigos). Después de todo esto, ve a la tienda. El primer ítem que puedas comprar será el modo Fiebre Eterna. Lo interesante es que no te costará ni un "pavo" comprarlo. En este modo, tu medidor de emoción no bajará nunca. Para desconectarlo tienes que ir al menú de extras y acceder a la opción del mismo nombre que verás en esa pantalla.

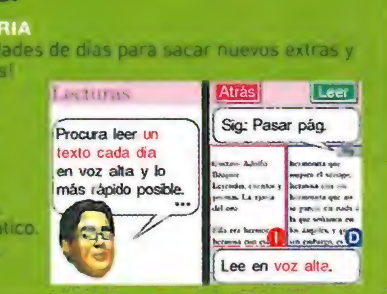
COMO LLEGAR AL NIVEL 8-6
Para acceder a este nivel tienes que hacerte con todos los Toad que están disponibles en cada una de las zonas.

CAMBIOS EN LA PANTALLA DE TÍTULO
Si juegas durante el día (el juego tiene en cuenta en el reloj interno de la consola), la pantalla de título tendrá un "aspecto diurno". Sin embargo, si decides jugar por la noche la pantalla estará oscura y Peach aparecerá dormidita sobre una gran nube. ¡Pero qué mona!

BRAIN TRAINING

EXTRAS EN LA PRÁCTICA DIARIA
Practica durante las siguientes cantidades de días para sacar nuevos extras y minijuegos. ¡A ver si puedes con todos!

2 DÍAS: Minijuego Cuentasílabas.
3 DÍAS: Minijuego Cuentapersonas.
5 DÍAS: Consejos del profesor.
7 DÍAS: Diseñador de sellos.
9 DÍAS: Cuentapersonas difícil.
11 DÍAS: Minijuego Cálculo 100 difícil.
13 DÍAS: Minijuego Triángulo Matemático.
17 DÍAS: Triángulo Matemático difícil.
20 DÍAS: Minijuego Cálculo de Voz.



GAMECUBE

Chibi-Robo

CONSEGUIR MÁS BATERÍAS

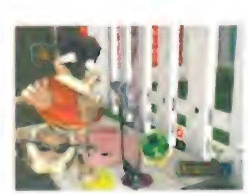
Alcanza los siguientes rankings para conseguir más energía en las baterías:

100 BATERÍAS
- Alcanza el rango 100.000.
120 BATERÍAS
- Alcanza el rango 10.000.
140 BATERÍAS
- Alcanza el rango 1.000.
160 BATERÍAS
- Alcanza el rango 100.
180 BATERÍAS
- Alcanza el rango 10.
200 BATERÍAS
- Alcanza el rango 9.
230 BATERÍAS
- Alcanza el rango 8.
260 BATERÍAS
- Alcanza el rango 7.
290 BATERÍAS
- Alcanza el rango 6.
320 BATERÍAS
- Alcanza el rango 5.
360 BATERÍAS
- Alcanza el rango 4.
420 BATERÍAS
- Alcanza el rango 3.
500 BATERÍAS
- Alcanza el rango 2.
BATERÍAS INFINITAS
- Alcanza el rango 1.

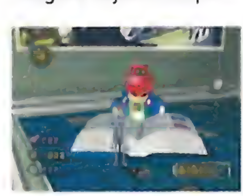
TODOS LOS TRAJES Y LA EQUIPACIÓN

Cumple las siguientes tareas para que tu héroe esté equipado por completo.

BATERÍA EXTRA
- Cómprala por novecientos cuarenta Moolah tras graduarte una vez



CEPILLO DE DIENTES
- Está debajo del sofá, en la sala de estar.
CHIBI-BLASTER
- Cómpralo en la tienda por mil ciento diez Moolah.
CHIBI-RADAR
- Cómpralo en la tienda por mil ciento veinte Moolah tras dar a la sra. Sanderson la ropa.
CHIP DE CARGA
- Cómpralo en la tienda por ochocientos sesenta Moolah tras comprar el Chibi-Blaster.
CHIP DE OREJA ALIENÍGENA
- Cómpralo en la tienda por doscientos cincuenta Moolah tras contactar con los aliens por primera vez.
CHIP DE RANGO
- Cómpralo en la tienda por mil ciento veinte Moolah tras comprar el Chibi-Blaster.
CUCHARA
- Usa el utilibot Escalera en la cocina para llegar hasta el cajón.
JARRA
- En la esquina de la cocina, durante el día.
MEZCLADOR DE ESPACIO
- Cómpralo en la tienda por dos mil novecientos ochenta Moolah después de que los rangers dejen la tropa.



PIJAMA
- Da ropa vieja a la Señora Sanderson después de que esté en su habitación.
SALPICADOR
- Está debajo de la tele de Jenny, en su habitación.
TRAJE DE DRAKE
- Habla con Drake en el sala de estar por la noche.
TRAJE DE FANTASMA
- Usa la pose con el traje Trauma (pulsando el botón Z).
TRAJE DE RANA
- Lanza agua a la rana del patio con el arma especial.
TRAJE DE SUPER CHIBI-ROBO
- Activa a Giga-Robo.
TRAJE DE TAO
- Comienza el quinto entrenamiento de ranger.
TRAJE DE TRAUMA
- Muere una vez y reaparecerás con este nuevo traje.

LA BROMA DEL MICRO

Esto es prácticamente un Tontotruco, pero no podemos desperdiciar la oportunidad de ponerlo... Conecta un micrófono para GameCube (el que se usa en los «Mario Party» más recientes) y habla con él. Chibi-Robo mirará a la pantalla. Pero aún hay más. Si en vez de hablar pegas un grito, el robot se pegará un buen susto. No es útil, pero sí resulta divertido hacerlo.

LA APARICIÓN DEL TAMAGOTCHI

Una vez te pases el juego, ve al sótano y dirígete al área donde estaba Giga-Robo. Allí encontrarás un Tamagotchi azul, una mascotita clásica.

XBOX

El Padrino

COMBINACIONES MAFIOSAS

Pulsa estas series de botones en el menú de pausa:

- 5000 DÓLARES
X, Y, X, X, Y, L3.
- A TOPE DE MUNICIÓN
Y, ←, Y, →, X, R3.
- A TOPE DE SALUD
←, X, →, Y, →, L3.
- TODOS LOS ROLLOS DE PELÍCULA
Y, X, Y, X, X, L3 (en el menú principal).

OBTENER MÁS ARMAS

Compra las siguientes mejoras para obtener

nuevos "juguetes" con los que causar el caos en la ciudad:

DILLINGER
- Compra la tercera mejora para la "Tommy Gun".
ESPECIAL DEL SÁBADO NOCHE
- Compra la tercera mejora para la Snub de 38 mm.
LIMPIACALLES
- Compra la tercera mejora para la escopeta.
PISTOLA DE ASESINO
- Compra la tercera mejora de pistola.
PYTHON
- Para terminar, compra la tercera mejora para la Magnum.

CONSEGUIR MUNICIÓN INFINITA

Si logras convertirte en el "Don" de Nueva York, tendrás toda la munición que quieras en cualquier momento.

Outrun: Coast 2 Coast

PASSWORDS

Ve a las opciones de licencia y selecciona la opción de editar la licencia. En el apartado de introducción de nombre, escribe estos códigos y acepta. Pulsa Back.

ENTIRETY
- Juego al 100%, con todo desbloqueado.
MILESANDMILES
- Consigues un millón de Millas Outrun.

TOMB RAIDER LEGEND

COMBINACIONES DE BOTONES

Tras desbloquear los trucos, pulsa estas combinaciones de teclas en mitad de una partida. Ahora sí que podrás hacer uso de ellos:

EXCALIBUR
- Mantén pulsado Negro y pulsa Y, A, B, R, Y, L.
GRANADAS INFINITAS
- Mantén pulsado Negro y pulsa L, Y, R, B, L, X.
LAS BALAS NO TE AFECTAN
- Mantén pulsado el gatillo izquierdo, pulsa A, gatillo derecho, Y, gatillo derecho, X, Negro.
MUNICIÓN INFINITA PARA EL RIFLE DE ASALTO
- Mantén pulsado Negro y pulsa A, B, A, L, X, Y.
MUNICIÓN INFINITA PARA EL SMG
- Mantén pulsado Negro y pulsa B, Y, L, R, A, B.
MUNICIÓN INFINITA PARA LA ESCOPETA
- Mantén presionado el botón Negro y pulsa R, B, X, L, X, A.
SIN TEXTURAS
- Gatillo izquierdo, Negro, A, B, A, Y, gatillo derecho
SOUL REAVER
- Mantén presionado el botón Negro y presiona A, R, B, R, L, X.

GB ADVANCE

Duel Masters 2: Kaijudo Showdown

ELEMENTOS OCULTOS
Pásate el juego una vez y desbloquearás la Sala de Duelo y la Galería de Imágenes.

SERIE DE TERCER MAZO INICIAL
Consigue ganar en los torneos de tienda en un pueblo cinco veces en total para desbloquear el mazo correspondiente, que te será muy útil.

MAZO DE NATURALEZA DE TERCER NIVEL
Cuando vayas a poner tu nombre, escribe FOREST y empezarás con un mazo de naturaleza de nivel tres entre las cartas por defecto.

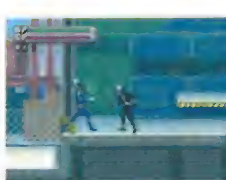
Madagascar: Operación Pingüino

MODO NAVIDAD
Estando en mitad de una partida, presiona Select. Tras eso, pulsa

la secuencia ↑, L, ←, R, →, L, ↓, R para activar este modo de juego.

Power Rangers: Space P. Delta

PASSWORDS DE NIVEL DIFÍCIL
Ep. 2 Misión 1
GWC
Ep. 2 Misión 2
7!G
Ep. 3 Misión 1
7WH
Ep. 3 Misión 2
H1G
Ep. 4 Misión 1
HYH
Ep. 4 Misión 2
61G
Ep. 4 Misión 3
6YH
Ep. 5 Misión 1
G3B
Ep. 5 Misión 2



B7C
Ep. 5 Misión 3
73G
Ep. 6 Misión 1
37H
Ep. 6 Misión 2
H5G
Ep. 6 Misión 3
C9H
Ep. 7 Misión 1
65G
Ep. 7 Misión 2
29H
Ep. 7 Misión 3
JHD
Ep. 8 Misión 1
JCF
Ep. 8 Misión 2
9HJ

PASSWORDS DE NIVEL FÁCIL
Episodio 2a
ZVC
Episodio 2b
QZB
Episodio 3a
QVC
Episodio 3b
!0G
Episodio 4a
!XH
Episodio 4b
R0G
Episodio 5a
Z2B
Episodio 5b
V6C
Episodio 6a
L6C
Episodio 6b
!4G
Episodio 7a
R4G
Episodio 7b
M8H
Episodio 8a
0BF
Episodio 8b
SGD
El combate final del juego
SBF

LOS NIVELES DE MEGAZORD
Aquí tienes los passwords para jugar en los niveles con el Megazord del potente Escuadrón Delta:
- Episodio 4
RHX
- Episodio 5
Q2B
- Episodio 6
W8H
- Episodio 7
0GD

ACCEDER A CUALQUIER PARTE
Escribe el password **9CK** y podrás acceder a cualquier episodio de los que hay en el juego.

N•GAGE

Rifts: Promise of Power

CONSEJOS PARA GANAR
Aquí tienes una buena lista de consejos que puedes utilizar para sacar más partido al juego:
• Cuando te encuentres en mitad de un combate, haz un buen uso de tus habilidades para el control de la gente,

como inducción de sueño. De esta manera puedes sacar mucha ventaja.
• En el momento en que te encuentres eligiendo las armas, fíjate en el AP que utilizan las mismas en relación con el AP que tú tienes. Ah, y recuerda comprar munición suficiente.
• Al atacar a los enemigos desde atrás o desde los lados tendrás más posibilidades de golpear efectivamente, así que hazlo de este modo siempre que te sea posible.
• Repara tu armadura en cuanto entres en una ciudad, pues luego lo agradecerás.
• La senda que escojas influirá en lo que recibas posteriormente. Así pues, si optas por ser malvado conseguirás

más créditos. Por otro lado, si decides ser bueno te harás con más puntos de experiencia.
• Elige los ítems que vas a utilizar con cuidado. En tu mochila sólo puedes guardar un total de cien ítems.
• Vigila el terreno sobre el que te mueves, pues puedes perder puntos tontamente, ya que cuesta más MP cruzar unos terrenos que otros. El terreno llano es el más práctico para avanzar, aunque como es lógico no te proporciona muchas posibilidades de cobertura.
• Si te encuentras en una posición elevada tendrás más posibilidades de golpear con éxito.
• Salva la partida a menudo, después de cumplir cada tarea. De este modo no te llevarás sustos innecesarios...
• Cuando llegue la hora de atacar, ten en cuenta las inmunidades de los monstruos a ciertos hechizos o armas. Cada uno es distinto.
• Si estás atascado en algún momento, prueba a pulsar la tecla cero de la consola. De este modo aparecerá el archivo de ayuda.
• Los barriles tienen un rango de efectividad de tres por tres casillas cuando explotan. Haz que los monstruos se acerquen a los barriles y luego dispara a los mismos para hacer un daño múltiple y así ahorrar turnos.
• Cúbrete detrás del terreno para que los enemigos tengan más dificultad a la hora de apuntar hacia ti.
• Las banderas rojas en los nodos de los mapas del mundo indican la

ubicación de un reto. También puedes ver estas banderas rojas en el mapa de la ciudad, así que acostúmbrate a usar esas pantallas.
• Si no consigues forzar la cerradura de un cofre, sal de ese sector y vuelve a entrar. Tendrás una nueva oportunidad para repetir la operación.
• Concentra tus ataques en un único enemigo a la vez. Cuanto menos tardes en acabar con tu rival, menos daño absorberás.
• Los enemigos no pueden colocarse en la misma casilla en la que tú te encuentres (pero sí pueden hacerlo los aliados). Por lo tanto, bloquea las entradas y las salidas con tus personajes para cortar el avance enemigo.

MAS DE 100 TIENDAS EN TODA ESPAÑA.
10 RECIENTES INAUGURACIONES.
LOCALIZA TU TIENDA EN WWW.DAILY-PRICE.ES

TEL. 902 157 418
WWW.DAILY-PRICE.ES

TELÉFONO ROJO

Yen te responde

Ya está. ¿No decíais que queríais ver la "cara de Yen"? Pues aquí la tenéis la cara de 1000 yens, para que no os quejéis. ¡Tengo muchas cartas que responder como para ir al fotógrafo!

Acción con pilas para rato

@ ¡Hola Yen, qué tal! Esta es la primera vez que te escribo, y estas son mis preguntas:

■ ¿Sabes algo del próximo juego «Starcraft: Ghost», que se supone que es el siguiente juego de la saga «Starcraft»?

Las últimas informaciones hablan de que sus programadores, los chicos de Blizzard, han pospuesto su desarrollo para llevarlo directamente a las consolas de nueva generación, muy probablemente Xbox 360 y PS3. ¡Así que tocará esperar!

■ ¿Cuánto durarán las pilas o la batería que lleven los mandos de PlayStation 3? No puedo imaginarme jugando a un juego, y que se acaben las pilas y pierda la partida por su culpa...

Sony no lo ha especificado, pero tampoco es algo de lo que preocuparse, porque todos suelen durar varios meses. Además, cuando la batería se acaba el juego suele quedarse en pausa, como cuando desconectas de repente un mando con cable.

STARCRAFT GHOST Este esperado juego de acción sigue sin aparecer. Después de años de desarrollo, la última noticia es que va a dar el salto a las consolas de nueva generación. A ver si esta vez hay suerte y por fin se deciden a lanzarlo

■ ¿Habrá más personajes en «Tekken 6» que en «Tekken 5»? ¿Qué caras nuevas habrá?

En el E3 se ha visto un trailer con un combate, dentro de una catedral, entre nuestro querido Jin Kazama, y una nueva luchadora llamada Lili (que hará aparición primero en «Tekken: Dark Resurrection»). ¡Y en pleno combate irrumpe por la vidriera un luchador en una moto! De momento no hay más información, pero casi seguro que veremos más personajes nuevos.

■ ¿Se habla de algún nuevo «Final Fantasy» para PlayStation 3, como «Final Fantasy XIII»?

Efectivamente, Square-Enix ha confirmado esta nueva entrega, y hasta ha mostrado un trailer en el E3. Además, como puedes ver en el reportaje, se prepara otra entrega, «Final Fantasy vs XIII», que se aparta del rol para entrar en el terreno de la acción.

■ Y por último, según tu opinión, ¿qué compañía era mejor, Squaresoft, o Square-Enix? Muchos dicen que, después de fusionarse con Enix, los «Final Fantasy» de Square han ido empeorando.

Yo diría que, más que empeorar, simplemente han cambiado un poco el estilo. Pero no sólo por la fusión con Enix, sino porque el creador original de la saga, Hironobu Sakaguchi, se fue de la empresa y creó la suya propia. Sin embargo, la inmensa mayoría del resto de los equipos de trabajo de esta mítica compañía siguen siendo los mismos.

Alejandro Gutiérrez (Elche)

TEKKEN 6 Por lo visto en el trailer de este título, los combates serán mucho más caóticos, y habrá más interacción con los escenarios. Los gráficos, generados en tiempo real, eran dignos de los típicos vídeos pregrabados para las demos de las 128 bits actuales

¿La pregunta del mes?

Después de verlas en el E3, ¿qué consola tiene mejor futuro?

■ Yen, ahora que ya hemos visto en el E3 lo que nos deparan las nuevas consolas, ¿tú qué opinas? O sea, ¿qué consola tiene mejor futuro?

Me temía que haríais esta pregunta, pero no tan pronto... En fin, yo creo que el E3 nos ha dejado claro que el futuro de los videojuegos, en general, va a vivir una impresionante revolución tecnológica: Internet, multimedia, descargas, opciones extra, nuevas formas de jugar... Parece que los gráficos están acercándose al techo de la perfección, y los avances -y el futuro- están más en la innovación jugable y los extras ofrecidos. Si vemos así las cosas, nos encontramos con un mundo de posibilidades, en el que todos tendrán un hueco. Eso sí, PS3 y Xbox 360 luchan por el mismo trozo del "pastel de jugones", mientras que Wii juega en otra "división" y se dirige a un público menos experto.

Jesús (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

NEW SUPER MARIO En verano vamos a revivir una de las grandes sagas de la historia con una nueva entrega plataformera en 2D de «Mario», pero para DS. El sistema de juego será el de toda la vida, pero contendrá novedades jugables y un gran progreso gráfico.

Las mascotas de Nintendo

@ Hola Yen, os sigo desde hace mucho tiempo, y esta es la segunda vez que te escribo. ¡A ver si esta vez hay suerte!

■ He oído que va a salir un «Mario» totalmente nuevo para Nintendo DS. ¿Sabes cuándo saldrá en Europa?

Claro que sí; tú te refieres a «New Super Mario Bros.», que sale aquí el 30 de junio.

■ ¿Sabes si hay posibilidades de ver el «Zelda: Ocarina of Time» en Nintendo DS, o algún otro «Zelda» nuevo?

Hace algunos días, en una conferencia japonesa en la que participó Nintendo, se anunció el juego «Zelda: Phantom Hourglass», que será la primera entrega de la saga en Nintendo DS.

■ Llevo meses esperando el nuevo «Zelda: Twilight Princess» de GameCube, y por ahora no hay más que atrasos. ¿Cuándo se sabrá la fecha definitiva?

En principio, la fecha anunciada es finales de año...

Ignacio (e-mail)

Un chico muy educado

@ Buenas tardes, señor Yen, hay que ver cuántas primaveras llevamos ya usted y yo, cada uno a un lado del teléfono, sin duda le debo uno de los pocos momentos mágicos de los que dispongo cada mes. Le voy a proponer un juego de preguntas del tipo "sé que...". Ahí va:

> **«LOS «FINAL FANTASY» HAN CAMBIADO SU ESTILO PORQUE EL CREADOR DE LA SAGA, SAKAGUCHI, SE FUE Y CREÓ SU PROPIA COMPAÑÍA»**

■ Sé que en el pasado consolero existieron maravillas de juegos como «Flashback», «Light Crusader», etc. ¿Los desarrolladores de esos juegos se embarcaron en otros proyectos, o qué hicieron?

Hace tantos años, y son tantas personas diferentes las que participaron, que algunas están en otras compañías, otras cambiaron de trabajo, y otras... ni se sabe. El último trabajo de la compañía de «Flashback» (Delphine Software) fue la saga «MotoRacer», cuya última entrega salió en 2001 (para ordenadores).

■ Sé que la señorita Hanna (la protagonista de «Fear Effect») lleva una larga temporadita de vacaciones. ¿Cree usted que volverá en alguna secuela?

Puede llegar a la nueva generación, pero está sin confirmar.

■ Sé que «Silent Hill» va a ponerse muy de moda este verano, ¿nos puede adelantar algo sobre la quinta parte?

Difícilmente, ya que por ahora nadie ha conseguido sonsacarle ningún detalle a Konami. ¡Mira que son duros de pelar!

■ Sé que la dificultad de algunos juegos es desesperante. ¿Cuál es, personalmente, el juego más difícil al que ha jugado?

Vaya preguntas... En tiempos "antiguos" podrían ser títulos como «Doom» (con el modo difícil activado) o incluso el «Ninja Gaiden». En tiempos actuales, el propio «Ninja Gaiden» de Xbox, o «Metroid Prime» de GC eran bastante "chungos", sí.

ZELDA PHANTOM HOURGLASS En la última conferencia que Nintendo ofreció a la prensa japonesa justo antes del E3, mostraron un vídeo en el que se pudo ver, por primera vez, el nuevo «Zelda» para DS. ¡Tiene una pinta increíble!

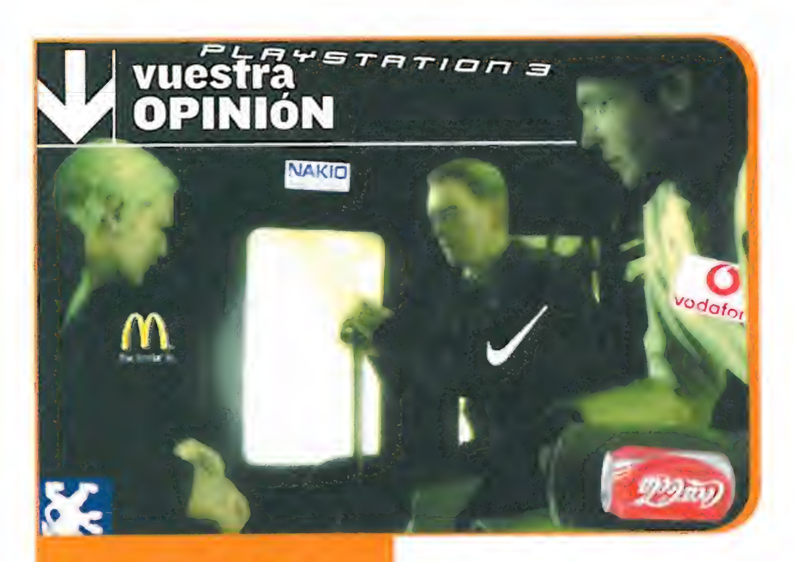
El "éxtasis" del dragón

David Torres (La Rioja)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Podría definirse como gozo, pasión, entusiasmo, gloria... Hoy he reducido todos esos adjetivos a un común denominador, llamado «Dragon Quest». Hace tiempo que soy fan de los RPG (gracias a «Final Fantasy»), y vi con asombro que en Japón estaba por debajo de «Dragon Quest». Ahí empecé a sentir curiosidad por esta saga, pero no estaba dispuesto a gastar una fortuna para importarlo desde allí, así que solo podía albergar la esperanza de que lo sacaran aquí. Y este año ha sucedido. «Dragon Quest» ha desembarcado con la elegancia de un caballero, dispuesto a triunfar en sus batallas, y no anda escaso en virtudes: un diseño colosal tanto en personajes como escenarios, una banda sonora de extrema calidad, una libertad inusitada y un sistema de batalla completo y ágil. Además, el "caballero" ha traído sus mejores galas, pues se ha realizado una excelente y fiel traducción respecto al original, una nueva banda sonora orquestada, y voces que no se incluían en la versión japonesa. A mí me gustaría contribuir a que este "caballero" se asegure una célebre conquista en Europa, así que me gustaría recurrir a la pura sinceridad: «Dragon Quest» me gusta tanto como me encandila la saga «Final Fantasy», y eso como sabrán muchos roleros significa el éxtasis del género rolero.

Yen: Nos alegra que te haya gustado tanto. ¡La verdad es que ha sido un triunfo poder ver esta mítica saga en nuestro país!



Demasiada publicidad

Ragnor (e-mail)

Según un periódico, está aumentando la publicidad en los videojuegos, y decía que al 90% de los usuarios les da igual que se incluya, cosa que yo dudo. Cierta empresa afirmaba: "El mundo está saturado de anuncios, por eso intentamos explorar nuevos mundos". Pues si está saturado es por culpa suya, así que no veo por qué deben ahora saturar "otros mundos". Hoy día, hay dos tipos de TV. Digital, pagando el canal para no ver anuncios, o la clásica, con anuncios para pagar los gastos. Hasta aquí, vale. Lo que me indigna es que ahora hagan un videojuego, lo cobren a 60 euros, y encima pongan publicidad. ¡Venga, hombre! Si quieren poner publicidad en los videojuegos, entonces que bajen el precio. Como por culpa de los publicistas se empiecen a llenar los juegos de anuncios, cometeré algún crimen. Así que he decidido no comprar ningún juego que lleve publicidad dentro del juego (muy a mi pesar, pues me gusta mucho la saga «Need for Speed»), y espero que alguno se una. Sé que no servirá de mucho, pues seguirán robándonos y seguirán teniendo beneficios astronómicos; pero al menos no habré contribuido a ello. Por suerte siempre quedará gente como Hideo Kojima y Shigeru Miyamoto, que dudo mucho que se dejen vender por el dinero de este modo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: No todo es tan malo; esa publicidad permite incluir más cosas en el juego -como las licencias, o actores famosos, etc.- sin subir más el precio.

« LAS NUEVAS OPCIONES MULTIMEDIA QUE SONY ESTÁ AÑADIENDO A SU PSP VAN A LOGRAR IMPULSAR SUS VENTAS AÚN MÁS »

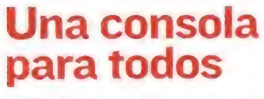
Sé que, hoy día, las aventuras de acción originales brillan por su ausencia («24» puede ser una excepción). ¿Me recomienda usted alguna de PlayStation 2, que haya salido o vaya a salir?

Si a la aventura y a la acción le unes la investigación, puedes optar por los nuevos «Tomb Raider: Legend», «El Código Da Vinci» o «Fahrenheit» que son opciones bastante variaditas, creo yo.

Sé que «Vagrant Story» fue un RPG de acción excepcional, ¿hay alguna posibilidad de ver una secuela o precuela?

No muchas, la verdad.

Miguel Ángel Capitán (e-mail)



Una consola para todos

@ Hola a Yen y a todos los "hobbyconsoleros". Unos colegas y yo siempre leemos esta revista, y yo personalmente quería hacerte unas preguntas:

¿Crees que si PSP baja de precio puede alcanzar en ventas a Nintendo DS?

Desde luego le ayudará, así como la incorporación de nuevas opciones multimedia. Pero que conste que DS lo está haciendo muy bien, y se lo pondrá difícil.

¿Hay algo nuevo sobre algún otro «GTA» de PSP, o uno para PlayStation 3?

¡Bingo! Se han anunciado «GTA Vice City Stories», para PSP, en octubre, y la cuarta entrega de la saga para PS3 y Xbox 360, el mismo mes de 2007.

¿Me puedes decir qué significa el nombre final de la nueva consola de Nintendo, "Wii"?

Ya os decía yo que Revolution no sería el nombre definitivo... Wii es un juego de palabras: por un lado, las dos letras ii parecen dos mandos de la consola, dando a entender que es una consola pensada para jugar en compañía. Por otro lado, la palabra "Wii" se pronuncia igual que "we" ("nosotros", en inglés), dando a entender... ¡lo mismo!

Kratos (e-mail)

THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS Durante la presentación de Wii en el E3, uno de los juegos que mejor impresión dieron fue esta versión de «Twilight», que saldrá a la vez que la de GC, pero se jugará con el nuevo mando.

PHANTASY STAR UNIVERSE El próximo otoño llegará a PS2 y Xbox 360 este esperado juego de rol masivo online, secuela de una famosa saga de Sega que comenzó en el año 1988. Esta nueva entrega se podrá jugar online y offline.

Enganchado al mundo del rol

@ ¡Qué tal, Yen! Me llamo Albert, me encanta el rol y los juegos online, y es la segunda vez que te escribo, porque tengo unas cuantas dudillas que espero que me respondas:

¿Se ha hablado de algún MMORPG (juego de rol online masivo) para las nuevas consolas?

Pues no ha habido muchos anuncios en ese sentido, así que presta atención a «Phantasy Star Universe», para Xbox 360.

Por lo que sé, en Xbox 360 se paga un dinero al año para poder jugar online. ¿Será igual en PlayStation 3, o se pagará cada juego al mes por separado?

En un principio, se pensaba que cada juego iría por separado, pero hace poco Sony informó de que piensa crear un sistema de juego online (llamado PlayStation Network Gaming) parecido al Xbox Live! de Microsoft, lo cual hace pensar que lo lógico será que, para jugar online, baste con pagar la cuota anual por estar apuntado a ese servicio de juego online.

También he oído que Nintendo anunció que en Revolution (ahora Wii) se podrá jugar por Internet gratis, ¿es cierto?

Todavía no se puede confirmar, pero desde luego esa es la idea de Nintendo, al igual que ocurre con DS.

La última pregunta va sobre rol offline: ¿Crees que «Oblivion»

CONCURSO

DRAGON QUEST

El periplo del Rey Maldito

PARTICIPA EN EL SORTEO DE:

PlayStation 2

5 lotes de juego para PS2, mando de Limo, libreta y llavero de DRAGON QUEST

Y además sorteamos 10 juegos para PS2 10 libretas y 10 llaveros

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra dragonhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de junio de 2006.

PROEIN
www.proein.com

SQUARE ENIX

VUESTRAS CARTAS

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.

vuestra OPINIÓN

¿Demasiada dificultad?

Miguel Ángel Capitán (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Quisiera opinar sobre la dificultad de algunos juegos a los que he tenido oportunidad de jugar a lo largo de tantos años, poniendo un par de ejemplos globales. Hoy día, uno de los motivos para elegir un juego u otro (que cuestan 60 euros) es que la dificultad que ofrezca no sea demasiado alta. Yo no me considero un jugador ni muy habilidoso ni muy torpe, pero no puedo recomendarle a mis amigos que se compren por «MoH European Assault» ¿a qué viene el resucitar donde te acaban de acribillar, y que al reaparecer te rematen de nuevo? ¿Dónde fueron los puntos de grabación? Otro caso es el de «Devil May Cry 3»: ¿no os parece que reiniciar las misiones hasta que le coges la rutina a cada jefe final no termina por cansar un poco? ¿Y quién no recuerda los interminables combates de «Final Fantasy VIII»? Y que conste en acta que no se está poniendo en duda la calidad de estos títulos, sino su capacidad para proporcionar diversión, jugabilidad, y la posibilidad de recomendar su compra a los amigos y familiares. Nosotros amamos los juegos porque -por un rato- somos protagonistas de algo y nos olvidamos de todo lo negativo que hay en el mundo real.

Yen: Qué curioso, hay quien diría que la dificultad es una ayuda para que el juego te dure más...

saldrá para alguna otra consola, aparte de Xbox 360?

No, no lo veo probable.

Albert Casals (e-mail)

Grandes títulos de la acción

@ Hola Yen, me llamo Sergio y soy de Tenerife, tengo una GameCube, una PlayStation 2 y una Xbox 360, y tengo las siguientes preguntas para la mejor revista de videojuegos del mundo, que es la vuestra:

■ **¿Cuándo saldrá el juego «Ninety-Nine Nights»?**

ENCHANTED ARMS En esta aventura exclusiva de Xbox 360 podremos tomar el control de más de 75 personajes distintos. Los desbloquearemos durante la partida y mejoraremos sus habilidades para los intensos momentos de lucha.

« DE MOMENTO, PS3 ES LA ÚNICA PRIVILEGIADA CON «MGS4», PERO NADIE HA DICHO QUE VAYA A SER EXCLUSIVO SIEMPRE »

Después del verano, en septiembre concretamente.

■ **¿Sabes de algún juego de rol para Xbox 360 que vaya a salir próximamente?**

Ubisoft trae este verano en exclusiva a esta consola «Enchanted Arms», un juego con gráficos impresionantes y un sistema de combate activo propio casi de una aventura de acción. Parece muy completito, sí.

■ **¿Crees que merece la pena que me compre el «Oblivion» para la Xbox 360, o recomiendas otro?**

¡Pero chico, vete ahora mismo a comprarlo!

■ **¿Ya tiene fecha de salida el «Resident Evil 5»?**

No hay noticias nuevas; todo apunta a que saldrá a principios del año que viene, pero ya veremos qué acaba pasando.

■ **¿Sabes si finalmente «Metal Gear Solid 4» saldrá también en Xbox 360?**

De momento, PS3 es la única privilegiada, pero nadie ha dicho que vaya a ser exclusivo.

Sergio Pérez (Tenerife)

El mundo de los profesionales

@ Hola Yen, tengo casi 13 años, y tengo una PlayStation 2, una GBA y una Nintendo DS. Es la primera vez que escribo y me gustaría que me contestaras las siguientes preguntas:

■ **¿Cuándo saldrá «Rogue Galaxy», y en qué consolas lo hará?**

Es un juego de rol para PS2, realizado por los mismos programadores de «Dark Chronicle» y «Dragon Quest VIII», que llegará a finales de septiembre.

■ **¿Qué juegos de «Pokémon» saldrán próximamente para Nintendo DS?**

Los próximos títulos conocidos son «Pokémon Link», «Pokémon Perla», «Pokémon Diamante» y «Pokémon Ranger», este último basado en la película del mismo nombre, que quizá esté para el año que viene.

■ **¿Qué se sabe sobre la llegada de «The Getaway 3»?**

Nada nuevo, salvo que todos tenemos ganas de volver a la acción en Londres.

■ **¿Saldrá algún «Pro Evolution» o algún «FIFA» más para PlayStation 2?**

El nuevo «Pro Evolution» ya está en camino, aunque saldrá en enero de 2007 y seguro que también habrá un próximo «FIFA» coincidiendo con la próxima temporada futbolera.

■ **Y por último, una pregunta que no tiene mucho que ver con el tema: ¿quiénes pueden ir al E3 y al Tokio Game Show?**

Solo los periodistas acreditados por la empresa organizadora y las compañías que van a presentar los juegos. ¡Buen intento!

Paco Fernández (Granada)

ROGUE GALAXY El estilo gráfico de «Dragon Quest» (escenarios realistas con personajes "cel-shading") se va a poner de moda, con juegos de rol como éste, de los mismos programadores, que llegará en el mes de septiembre.

POKÉMON RANGER no estará protagonizado por los clásicos entrenadores de Pokémon, sino por los llamados "Ranger", que son personajes que usan a los Pokémon para defender a la naturaleza de agentes agresivos.

Alta tecnología de "subsistencia"

@Hola yen, soy un gran seguidor de Hobby Consolas desde hace muchos años, y tengo unas cuantas dudas:

■ ¿Cuándo sale el «Metal Gear Solid 3: Subsistence»?

De momento, la fecha más probable es diciembre de este año.

■ ¿Se sabe qué juegos saldrán en el lanzamiento de PlayStation 3?

La lista no está confirmada, pero entre ellos estarán «Ridge Racer 7», «Virtua Fighter 5» o «Resistance», por ejemplo.

■ ¿Se podrá utilizar la portátil PSP como mando para PlayStation 3?

Los rumores andan por ahí, pero quizá no sea simplemente para jugar. Cuando Sony mostró «Formula One» de PS3 en el E3, por ejemplo, se usaba la portátil como espejo retrovisor.

David García (e-mail)

Al límite de la novedad

@Hola Yen, me llamo Matías y soy de Granada. ¡A ver si este año os curráis un vídeo del E3 como el del año pasado! Tengo una PlayStation 2, y próximamente una PSP o una Nintendo DS. Ahí van mis preguntas:

■ Hace poco Sony reveló que PSP podrá descargar juegos de PSone (de momento, sólo en Japón). ¿Significa eso que, en caso de llegue a Europa, podríamos descargarnos clásicos como «Resident Evil», «Final Fantasy VII», o «Tomb Raider» en PSP?

Eh... sí, justamente eso.

■ ¿Cuándo llegará a Europa la versión extendida de «Devil May Cry 3», si es que llega? ¿Qué mejoras traerá, además de Virgil como personaje controlable?

En EE.UU. ya ha aparecido, pero los rumores de que llegaría a Europa en primavera no se han cumplido. Paciencia...

■ ¿Qué hay de cierto en que «Final Fantasy XII» vendrá a España doblado al castellano? Yo, a no ser que sea tan bueno como el «Metal Gear Solid» de PSone, prefiero que venga en inglés.

Personalmente, yo también lo prefiero, pero hay mucha gente que no domina (o soporta) el inglés. En cualquier caso, todavía no se sabe con seguridad.

■ ¿Crees que al final Square-Enix acabará haciendo el remake de «Final Fantasy VII» en PS3? En 2006 se cumplen 10 años desde el lanzamiento del juego original, y ya han rehecho todos los «Final Fantasy» del primero al sexto...

No se te escapa una, ¿eh? Lo malo es que en el E3 no han dicho nada de nada, así que...

Matías Lallave (Granada)

La portátil más versátil

@Saludos Yen. Soy un seguidor de vuestra revista desde el número 1, y es la segunda vez que escribo. Mis dudas se centran en la nueva generación:

■ Si vamos a ver un «Tekken» en PSP, ¿veremos algún día un «Soul Calibur» en DS o PSP?

Ojalá, pero por ahora no.

■ ¿El «Pro» para DS tendrá un estilo más cercano a los «ISS» o a los «Pro Evolution» modernos?

Será muy parecido al actual.

■ ¿Llegará a España el adaptador para ver TV en DS o PSP?

Seguramente sí, pero aún tardará. Acaba de salir en EE.UU...

■ ¿No será excesivo el precio de PS3 para alcanzar a Xbox 360?

¡Esa es la pregunta del millón!

David Balsera (e-mail)

« EN PS3 PODRÁ USARSE LA PORTÁTIL PSP COMO MANDO, AUNQUE QUIZÁ NO SÓLO PARA JUGAR, SINO PARA LAS OPCIONES MULTIMEDIA »

DEVIL MAY CRY 3 SPECIAL EDITION La versión especial de esta aventura de acción nos ofrece, como novedades, la posibilidad de jugar con Virgil, un nuevo jefe, una opción para acelerar la acción, y cuatro modos extra adicionales.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ME GUSTA TANTO EL «KINGDOM HEARTS», QUE SOY CAPAZ DE PAGAR 100 EUROS SI HACE FALTA. ¿HABRÁ MÁS SECUELAS?
Yen: Pues tendrás que subir tu oferta, porque por ese precio no creo que les llegue el presupuesto para desarrollar otra entrega...

@QUÉ PASA SI COMPRO UNA PSP CERAMIC WHITE YA TENIENDO UNA OTRA DE COLOR BLACK?
Yen: Que tu PSP de color Black se pondrá Very Sad porque estás con la White.

@¿QUÉ LES OCURRIRÁ A LOS JUEGOS DE PS2 CUANDO SALGA LA PS3?
Yen: Si te refieres a los que tienes en casa... pues que se llenarán de polvo.

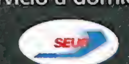
✉ MI PSP SE APAGA CADA CIERTO TIEMPO, ¿A QUÉ PUEDE SER DEBIDO?
Yen: Mira a ver esa "cosa" que llaman batería, no vaya a ser que tengas que enchufarla a la red eléctrica "cada cierto tiempo"...

@¿ES VERDAD QUE PS3 COSTARÁ 400 EUROS? PARECE MUCHO, ¿NO?
Yen: Si yo te contara...

@¿«FINAL FANTASY XI» VIENE TODO EN INGLÉS?
Yen: Pues no, hay algunas frases en alemán, y un diálogo muy bonito en chino mandarín. El acento es un poco extraño, pero se les entiende bastante bien.

@SI ROCKSTAR SIEMPRE SACA JUEGOS DE ACCIÓN, ¿POR QUÉ SACA AHORA UNO DE PING-PONG?
Yen: ¡Lo que tú no sabes es que cuando un jugador pierde, se lía a raquetazos con todo lo que pilla!

@¿CUÁNDO SE PODRÁ VER LA PSP EN TELEVISIÓN?
Yen: ¡Hoy, en los anuncios!



PACKS

GAME BOY micro

GAME BOY MICRO +NEMO 2x1

GRATIS

EXCLUSIVA GAME

99,95 €

XBOX 360

NOVEDAD

XBOX 360 + COPA MUNDIAL FIFA 06 + BALÓN OFICIAL + FRONTAL DEL JUEGO

469,95 €

NOVEDAD

XBOX 360 + MOTO GP 06

AHORRA 40€

429,95 €

XBOX 360 CORE SYSTEM + OUTFIT

AHORRA 55€

EXCLUSIVA GAME

309,95 €

Nintendo DS

+ nintendogs

AHORRA 20€

149,95 €

+ nintendogs

AHORRA 20€

149,95 €

PSP™ BÁSICA

+ KIT ACCESORIOS 15 EN 1 + SPIDER-MAN 2

AHORRA 40€

EXCLUSIVA GAME

239,95 €

PSP™ VALUE PACK

+ UN JUEGO SONY*

AHORRA 50€

249,95 €

También disponible en negro

* Consulta la lista completa de juegos Sony para PSP de esta promoción en tu tienda habitual

PSTWO + CHICKEN LITTLE

AHORRA 40€

EXCLUSIVA GAME

159,95 €

PSTWO + LAS CRÓNICAS DE NARNIA

AHORRA 30€

EXCLUSIVA GAME

169,95 €

PSTWO + TOURIST TROPHY

NOVEDAD

AHORRA 30€

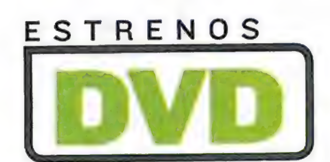
Lanzamiento 31/05

179,95 €

moción es no acumulables a otras ofertas o descuentos
cios válidos y vigentes del 1 al 30 de JUNIO.
puestos incluidos

MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS



Memorias de una Geisha

- Género **Drama**
- Protagonistas **Suzuka Ohgo, Ziyi Zhang, Togo Igawa, Mako...**
- Director **Rob Marshall**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Una preciosa niña japonesa es separada de sus padres e internada como sirvienta en una casa de geishas. Sin embargo, su belleza y valentía le permitirán soñar con lo único que puede darle una vida mejor: llegar a ser una geisha.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, La Película, Fotos, Seis Reportajes sobre Geishas, Detrás de las Cámaras, Vestuario, La Novela, Japón y un Día con el Chef.

Plan de Vuelo: Desaparecida

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Jodie Foster, Kate Beahan, Sean Bean...**
- Director **Robert Schwentke**
- Precio **21,95 €** (3.652 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Una mujer y su pequeña hija comienzan un viaje en uno de los aviones más modernos y grandes nunca diseñados. Pero en pleno viaje, a más de 10 km. de altura, descubre que su hija ha desaparecido, y nadie recuerda haberla visto. Además, la tripulación asegura que en el plan de vuelo no está el nombre de su hija como pasajera.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Así se Hizo, La Historia, Reparto, Efectos, Presión en la Cabina: Diseñando el E-474...

Adivina Quién

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Bernie Mac, Zoe Saldana, Hal Williams...**
- Director **Kevin Rodney Sullivan**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: Teresa es una guapa chica de color que va a presentar a su prometido a sus padres... pero se le ha "olvidado" mencionarles un detalle: ¡su novio es blanco! Cuando el padre de ella le conoce, se propone hacerle la vida imposible para conseguir que desaparezca de sus vidas, dando lugar a todo tipo de situaciones divertidas.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Tomas Falsas, Siete Escenas Inéditas y Reportaje Detrás de las Cámaras.

MÚSICA

Kingdom Hearts

«Kingdom Hearts» es una de las sagas de moda en el mundo del rol consolero. Mientras esperamos a que nos llegue su segunda entrega, podemos disfrutar de los dos CD de que consta su banda sonora, una de las más completas de Square-Enix (aparte de la saga «Final Fantasy»).

- Compañía **Virgin** ■ Precio **29,95 €** (4.983 ptas.)

LIBROS

Resurrección

Este libro forma parte de la serie dedicada a la Reina Araña, una enrevesada historia de fa tasía y oscuridad en el que tres aspirantes a s sucesoras de la Reina Araña deben enfrentar en un combate con un final muy sorprenden

- Editorial **TimunMas** ■ Precio **20,50 €** (

VIDEOJUEGOS

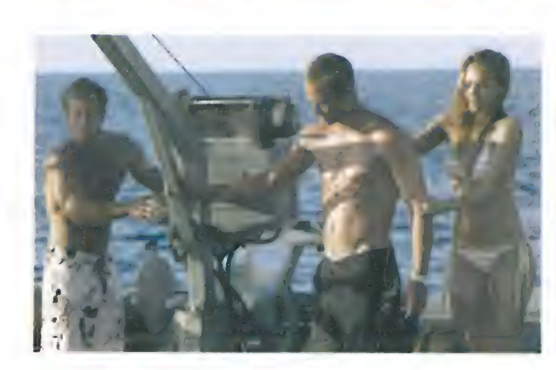
ESTRENOS

DVD

Inmersión Letal

- Género **Acción**
- Protagonistas **Jessica Alba, Paul Walter, Scout Caan...**
- Director **John Stockwell**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en UMD **17,99 €** (2.993 p.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Unos jóvenes submarinistas se han propuesto encontrar un famoso tesoro sumergido, para lo cual se sumergen en un mar lleno de tiburones. El problema es que, además de encontrar tesoro, hallarán "algo" que les enfrentará a una peligrosa banda de criminales.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, 10 Escenas Eliminadas, Pruebas, Cómo se Hizo, y más.

CSI Nueva York
Primera Temporada

- Serie de TV **Intriga**
- Protagonistas **Gary Sinise, C. Giovinazzo, Hil Harper...**
- Director **Anthony E. Zuiker, Ann Donahue y Carol Mendelsohn**
- Precio **29,95 €** (4.983 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

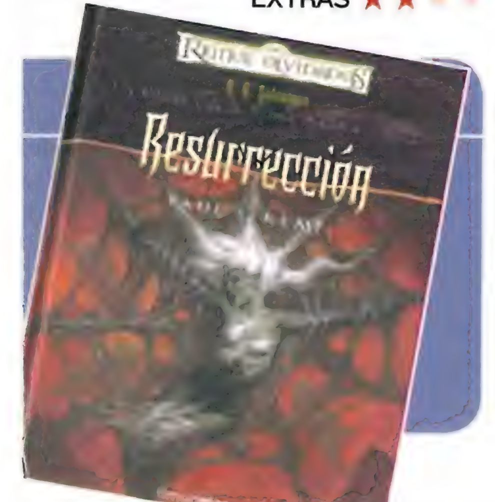
ARGUMENTO: Una de las mejores series de investigación trae su tercer "spin-off" al DVD. Los agentes CSI de Nueva York ofrecen 12 episodios en los que nos mostrarán, con todo rigor científico y la última tecnología, todas sus técnicas para investigar y desenmascarar a los delincuentes.
EXTRAS DVD: Sonido Digital, Comentarios de varios Capítulos, Documental: "La Ciencia tras las Cámaras, y folleto de 16 páginas.

La Caverna Maldita

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Cole Hauser, Morris Chestnut...**
- Director **Bruce Hunt**
- Precio **17,99 €** (2.993 ptas.)
- También en VHS y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: Un grupo de varios exploradores ha hecho un hallazgo en un bosque rumano: ¡una abadía del siglo XIII! Rápidamente se ponen a estudiarla, y entonces descubren algo tan sorprendente como que el edificio está construido sobre un sistema de peligrosas cavernas subterráneas.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Reportaje En la Caverna, Reportaje: Diseñando la Evolución y Tatopoulos Estudios, Comentarios y más.



CINE

X-Men 3: La Decisión Final

En esta tercera parte, los mutantes tendrán la posibilidad de elegir entre mantener sus poderes –con el aislamiento social que eso conllevaría– o deshacerse de ellos y convertirse en humanos normales. Los puntos de vista opuestos llevarán a una guerra final entre mutantes... y humanos.

- Productora **20th Century Fox**
- Estreno **26 mayo**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

◄ UNA MOTO QUE HARÁ REALIDAD TU MAYOR FANTASÍA

Esta espectacular figura, que mide nada menos que 30 cm., es una impresionante reproducción de Cloud y su motocicleta tal y como aparecen en la película "Final Fantasy VII: Advent Children". La figura tiene unos 18 puntos de articulación, e incluye su enorme espada.

Más información en: www.fnac.es

Precio: 90 € (14.975 ptas.)

EL MUNDO DE LA LUCHA EN TUS MANOS ►

Hace ya tiempo que los luchadores de Capcom y de SNK tienen la costumbre de reunirse de vez en cuando para pelear entre sí. Ahora vuelven a hacerlo, pero en forma de figuras de acción articuladas, en las que aparecen Akuma, Chun-Li, Mai, Haohmaru, etc.

Más información en: www.fnac.es

Precio: 19 € (3.161 ptas.)

VIVE DE NUEVO LA MAGIA DE LAS "GAME & WATCH" ►

La compañía Take2 va a distribuir en España cinco mini-versiones de las míticas "Game & Watch" de Nintendo: «Donkey Kong», «Zelda», «Spiderman» y dos «Super Mario». ¡Y el precio es de risa!

Más información en: El Corte Inglés

Precio: 7,99 € (una pantalla) **/ 8,99 €** (pantalla doble)

LA GALAXIA, CONDENSADA EN UNA BOLA DE CRISTAL ►

Ya sabéis que, en lo que tiene que ver con variedad de merchandising, "Star Wars" siempre se lleva la palma. Lo último son estas bolas de cristal llenas de agua, en cuyo interior hay personajes como Darth Vader, C3PO, R2D2...

Más información en: www.forbiddenplanetstore.co.uk

Precio: 18,99 € (3.160 ptas.)

NARUTO SHADOW CLONE JUTSU SATUE ►

La empresa Toynami acaba de publicar su primera estatua de la serie "Naruto", uno de los mangas de más éxito de los últimos años. Su protagonista es un alocado chaval -guardián de un secreto interior- que quiere ser el mejor ninja de todos los tiempos.

Más información en: www.sddistribuciones.com

Precio: 32 € (5.324 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Carisma

Un niño pasa por un terrible momento emocional cuando ve que su madre, abrumada por la tensión que le provoca la enfermedad terminal de la abuela, acaba dentro de una peligrosa secta. ¡Hey, para que luego digan que los mangas son para niños!

Lo encontrarás en: Mangaline

Precio: 8,50 € (1.414 ptas.)

Dragon Ball U. Edition

Nada menos que 34 entregas contiene esta nueva edición de las aventuras de Goku, un niño que posee una fuerza prodigiosa, y que un día decide unirse a Bulma en la búsqueda de las siete Bolas de Dragón. ¡Qué colección!

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini

Precio: 1,95 € (324 ptas.)

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS AHORA

10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

- Llama ahora por TELÉFONO
  902 540 777
  De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
  Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
- Envía CUPÓN por correo
  HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
  20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
- Envía cupón por FAX 902 540 111
- E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- INTERNET
  www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

HOBBY CONSOLAS

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**

NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos. .... .Fecha de Nacimiento .... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad .... Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

JUEGOS PARA MÓVILES

No se lo digáis a nadie, pero nos han chivado que este mes se juega un torneo de fútbol muy importante en Alemania. Si queréis una entrada para el mejor sitio del estadio, lo mejor es que no le quitéis ojo al juego del mes.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: FÚTBOL
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Movistar, Vodafone, Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT C380, E1000, L6, V3, V300, V600, NOK 3100, 3510i, 3650, 6100, 6101, 6230, 7650, N-Gage, SAMS E310, E810, SHARP GX15, GX25, GX30, SIEM M65, SL65, SONY-ERICS K700i, W800. Consultar otros modelos.

1. **32 SELECCIONES** son las que lucharán por la Copa del Mundo, pero podemos intentar clasificar a alguna que se haya quedado fuera, jugar torneos de clubes...
2. **LA AMBIENTACIÓN** de los partidos llama mucho la atención, y consigue que los encuentros sean un auténtico espectáculo.

ENGÁNCHATE AL MUNDIAL

REAL FOOTBALL 2006

Este verano Mallorca va a estar de bote en bote. Todos los alemanes tendrán que salir de su país... ¡para dejarnos sitio a los forofos!

LA TEMPORADA LIGUERA TOCA A SU FIN, pero qué mejor guinda para el pastel que un pedazo de Mundial como el de Alemania. Tranquilos, que ya no diremos lo de "este es el año de España", pero sí que puede ser el vuestro gracias a este juego. Disponemos de 48 selecciones (las 32 clasificadas y 16 que se quedaron en puertas), más 16 clubes de lo mejorcito de Europa, con casi todos sus jugadores reales. Con ellos podemos intentar cualquier hazaña: el Mundial, la Eurocopa, la Champions...

EL SISTEMA DE CONTROL ES EL HABITUAL de los juegos de fútbol de Gameloft, es decir, sencillo y completo a la vez. Podemos pasar en corto y en largo, esprintar, entrar duro, y si somos lo bastante hábiles, hacer chuts súper ajustados gracias a su sistema de disparo. Todo esto os sonará a los fans de los anteriores «Real Football», pero seguro que os quedáis embobados con el apartado visual: el ambientazo de las gradas, el tamaño de los jugadores, las repeticiones... Nos vuelve a parecer que la perspectiva cenital queda muy espectacular, pero dificulta algo las cosas si nuestro botón direccional no cuenta con 8 direcciones, aunque eso no le impide desmarcarse como el mejor de su género.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	80
DURACIÓN	97
DIVERSIÓN	96

Valoración Lo único que debería impedir que os hicierais con este juego es que no os gustase el fútbol, porque su plantel de equipos y torneos, su control y su apartado visual son inapelables.

PUNTUACIÓN FINAL 95

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Canasta de tres!

Hola, tengo un Nokia 6100. ¿Podéis recomendarme algún juego de basket?

Al baloncesto le ha costado conseguir juegos a su altura (y nunca mejor dicho), pero ahora tienes «NBA 2006» de Jamdat, un juego bastante completo, con los 30 equipos reales de la NBA con todas sus estrellas. Y junto a la cantidad de movimientos de que disponemos sobre la cancha, contamos con útiles estrategias.

Alfonso Núñez (Madrid)

¿Cuáles son las principales diferencias entre el Motorola V3 y el V3i?

La cámara del V3i es de 1,23 megapíxels, mientras que la de su "hermano" es VGA. Además, el V3i soporta tarjetas de memoria para música y fotos, e incluye el sistema "iTunes" para organizar y reproducir canciones. Como la diferencia de precio no es excesiva, quizá valga la pena hacer un esfuerzo.

A. Crehuet (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Tomb Raider: El Códice de Osiris

Igual estáis pensando que nos hemos dejado llevar por la fiebre del Mundial, pero si probáis este juego podréis comprobar por vosotros mismos que no le falta potencial para auparse a lo más alto de nuestra lista.

Los más descargados

MOVISTAR

1. SOCOM US Navy Seals
2. Asterix y los Vikingos
3. Moto GP 3
4. Worms
5. Pang

AMENA

1 Real Football 2006
2 50 x 15
3 Bomberman Pinball
3 Moto GP 3
3 Tetris

En el 2006 d.C. todo el mundo tenía ya teléfono móvil... ¿Todo? No, en una pequeña aldea gala se resistían a adaptarse a las nuevas tecnologías, pero eso sí, protagonizaban juegos de plataformas muy divertidos.

Los móviles recomendados por HC

NOTICIAS MÓVILES

TARIFA PLANA

Movistar se ha propuesto que lo de navegar por internet a través del móvil no sea algo sólo para la "jet-set". A partir de ahora, cualquiera puede conectarse por 30 céntimos de nada, que será lo que nos cueste cada sesión (sin límite de tiempo hasta septiembre). Además, gracias a varios acuerdos alcanzados por Movistar, podremos acceder a nuestra de cuenta de correo habitual de Yahoo, Hotmail, Terra o Telefónica.net. Ya no tenéis excusa para no navegar en cualquier sitio y a cualquier hora...

PARÍS HILTON

No cabe duda de que la fama de esta muchacha traspasa fronteras. Y es que dentro de poco la tendremos también en nuestros teléfonos móviles, protagonizando varios juegos de la mano de Gameloft. La atractiva heredera de la fortuna de los Hilton se ha convertido en todo un icono social, y de ahí que estos juegos vayan a estar pensados tanto para el público masculino como para el femenino

CÓDIGO DA VINCI

Seguro que casi todos habéis visto ya la peli, ¿eh? Pues que sepáis que todos los móviles que usan los protagonistas son de Sony-Ericsson, como el Z300, el K600 o el P910. Y además, en la web **www.sonyericsson.com/davincicodetrail** tenéis la ocasión de enfrentaros a seis puzzles encriptados. Si los resolvéis, podéis ganar un viaje a París, donde disfrutaréis de una aventura en vivo ¡Sólo tenéis hasta mediados de junio!

GUAPA

Que no, que no seguimos hablando de Paris Hilton... Pero sí de Sony-Ericsson y Movistar, que con su "Pack Especial W800i" han sido las primeras compañías en lanzar en España un disco en el móvil antes que en las tiendas. El disco en cuestión es "Guapa", de La Oreja de Van Gogh, y viene incluido en una tarjeta de memoria de 512 MB, junto con algunas sorpresas más de este grupo musical.

NINTENDO Y SQUARE

Estos dos gigantes de los videojuegos se han unido para desarrollar juegos

Java. Lástima que los resultados los vean de momento sólo en Japón, con «Final Fantasy VII: Before Crisis», una "precuela" que nos muestra a Cloud antes de unirse a "Avalancha", con unos gráficos similares a las versiones de SNES. Además, están desarrollando un juego de «Pokémon», en el que podremos tener a Pikachu y compañía como mascotas virtuales.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Resident Evil (marzo)

NTDS + JUEGO RESIDENT EVIL

Luis David Peña Sánchez	Ciudad Real
Daniel Pindado Arribas	Madrid
Manuel Jiménez Fernández	Murcia
Roberto Ruiz Peñacoba	Palencia
Diego Jiménez Borque	Toledo
Salvador Ruiz Fernández	Granada
Rodrigo Calvo Pinilla	Guadalajara
Pedro López Manrique	Jaén
Diego Tejeda Valcárcel	Lugo
Manuel Gazaba González	Málaga
Consuelo Martínez Saurín	Murcia
Diego Planes Navarro	Murcia
Pablo Durán Pateiro	Orense
Ángel Rodríguez Escribano	Ourense
Ángel L. Almaraz Sánchez	Salamanca
Daniel Alonso Isla	Segovia
Javier Matas Estepa	Sevilla
Christian Cañadas Peeck	Valencia
Fernando Abril Martín	Valencia
Matías Turiel Díez	Vizcaya
Sandra Gracia Martín	Zaragoza
Rubén Calvo Gasca	Zaragoza

True Crime

JUEGO TRUE CRIME (PS2)

David León Villanueva	Albacete
David Martín Valdivieso	Alicante
Verónica Pérez Vaquer	Alicante
Juan Segura Sorroche	Almería
Ascensión Milán	Badajoz
Juan Manuel Atoche Tena	Barcelona
Oscar Treminio Gómez	Barcelona
Daniel Gozalo Barquilla	Cáceres
Javier Nieto García	Cantabria
Francisco Cervera Hdez.	Castellón
Javier Medrano Rubio	Cuenca
Yon López Arribillaga	Guipúzcoa
Agustín Tejero Ramos	Guipúzcoa
María Luisa García Sevillano	Madrid
Enrique Jiménez Duarte	Madrid
José Ramón Molla Corral	Madrid
Jaime Staszkiewicz García	Madrid
Rubén Fontal Coronado	Madrid
Diego Buitrago Rodríguez	Madrid
Javier Reyes	Toledo

24 the game

JUEGO 24 THE GAME (PS2)

Aitor Gavina Gago	Ávila
Josefa Senel Pernias	Almería
Gerard Tudesca Apellaniz	Barcelona
Oscar Treminio Gómez	Barcelona
Javier López Pérez	Barcelona
José I. Escalera Carrión	Cádiz
Alejandro Ayora Martínez	Castellón
Juan Antonio Peris Romero	Castellón
Diego Pedro Parra Sánchez	Granada
Miguel Ángel Céspedes Moreno	Jaén
Esther Hernández Quintanar	La Rioja
Juan Nalda Lozano	León
Adrián Carballes Rego	Lugo
Fco. Javier González Pérez	Madrid
Longlong Huang	Madrid
Guillermo Basterra Miret	Madrid
Roberto Vázquez Gaitero	Madrid
Miguel Ángel Gutiérrez Rdez.	Málaga
Juan Jesús Barranquero Núñez	Málaga
Andrés Tomé Hernández	Murcia
José Manuel Pérez Parejo	Ourense
Raquel Rodríguez Perulero	Salamanca
Miguel Ángel Estévez Fdez.	Sevilla
Aleix Ramírez Baena	Tarragona
Miguel Ángel Barrio Sánchez	Toledo

F-1 Williams

VOLANTE F-1 WILLIAMS

José Miguel Picazo Cabañero	Albacete
Juan Castillo Pérez	Albacete
Arturo Ereni Farré	Alicante
Guillermo Romera Fernández	Almería
Mario González Fierro	Asturias
Lorena González García	Asturias
Fco. José Martínez Pavón	Barcelona
Guillermo Portillo Guzmán	Cádiz
Simón Herrera Reinaldo	Cádiz
Luis Salas Trujillano	Cantabria
Fco. Guijarro Hidalga	Ciudad Real
Santiago Palomino	Ávila
Luis de la Fuente Caldado	Granada

Resident Evil (abril)

NTDS + JUEGO RESIDENT EVIL

Carmina Rodríguez	A Coruña
Ismael García Del Olmo	Alicante
Mercedes Pekín Pérez	Almería
Josefa Martínez Carrasco	Barcelona
Patricia Jiménez Jiménez	Madrid

El Padrino

ALTAVOCES

Adolfo Ibáñez Muñoz	Cáceres
María González	Valladolid

JUEGO EL PADRINO (PS2)

Manuel Leyra Fontaiña	A Coruña
César Suárez Antelo	A Coruña
Helder Moro García	Álava
Pablo Guijarro Huesca	Alicante
José Manuel Ramos Ortega	Almería
David Oyonarte Asensio	Almería
Diego Jesús Parra García	Almería
Rafael Torres Álvarez	Barcelona
David del Baño Carrasco	Barcelona
Ernesto Guardado Partida	Cádiz
Daniel Troya Herrera	Cádiz
Humberto Fernández Sánchez	Cádiz
César González Frutos	Cantabria
Juan Pedro Sánchez Mateo	Castellón
Cristian Ortega Palomo	Ciudad Real
José Domingo Portal Martínez	Córdoba
Carlos Luque Díaz	Córdoba
Juan Vicente Fraile Bermejo	Cuenca
Xavier Marco Suárez	Girona
Jesús González Badiola	Guipúzcoa
Jon Sevillano Camio	Guipúzcoa
Josefa Legarra Llorente	Guipúzcoa
Pablo Bellerín Velo	Huelva
Laura Lodeiro Martínez	La Coruña
Javier Díaz Rano	León
Marc Batalla Burgueño	Lleida
Javier Martín Mendoza	Madrid
Javier Resino Freile	Madrid
Álvaro Brea Ursa	Madrid
Alejandro Fdez. Díaz-Cordobés	Madrid
Steven Starkey	Málaga
Emilio Gallardo Hidalgo	Málaga
José Joaquín Navarro Martínez	Murcia
Adrián Nicolás Glez. Freire	Pontevedra
Daniel Alonso Crespo	Pontevedra
Iván Carril Pouseu	Pontevedra
José Antonio González Padilla	Sevilla
Fernando Luis Quilón Córdoba	
Mario Bravo Pineda	Sevilla
Joshua García Sigano	Tarragona
Brenda Buscarons Pino	Tarragona
Álvaro Martín Martín	Toledo
Encarna Alabau Ferrer	Valencia
Alberto Rodríguez Escriba	Valencia
Mikel Casares Martín	Vizcaya

XBOX
99,99€
5-07932
Incluye:
• Consola
• Juego Halo
• Juego Halo 2
• Juego Forza Motorsport
juguetería
POLY
ROMPEMOS
CON LOS PRECIOS
JUEGOS
6,99€ UND
3-04048
3-04043
5-02366
4-08014
JUEGOS
9,99€ UND
4-09997
5-08278
3-09222
4-09590
PUNTOS DE VENTA
• C/ Alberto Palacios, 42 Madrid Tfno.: 91 797 17 09 • C. C. CHAMARTÍN Madrid Tfno.: 91 323 13 59 • C/ Uruguay, 3 Toledo Tfno.: 925 21 00 97 • EQUINOCCIO PARK Valladolid Tfno.: 983 33 16 51
• C. C. ALCAMPO Alcorcón Tfno.: 91 488 01 78 • C. C. MADRID 2 LA VAGUADA Madrid Tfno.: 91 739 66 43 • C. C. LORANCA Fuenlabrada Tfno.: 91 604 77 42
• C. C. LOS FRESNOS Gijón Tfno.: 985 16 35 31 • C. C. LA DEHESA Alcalá de Henares Tfno.: 91 882 80 82/91 889 09 58 • C. C. PARQUE LA RIOJA Logroño Tfno.: 941 51 23 23
• C/ ARIBAU, 7 Barcelona Tfno.: 93 451 71 45 • C. C. PARQUESUR Leganés Tfno.: 91 680 79 64/ 91 688 82 01 • C. C. SEXTA AVENIDA Majadahonda Tfno.: 91 372 91 32
• C. C. VALLE DEL NALÓN Asturias Tfno.: 985 65 41 27 • C. C. PLAZA NORTE II S. Sebastián de los RR Tfno.: 91 651 72 89 • C. C. PLAZA ESTACIÓN Fuenlabrada Tfno.: 91 607 74 09
C. C. ESPACIOLEÓN León Tfno.: 987 22 72 49 • C. C. PRÍNCIPE PÍO Madrid Tfno.: 91 541 53 34 • C. C. BULEVAR Getafe Tfno.: 91 682 08 89 • C. C. PARQUE-RIVAS Rivas-Vacia Madrid Tfno.: 91 301 18 19
• C. C. EL FERIAL Parla Tfno.: 91 698 97 08 • C/Unión, 52 Tarragona Tfno.: 97 721 43 66• C/Ramón y Cajal esquina C/Dinamarca, Sant Antonio de Portmany (Ibiza) Tfno.: 971 80 44 73
• C. C. GRAN VÍA 2 Hospitalet Tfno.: 93 259 18 37 • C. C. PLENILUNIO Madrid
TIENDAS ASOCIADAS
• A.F.R. HOBBY C/Jardín, 5 Torrellano Elche Alicante Tfno.: 96 568 53 06 • C/Zaragoza, 9 Lepe (Huelva) Tfno.: 959 38 37 70
• + QUE HOBBY Pº/ de las Autonomías, 7 Huesca Tfno.: 974 23 28 28
REALIZA TUS PEDIDOS EN EL TFNO: 902 365 364
www.jugueteriapoly.com

DIVER TIENDA

Especialistas en Videojuegos | www.divertienda.com

PSP

Metal Gear Acid 2

antes 49,95€

Ahora 29,99 €

*Al comprar cualquier Pack de Consola de PSP *

novedad

PSP White Ceramic + juego a elegir Pix'n Mix*

Por sólo... 249,99 €

* Puedes consultar la lista de juegos en nuestra web *

Memory Stick PRO Duo 512 MB

Capacidad extra para tu PSP

antes 59,99€ Ahora 29,99 €

* Al comprar cualquier Juego de PSP *

Conector USB WIFI

Juega online y navega con tu PSP

antes 49,99€ Ahora 39,99 €

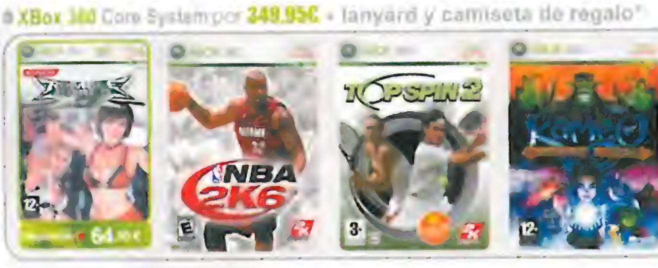
* Al comprar cualquier Pack de Consola de PSP *

XBOX 360

XBox 360 Core System por 249,95€ + lanyard y camiseta de regalo*

LLEVATE TU XBOX360 POR SÓLO 439,95 €

Y ELIGE UNO DE ESTOS JUEGOS + lanyard y camiseta de regalo*



PS2

PS2 + Mando + Tourist Trophy 179,95 €

39,99 €

Y de regalo una versión para tú móvil.*

44,95 €

Y si lo tuyo son las portátiles ...

Bolsa GBA 9,95€

Bolsa DS 12,95€

Bolsa PSP 12,95€

Bolsa GBM 9,95€

+ micro 59,95€

promociones

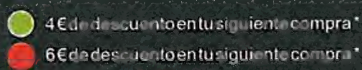
completa la saga por sólo 9,95 € la unidad

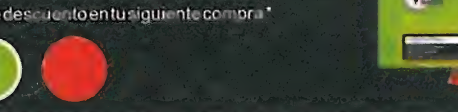
novedades

Divertienda El Torcal José Palanca, 1 (Urb. El Torcal) 952 35 54 06 Caceres Divertienda Plasencia Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927 41 11 41 - Cartagena Divertienda Cartagena ... - Cordoba Divertienda Priego ... 957 54 16 46 Divertienda Cabra ... - Logroño Divertienda Logroño Huesca, 35 - 941 22 10 08 - Malaga Divertienda Axarquia Camino de Málaga, 10 (Vélez Malaga) 952 50 76 86 Divertienda Casablanca ... Divertienda Estepona Luis Buñuel, 5 (Estepona) 952 80 13 20 Divertienda La Unión La Unión, 28 - 952 34 15 17 Divertienda Benalmádena ... Divertienda Benalmádena ... Divertienda Coín ... Divertienda Franjo ... Divertienda Alhaurín el Grande ... Divertienda Puerto de la Torre ...

* Ofertas no acumulables. Válidas hasta fin de existencias

UN PUNTAZO DIVERTIENDA REGALA DESCUENTOS para que VUELVAS

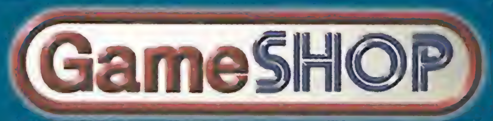




Vales no canjeables por dinero, no acumulables y válidos hasta 3 meses desde la fecha de entrega.

*Válidos para segundas compras superiores a 30€.

CONSIGUE DESCUENTOS PARA TUS SEGUNDAS COMPRAS



PlayStation.Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

GameSHOP especialistas en video juegos WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLIN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE ¡NUEVA APERTURA!
c/Pintor Velazquez, 23 Bis - 03004 ALICANTE ☎ 96 520 30 03 EMAIL: alicante@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Historiador Vicente Ramos - C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS 03540 PLAYA DE SAN JUAN EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILES ☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BARCELONA
Ronda Zamenhoff, 110 - 08201 SABADELL ☎ 93 717 56 84 EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CACERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA ☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CADIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA
c/Hermandad Donantes de Sangre, 2 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS ☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN 14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GIRONA ¡NUEVA APERTURA!
c/Contellu, 59 - 17300 BLANES ☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA ☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - L-2 - 29006 MALAGA ☎ 952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 94 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRON ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRON ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 63 42

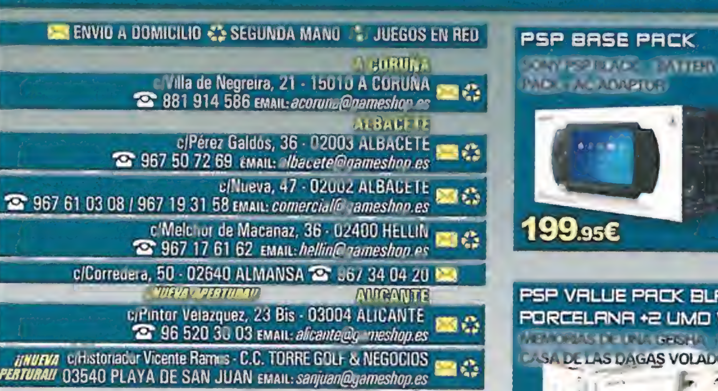
TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 - 45600 TALAVERA DE LA REINA ☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonio Maria de Oviedo, 12 Bajo - frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S05 VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es



PSP BASE PACK — SONY PSP BLACK + BATTERY PACK + AC ADAPTOR — 199,95€

PSP GIGA PACK — SONY PSP BLACK + MEMORY STICK 1G + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y SOPORTE + CABLE USB — 249,95€

PSP VALUE PACK BLACK +JUEGO SONY — SONY PSP BLACK + MEMORY STICK 32MB + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA — 249,95€ (CONSULTAR TITULOS DISPONIBLES)

PSP VALUE PACK BLANCO PORCELANA +JUEGO SONY — 249,95€ (CONSULTAR TITULOS DISPONIBLES)

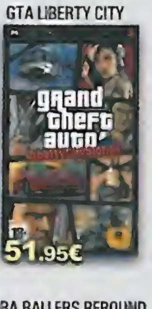
PSP VALUE PACK BLANCO PORCELANA +2 UMD VIDEO — MEMORIAS DE UNA GEISHA + LA CASA DE LAS DAGAS VOLADORAS — 249,95€

PSP VALUE PACK +MEDIEVIL — 249,95€

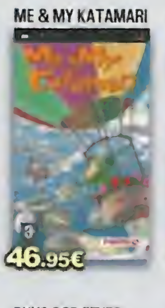
PSP VALUE PACK +F1 GRAND PRIX — 249,95€

PSP VALUE PACK +DAXTER — 249,95€

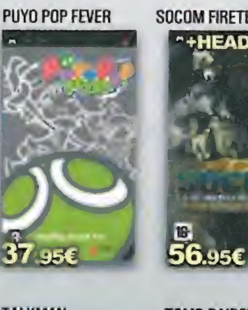
Juego	Precio
APE ESCAPE P	37,95€
ASTONISHIA STORY	46,95€
BUBBLE BOBBLE REV	46,95€
CARS	46,95€
COPA FIFA 2006	42,95€
DAXTER	46,95€
DBZ SHIN BUDOKAI	46,95€

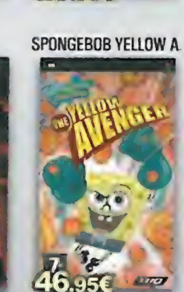


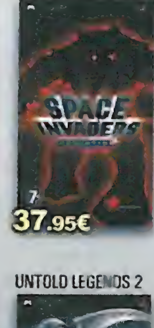
Juego	Precio
DEF JAM FIGHT NY	46,95€
FIELD COMMANDER	46,95€
GTA LIBERTY CITY	51,95€
INFECTED	42,95€
JUICED ELIMINATOR	46,95€
LOCO ROCO	46,95€
METAL GEAR ACID 2 +GAFAS 3D	46,95€



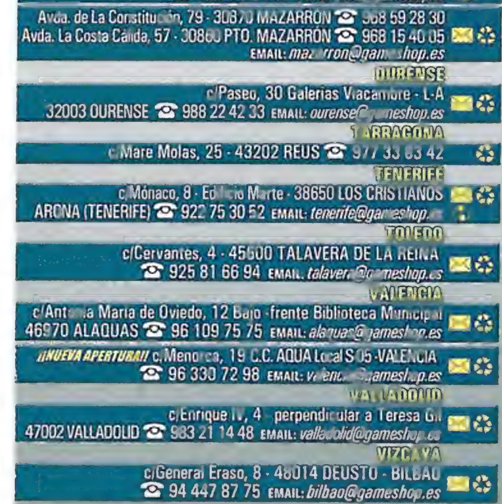
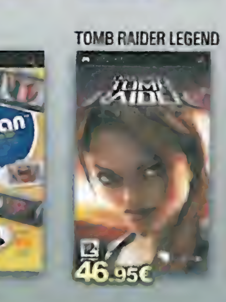
Juego	Precio
MONSTER HUNTER	46,95€
ME & MY KATAMARI	46,95€
NBA BALLERS REBOUND	37,95€
PACMAN WORLD 3	46,95€
P.EVOLUTION SOCCER 5	29,95€
POPOLOCROIS	37,95€
PIRATAS DEL CARIBE 2	46,95€

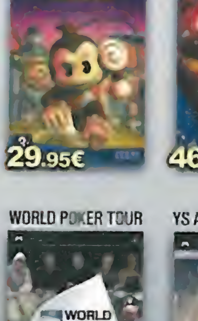
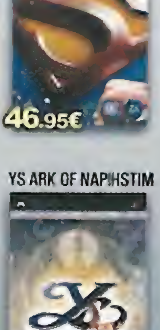






Juego	Precio
PQ	32,95€
PUYO POP FEVER	37,95€
SOCOM FIRETEAM BRAVO +HEADSET	56,95€
SPACE INVADERS	37,95€
SPONGEBOB YELLOW A.	46,95€
S.MONKEY BALL ADV.	29,95€
SUPERMAN RETURNS	46,95€

Juego	Precio
SYPHON F. DARK M.	CONS.
TALKMAN	46,95€
TOMB RAIDER LEGEND	46,95€
UNTOLD LEGENDS 2	46,95€
VIEWTIFUL JOE	46,95€
WORLD POKER TOUR	37,95€
YS ARK OF NAPISHTIM	37,95€

PlayStation 2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PSTWO BLACK BÁSICA 149.00€

PSTWO BLACK +F1 05 159.00€

PSTWO BLACK +EYETOY PLAY 3 +CÁMARA 179.00€

PSTWO BLACK +BUZZ! EL GRAN RETO +BUZZER 179.00€

PSTWO BLACK +BUZZ! MUSICAL +BUZZER 179.00€

PSTWO BLACK +TOURIST TROPHY 179.00€

PSTWO SILVER BÁSICA 159.00€

SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES) 29.00€

MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES) 29.00€

MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES) 20.00€

SISTEMA SONIDO 5.1 99.00€

PULSADOR BUZZER 37.95€

DOBLE PACK SONY (DISPONIBLE BLACK Y SILVER) 42.95€

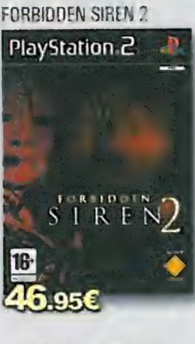
TRIPLE PACK SONY (DSHOCK2 + MEMORY + MANDO DVD) 46.95€

DRAGON QUEST VIII 56.95€

EL CÓDIGO DAVINCI 37.95€

EL PADRINO 56.95€

COPA FIFA 2006 37.95€

FORBIDDEN SIREN 2 46.95€

F.S. WARRIOR TEN HAMMERS 42.95€

GHOST RECON ADV. WAR 56.95€

GTA LIBERTY CITY STORIES 29.95€

HITMAN BLOOD MONEY 56.95€

SOCOM 3 56.95€ (+HEADSET 66.95€)

SUPER DRAGON BALL Z CONS.

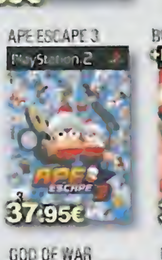
SUPERMAN RETURNS 56.95€

TOMB RAIDER LEGEND 56.95€

TOURIST TROPHY 56.95€

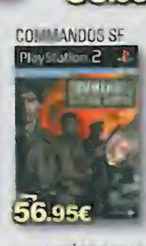
AEONFLUX 42.95€

AND 1 STREETBALL 42.95€

APE ESCAPE 3 37.95€

BUZZ! EL GRAN RETO 37.95€ (+BUZZER 56.95€)

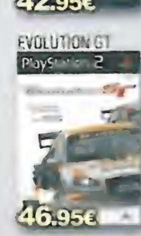
CARS 42.95€

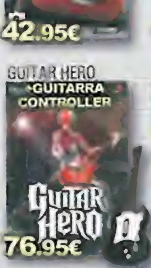
CHAMP. MANAGER 06 46.95€

COMMANDOS SF 56.95€

DANCE FACTORY +ALFOMBRILLA 46.95€

DRIVER PARALLEL L. 56.95€

DYNASTY 5 EMPIRES 29.95€
EYE TOY PLAY 3 SIN CÁMARA 29.95€

EVOLUTION GT 46.95€

FIFA 06 19.95€

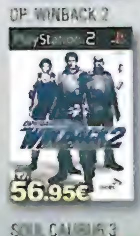
GOD OF WAR 19.95€
GRAN TURISMO 4 19.95€

GUITAR HERO +GUITARRA CONTROLLER 76.95€

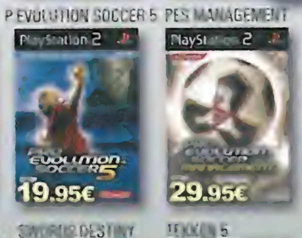
JAK X 29.95€

PACK SEÑOR ANILLOS 42.95€

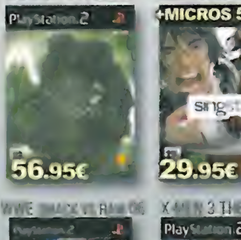
MOTO GP 4 19.95€
NBA LIVE 2006 22.95€

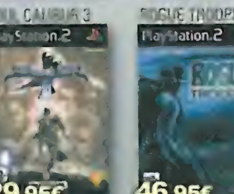
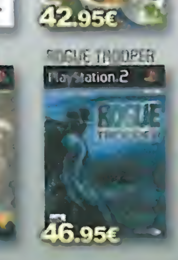
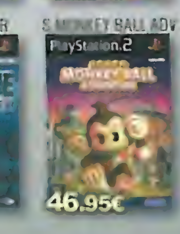
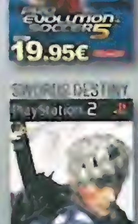
NBA 2K6 37.95€
ONIMUSHA DAWN 46.95€

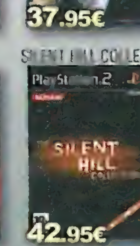
OP. WINBACK 2 56.95€

OVER THE HEDGE 42.95€

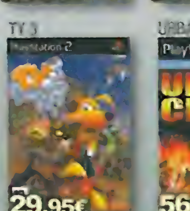
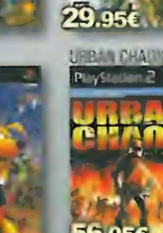
PACMAN WORLD 3 46.95€
P. EVOLUTION SOCCER 5 19.95€

PES MANAGEMENT 29.95€

PROJECT ZERO 3 37.95€
RATCHET GLADIATOR 29.95€

SAMURAI SHODOWN 5 29.95€
SENSIBLE SOCCER 37.95€
SHADOW COLOSSUS 56.95€
SINGSTAR ROCKS 29.95€ (+MICROS 56.9…)


SOUL CALIBUR 3 29.95€

ROGUE TROOPER 46.95€


S. MONKEY BALL ADV. 46.95€


SWORDS DESTINY 29.95€


TEKKEN 5 19.95€

SILENT HILL COLLECT. 42.95€

TY 3 29.95€
URBAN CHAOS 56.95€

WRC RALLY EVOLVED 29.95€
WWE SMACK VS RAW 06 24.95€
X-MEN 3 THE MO… 56.95€

EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

ANÁLISIS COMPLETO

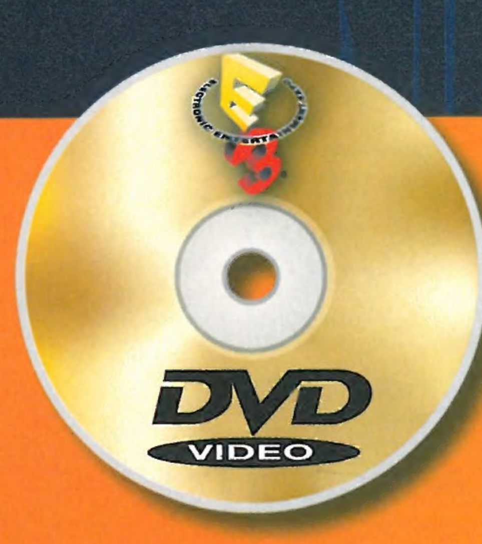
GTA LIBERTY CITY STORIES para PS2

Llega un nuevo GTA para PlayStation 2, la conversión del flamante juego que ha arrasado en PSP. Si quieres saberlo todo sobre esta aventura, incluida nuestra valoración, no te pierdas nuestro próximo número.

¡Y TAMBIÉN NUEVAS IMÁGENES DE FINAL FANTASY XIII!

Y de regalo...

Un alucinante DVD con lo mejor del E3 2006



- Los vídeos de los mejores juegos para las nuevas consolas: Xbox 360, Wii y PS3
- Las mejores imágenes de los eventos más importantes y del interior del show
- Los grandes títulos que se avecinan para PS2, Xbox, GC, PSP y Nintendo DS

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 7/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

EA SPORTS

Mi **FINAL** soñada de la **COPA MUNDIAL** de la **FIFA**

ES ESPAÑA MACHACANDO **A FRANCIA** DURANTE LOS 90 MINUTOS.

JUGANDO SIEMPRE ARRIBA, ROBÁNDOLES EL BALÓN Y **GOLEÁNDOLES** a PLACER.

PVPR **39,95 €**

TU Sueño. TU COPA MUNDIAL DE LA FIFA.

LOS **franceses** PIDEN AYUDA A SUS

ESPAÑA	5
FRANCIA	4

¡GOOOOOOOOOOL!

XAVI torea dos veces a TODO el equipo francés, y....

¿Cuál es tu sueño?

WWW.MIGRANRETO.COM

De la buena.

Todo palabrería legal...

PlayStation 2

PSP PlayStation Portable

GAME BOY ADVANCE

mobile